

# Metodika Testovania

Prvý proces testovania úlohy po dokonení development astí je code review. Developeri sa riadia metodikou verziovania a metodikou tvorby úloh, preto úloha, ktorá je v stave ReadyForTest a je pridelená testerovi má:

- Na git-hube vytvorenú novú vetvu ktorá zaha názov ticketu
- Otvorený pull-request s prideleným Approverom

Approver je len tímu, ktorý funkcionality neimplementoval. Jeho úlohou je otestovať

- as písaného kódu - preklepy, bugy pri buildovaní i zlé globálne konvencie (prefixy premenných, veľké/malé písmená, zapuzrenie...)
- Funknos kódu - lokálne stiahnutie všetkých zmien a otestovanie funkcionality na základe akceptaných kritérií uvedených v príslušnej User Story.

Testovanie nových implementovaných astí systému sa realizuje vždy pred nasadením novej funkcionality do hlavnej vetvy (produkcie). Pri testovaní každého úlohy je pod úlohou vytvorený Testovací scenár vo formáte:

## íslo Ticketu : íslo Scenáru - Opis Scenáru

Príklad: *EH-XX:001 - Zmena hesla v informanom systéme*

Po úspešnom otestovaní všetkých definovaných scenárov môže tester User Story presunú do stavu **Hotovo**.

Pri identifikovaní chyby tester postupuje nasledovne:

- Pod testovanou User Story vytvára novú Chybu
  - Názov chyby je opis problému, ktorý nastal (Nezmenené heslo v systéme)
  - Opis obsahuje kroky, ktoré tester realizoval pri nájdení chyby
- User Story, pod ktorou teste identifikoval chybu presúva do stavu **ReadyForDev** a úlohu prideuje naspä developerovi, ktorý danú story vyvíjal