
ZÁPISNICA Č. 2

Tím č. 16 - Radiant

19.10.2020

ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Diskusia ohľadom jednotlivých úloh v šprinte
2. Analýza doposiaľ nájdených simulácií na elektrické, resp. logické obvody Viktorom a Erikom

POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Vytvoriť certifikát na HTTPS pomocou <https://zerossl.com/>
 - Pridanie certifikátu na našu stránku pomocou *HTTP File upload* metódy
- Analýza nájdených simulácií
 - <https://github.com/SpiceSharp> - otestovať (veľká priorita)
 - <https://github.com/diegocastagne/VR> – otestovať (stredná priorita)
 - <https://m.scrip.org/papers/87762> – otestovať (malá priorita)
 - <https://github.com/npvinhphat/SnapSim> - netestovať
 - <https://www.codeproject.com/Articles/24577/Circuit-Engine> - netestovať
 - <http://liblcs.sourceforge.net/> - netestovať
 - <https://github.com/Devoney/LogicCircuit> - netestovať
 - <https://github.com/PhoenixGameStudios/DangrLib> - netestovať
- Špecifikácie písania dokumentu analyzovaných simulácií
 - Vypísať výhody a nevýhody (rozsah a zrozumiteľnosť poskytnutej dokumentácie, poskytnuté príklady použitia, aktuálnosť simulácie)
 - Zameriavať sa na čo najaktuálnejšie riešenia, ideálne nech je ich repozitár udržiavaný
 - Najväčší potenciál: SpiceSharp
- Implementovať viacero simulácií do Unity (integrovanie základného príkladu použitia každej simulácie), minimálne implementovať SpiceSharp