
ZÁPISNICA Č. 20

Tím č. 16 - Radiant

30.04.2021

ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Diskusia ohľadom jednotlivých úloh v šprinte

POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Počas diskusie sme narazili na problém pri tvorbe osciloskopu, problém bol v tom, že balíček, ktorý sme na tvorbu grafov používali mal priveľkú záťaž na výkon. Rozhodli sme sa preto implementovať iné riešenie, konkrétne otestovať *Line Renderer*, prípadne nájsť iné spôsoby vykresľovania grafov s minimálnym efektom na výkon.