
ZÁPISNICA Č. 6

Tím č. 16 - Radiant

16.11.2020

ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Diskusia ohľadom jednotlivých úloh v šprinte
2. Diskusia ohľadom vytvorenia SpiceSharp výstupu na základe gridu

POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Pridať modely pre voltmeter a ampérmeter
- Uvedenie parametrov pre súčiastky v gride
 - Vypísať parametre pomocou UI vo forme kontextového menu
- Ako VR avatary budeme používať <https://readyplayer.me/>
- Ako VR framework budeme používať <https://assetstore.unity.com/packages/templates/systems/vr-interaction-framework-161066>
- Možnosť jednoduchej tvorby 3D modelov pomocou <https://www.tinkercad.com/>, ale môžeme zostať aj pri práci v Blender
- Vytvoriť aj návrh transformácie súčiastok v gride do kódu, ktorý je kompatibilný s SpiceSharp knižnicou