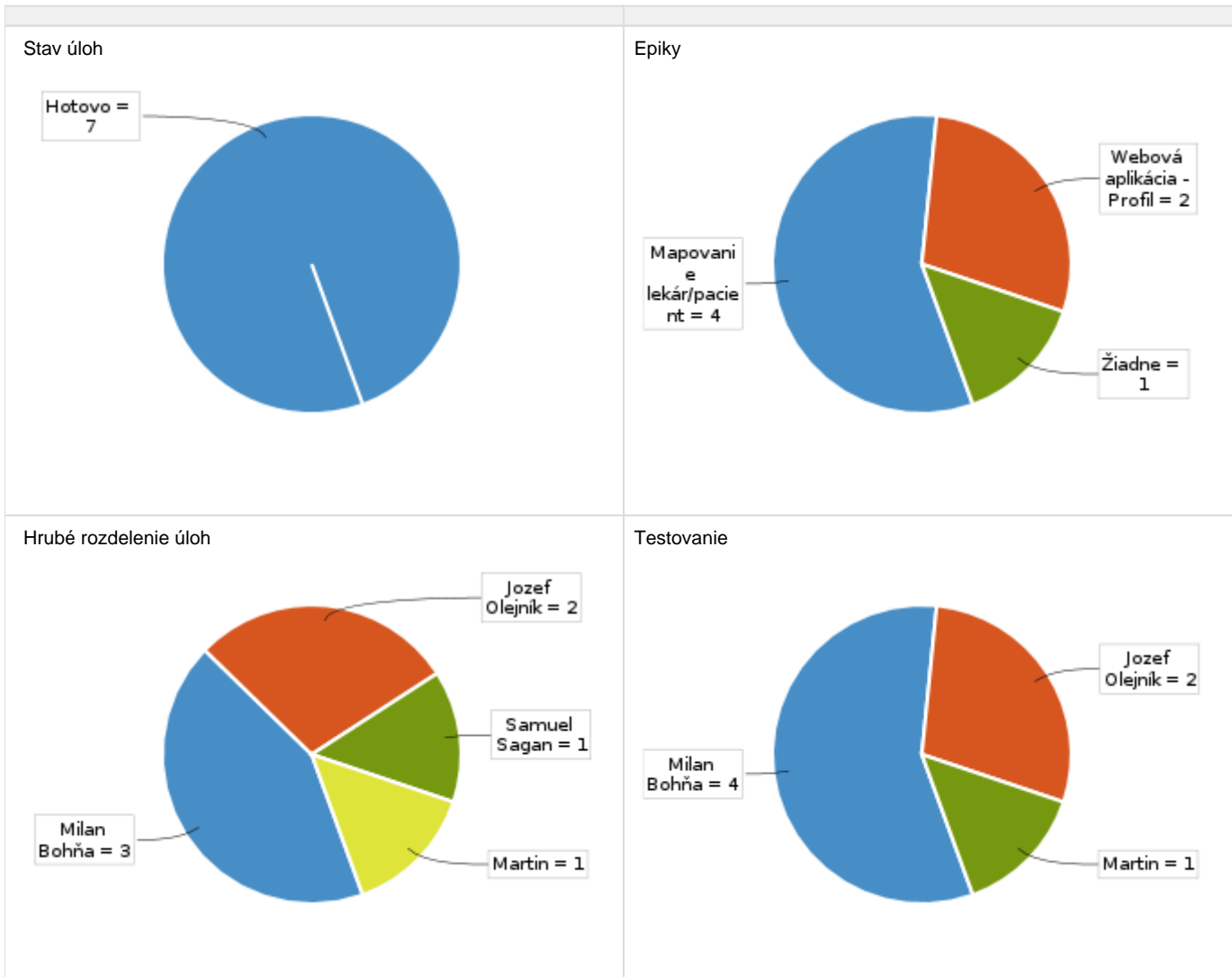


## EH Sprint 6 - Posledný výkrik Ivety 2



### Úlohy v šprinte

Kú	Zhrnutie	T	Vytvorené	Opis	Story Points	P	Stav	Strávený čas	Sprint	Developer	Tester
EH-50	<a href="#">Vyhľadanie pacienta lekárom</a>		14/okt/20 11:17 AM	<p><b>Ako</b> Lekár</p> <p><b>Chcem</b> Prehádzať zoznam pacientov</p> <p><b>A tak</b> Viem nájsť svojho pacienta</p> <p><b>AC</b></p> <p>Po úspešnom prihlásení ako lekár mám možnosť prejsť na zoznam pacientov, ktorých si viem na základe ich mena i priezviska rodného čísla vyhľadávať</p> <p><i>Okno pre otváranie pacienta lebo ho nevieme pomenovať, že to bude celé jedno hej</i></p> <p>Po vyhľadání pacienta sa viem dostať na jeho profil</p> <p>..iba nepriradených pacientov? i?</p>	13.0	↑	<b>HOTOVO</b>	2 hours	Posledný výkrik Ivety 2	Milan Bohňa	Jozef Olejník

interné AC:

### Stanovi si search kritéria

diagramy, analiza a dizajn

EH-51	Vyhadanie lekára pacientom		14/okt/20 11:18 AM	<b>Ako</b> pacient	8.0	↑	<b>HOTOV</b> O	Posledný výkrik Ivety 2	Milan Boha	Jozef Olejník
<b>Chcem</b> vyhada lekára										
<b>A tak</b> viem, pod ktorého lekára sa mám prideli										
<b>AC</b>										
ako prihlásený pacient viem vyhadáva lekára na základe viacerých atribútov:										
Meno, Priezvisko.. odbor??										
Po vyhadaní sa viem dosta na profil lekára										
internal AC:										
Kritéria vyhľadávania										
UC analýza a dizajn										
EH-52	Sledovanie polohy		14/okt/20 11:20 AM	<b>Ako</b> Prihlásený používate v mobilnej aplikácii	8.0	↑	<b>HOTOV</b> O	7 hours Posledný výkrik Ivety 2	Martin	Milan Boha
<b>Chcem</b> Sledova svoju polohu										
<b>A tak</b> Viem kde som bol										
GPS tracker tutorial:										
<a href="https://www.youtube.com/watch?v=V62spxyapU">https://www.youtube.com/watch?v=V62spxyapU</a>										
<b>AC</b>										
Ako prihlásený používate si viem pozrie svoju aktuálnu polohu spolu s históriou pohybu										
-nová aktivita s názvom GpsLocation										
-GPS údaje poas celého da pravidelné odosielanie na server										
EH-70	Zasielanie requestu pacientovi		10/nov/20 10:43 AM	<b>ako</b> lekár	13.0	↑	<b>HOTOV</b> O	Posledný výkrik Ivety 2	Jozef Olejník	Milan Boha
<b>chcem</b> nájs a prida svojho pacienta										
<b>a tak</b> viem zabezpei kontrolu jeho zdravotného stavu										
V rámci nášho systému je potrebné, aby sa lekári a pacienti navzájom vedeli vyhada a spoji. Až potom si môžu vzájomne pozera a mení svoje údaje a komunikova. (Primárne lekári smerom k pacientom). Táto as zaha:										
<ul style="list-style-type: none"><li>• Analýza, prípadné zrevidovanie prípadov použitia, súvisiacich s touto asou - návrh prípadných zmien ( <a href="https://tp2020e-health.atlassian.net/wiki/spaces/EHTech/pages/53772302/WebApp+-+Prihl+senie+Spojenie#Spojenie">https://tp2020e-health.atlassian.net/wiki/spaces/EHTech/pages/53772302/WebApp+-+Prihl+senie+Spojenie#Spojenie</a> )</li><li>• Návrh dizajnu potrebných okien</li></ul>										

- Implementácia dizajnu
- Implementácia funkčnosti
  - Vyhľadávanie pacienta je implementované pod <https://tp2020e-health.atlassian.net/browse/EH-50>
  - Viem si prida svojho pacienta po rozkliknutí na jeho profil
- vytvára sa Request v stave pending

Prida pacienta - posla mu request

EH-72	Zmena hesla - mobilná aplikácia		10/nov/20 10:52 AM	ako prihlásený používateľ <b>chcem</b> zmeniť prihlasovacie heslo v mobilnej aplikácii a <b>tak</b> mám možnosť prihlásiť sa pod svojim zadaným heslom	3.0	↓	HOTOV O	2 hours	Posledný výkrik Ivetty 2	Milan Boha	Martin
<b>AK:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Schopnosť požiadať o zmenu hesla bude umožnená pod profilom používateľa (  EH-71 DONE )</li> <li>• Server prijíma request na zmenu používateľského hesla v systéme</li> <li>• Používateľovi je zobrazená hláška o úspechu/neúspechu zmeny hesla</li> <li>• Používateľ sa vie prihlásiť pod novým heslom do systému cez mobilnú aplikáciu aj cez informaný systém</li> </ul>											
EH-80	Server - spracovanie requestov		11/nov/20 9:44 AM	Create/Modify/Fetch Spracovanie requestov z mobilnej aplikácie /informaného systému na registráciu, prihlásenie a zmenu údajov používateľa	8.0	↑	HOTOV O	1 day, 3 hours	Posledný výkrik Ivetty 2	Samuel Sagan	Milan Boha
EH-98	Zasielanie requestu lekárovi		25/nov/20 12:34 AM		8.0	↑	HOTOV O		Posledný výkrik Ivetty 2	Jozef Olejník	Milan Boha

7 položiek

### Pod úlohy v šprinte:

Kú	Zhrnutie	T	Vytvorené	Opis	Story Points	Oblasovate	Zodpovedný	P	Stav	Strávený čas	Sprint	Parent
EH-92	Android komunikácia s API		24/nov/20 12:27 PM	<p>Aplikácia je už implementovaná tak, aby komunikovala so serverom. Zmeny:</p> <p>Zmeniť server a špecifikovať endpoint pri logíne</p> <p>Zmeniť server a špecifikovať endpoint pri registrácii</p> <p>Fetchnúť dáta zo servera po úspešnom prihlásení</p> <p>pridať fieldy do registrácie</p>	5.0	Milan Boha	Milan Boha	↑	HOTOV O		Posledný výkrik Ivetty 2	EH-80

EH-93

Angular komunikácia s API



24/nov/20  
12:27 PM

Aplikácia je už implementovaná tak, aby komunikovala so serverom. Zmeny:

Špecifikovať endpoint pri logine

```
http://teaml8-20.studenti.fiit.stuba.sk/api/user/login
```

```
{ "email": "florisko69@teast.com", }
```

```
{ "password": "Pa$$w0rd" }
```

Špecifikovať endpoint pri registrácii

```
http://teaml8-20.studenti.fiit.stuba.sk/api/user/register
```

```
{ "email": "mino@test.com", }
```

```
"password": "Pa$$w0rd",
```

```
"firstName": "Florko",
```

```
"lastName": "Mrkvicka",
```

```
"street": "Druzstevna",
```

```
"city": "Kriva",
```

```
{ "zip": "69420", }
```

```
{ "country": "Uganda" }
```

Fetchnú dáta zo servera po úspešnom prihlásení

```
{ "firstName": "Florko", "lastName": "Mrkvicka", "street": "Druzstevna", "city": "Kriva", "zip": "69420", "country": "Uganda", "token": "eyJhbGciOiJIUzUxMiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJlbWFpbCI6ImZsb3RkaWkiLCJ1b2wiOiJkaWkiLCJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzUxMiJ9.eyJlbWFpbCI6ImZsb3RkaWkiLCJ1b2wiOiJkaWkiLCJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzUxMiJ9.eyJlbWFpbCI6ImZsb3RkaWkiLCJ1b2wiOiJkaWkiLCJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzUxMiJ9" }
```

Milan Boha

Milan Boha



HOTOV  
0














4 hours

Posledný výkrik  
lvy 2

EH-80

vNjAdGVzdC  
5jb20iLCJuY  
mYiOjE2MDY  
yMjEwMTAsI  
mV4cC6MTY  
wNjgyNTgxM  
CwiaWF0Jjox  
NjA2MjlxMDE  
wfQ.  
9HiRoCmdzZI  
x5Yw47FWcw  
1s4ZX06h-  
pkBsbPWa\_iC  
ueFkGGyTC-  
BRjJCj6X8z  
5NHazAMmn  
8OJHpyzV-  
LbXpcg" }

}}

EH-103	Vytvorenie aktivity diagramu		04/dec/20 2:25 AM		Florián Chmelár	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>		Posledný výkrik lveť 2	EH-50	
EH-104	Vytvorenie wireframeov okien		04/dec/20 2:25 AM		Florián Chmelár	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	1 hour	Posledný výkrik lveť 2	EH-50	
EH-105	Vytvorenie aktivity diagramu		06/dec/20 4:58 PM		Florián Chmelár	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	30 minutes	Posledný výkrik lveť 2	EH-51	
EH-106	Vytvorenie wireframeov okien		06/dec/20 4:59 PM		Florián Chmelár	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	30 minutes	Posledný výkrik lveť 2	EH-51	
EH-107	Vytvorenie aktivity diagramu		06/dec/20 5:01 PM		Florián Chmelár	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	1 hour	Posledný výkrik lveť 2	EH-70	
EH-108	Vytvorenie aktivity diagramu		06/dec/20 5:51 PM		Florián Chmelár	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	1 hour	Posledný výkrik lveť 2	EH-98	
EH-109	Implementácia na API		07/dec/20 11:17 AM	4.0	Samuel Sagan	Samuel Sagan	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	4 hours	Posledný výkrik lveť 2	EH-50	
EH-110	Implementácia na API		07/dec/20 11:17 AM	4.0	Samuel Sagan	Samuel Sagan	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	4 hours	Posledný výkrik lveť 2	EH-51	
EH-112	Implementácia na API		07/dec/20 11:18 AM		Samuel Sagan	Samuel Sagan	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	4 hours	Posledný výkrik lveť 2	EH-70	
EH-113	Implementácia na API		07/dec/20 11:18 AM		Samuel Sagan	Samuel Sagan	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	4 hours	Posledný výkrik lveť 2	EH-98	
EH-114	Nasadenie API		08/dec/20 5:07 PM	API deployment	5.0	Milan Boha	Ján Lenický	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>		Posledný výkrik lveť 2	EH-80
EH-115	Implementácia na API		08/dec/20 5:11 PM	ved ty vies samo		Milan Boha	Samuel Sagan	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>	5 hours	Posledný výkrik lveť 2	EH-72
EH-126	EH-52: 001 - Načítanie polohy		12/jan/21 5:48 PM		Milan Boha	Unassigned	↑	<span style="background-color: #e6ffe6; border: 1px solid #000; border-radius: 5px; padding: 2px;">HOTOV O</span>		Posledný výkrik lveť 2	EH-52	

15 položiek