
ZÁPISNICA Č. 21

Tím č. 16 - Radiant

07.05.2021

ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Rekapitulácia šprintu
2. Retrospektíva šprintu
3. Tvorba nového šprintu
4. Rozdelenie úloh v šprinte

POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Počas rekapitulácie predošlého šprintu sme nenarazili na žiadne zásadné problémy s nejakou z úloh
- Pri retrospektíve sa nenašli žiadne problémy
- Na stretnutí sme sa zamerali na tvorbu posledného týždňového šprintu, pričom sme si za úlohu mali vymyslieť úlohysami, aby sme dokončili všetko čo potrebujeme
- Ako prvú úlohu sme si zvolili vytvorenie používateľskej príručky
 - Príručka základného ovládania
 - Príručka tvorby obvodov
 - Kompletný návod ako poskladať ukážkový obvod, menenie napätia, osciloskop, vkladanie súčiastok do gridu, získanie súčiastok zo snap zones, pridanie nového modelu, vybratie súčiastky z auta a jej vloženie do príslušného miesta pri gridboarde
 - Príručka ovládania vozidla
- Druhú úlohu sme si určili ako finalizáciu úloh zapájania obvodov
 - Implementácia schém pre motor, svetlá a klaksón do hry
 - Testovanie korektnej funkcionality zapojených obvodov
- Ako poslednú úlohu sme si určili optimalizáciu používateľského zážitku
 - Úprava snap zones
 - Zjednodušenie manipulácie súčiastok vo vozidle
 - Vypnutie nepotrebných kolízií