

Pondelok 5. október 2020 (Jakub Dubec + Tomáš Kovalčík)

1. Prezentácia timu
2. Role (treba este prerozdeliť):
 - komunikácia
 - code-review
 - scrum-master
 - master má byť locked (git-flow)
3. Začiatok 1. šprintu
4. Bude prebiehať analýza (SW aj HW)
 - server
 - ako bude implementované API
 - výber HW a komponentov
5. Hlasovanie a dĺžke šprintu: väčšina je za dva týždne, jeden šprint je ideálne 3MD
6. Vytváranie úloh pre Sprint 1
 - analýza DB servera
 - programovací jazyk pre API + frameworks
 - výber hardware
 - programovanie hardware (aké jazyky)
7. IoT infraštruktúra
 - IPv6
 - update konfigurácie
 - MQTT-SN

Role

- Jakub Dubec: team leader, technical leader
- Jakub Kubica - backend software developer
- Milan Kapral - backend software developer
- Oleksandr Lytvyn - backend software developer
- Andrej Petricko - full stack software developer
- Tomas Kovalcik - backend software developer, scrummaster

Testing

- Dedikovaného testera / QA team nemame.
- Každý developer píše testy pre svoje moduly, funkcie ktorá naprogramoval.
- Vytvárať PR iba pre kód ktorý bol otestovaný.

Code review

Rozdelíme sa podľa toho kto čo robí.

- Jakub D. Milan - programujú hardvér
- Jakub K. Oleksandr, Andrej, Tomas - pracuju na API a DevOps (konfig servera)

Na to aby sa pull request mohol mergnut je potrebné mať approval od polovice zo skupiny.