

# Prekrastinána utópia Retrospective - 2020-11-11

Date	11.11.2020
Team	EH-DevTeam
Participants	All Members

## Background

Definova problémy a blocky no aj veci ktoré šli dobre. Nové poznatky i informácie naučené za šprint.

## Retrospective



What went well	What blocked you	What new have you learned this sprint
<ul style="list-style-type: none"><li>• Inšalácia servra</li><li>• Logo</li><li>• Vyspelejšie a kratšie meetingy</li><li>• Demá a ukážky</li><li>• Pohlo sa API</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Internet issues</li><li>• Zadania, Hry</li><li>• Lenivos</li><li>• Knižnice na Angular</li><li>• Zmena vo vývoji na konci sprintu</li><li>• Slabá analýza</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• API - do budúcnosti si treba špecifikova o používa</li><li>• Android design</li><li>• Ako validovať vstupy a pop up v Angulari</li><li>• draw.io je najlepší</li><li>• Treba ma lepšie zadefinované veci vo vývoji</li><li>• .NET 3.1.1.</li></ul>

## Action items

Všetky storky sa podarilo včas ukončiť

Inštalácia, Meetingy

Kratšie meetingy

pohlo sa API

Máme nejaké reálne veci na ukážku

Logo

API - nešťastná zmena z python na .net pred koncom

Internet, predmety, zmena vo vývoji práce

slaba analýza - nevieme co

Koniec sezóny na LOL-ku

NEchut do života //+1

zavislosť

lenivosť, nedalo sa nainstalovať popup knižnica to trvalo dlho

MTG Arena, Stronghold Crusader //

Hlupe BIT-ko

nezmyselne story pointy v taskoch

Celkom dosť design veci v Android studiu

že do budúcnosti bude lepšie prejsť najprv poriadne veci, aby sme si boli isti, keď sa pustíme do riešenia

že draw.io je naj

dotnet 3.1.1 lmao

What new have you learned this sprint

Samuel Sagan

ako validovať vstupy, ako spravit popup v angulari

