

Prekrastinaná utópia Retrospective - 2020-11-11

Date	11.11.2020
Team	EH-DevTeam
Participants	All Members

Background

Definova problémy a blocky no aj veci ktoré šli dobre. Nové poznatky i informácie nauené za šprint.

Retrospective

What went well	What blocked you	What new have you learned this sprint
<ul style="list-style-type: none">Inšalácia servraLogoVyspelejšie a kratšie meetingyDemá a ukážkyPohlo sa API	<ul style="list-style-type: none">Internet issuesZadania, HryLenivosKnižnice na AngularZmena vo vývoji na konci sprintuSlabá analýza	<ul style="list-style-type: none">API - do budúcnosti sa treba špecifikovať o používaníAndroid designAko validovať vstupy a pop up v Angularidraw.io je najlepšíTreba mať lepšie zadefinované veci vo vývoji.NET 3.1.1.

Action items

what went well

what blocked you

What new have you learned this sprint

Samuel Sagan

