
ZÁPISNICA Č. 19

Tím č. 16 - Radiant

23.04.2021

ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Rekapitulácia šprintu
2. Retrospektíva šprintu
3. Tvorba nového šprintu
4. Rozdelenie úloh v šprinte

POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Počas rekapitulácie predošlého šprintu sme nenarazili na žiadne zásadné problémy s nejakou z úloh
- Pri retrospektíve sa takisto nenašli žiadne problémy
- V tomto šprinte máme integrovať model vozidla do scény pre modifikáciu
 - Všetky časti vozidla, ktoré súvisia s elektrickými obvodmi bude potrebné rozdeliť na samostatné časti, konkrétne motor a svetlá
 - Takisto pri vyťahovaní súčiastok z vozidla a vkladaní ich do príslušného miesta na gridboarde je dôležité zabezpečiť spôsob, ktorý bude vracat' stratené súčiastky naspäť do vozidla
- Ďalej máme vytvoriť symbolické komponenty vozidla, ktoré budú používané v gridboarde počas tvorby obvodu pre daný komponent
 - Konkrétne sa jedná o vytvorenie symbolického komponentu pre motor, žiarovku a klaksón
- Predposledná úloha je venovaná tvorbe vzorových obvodov s použitím Oscilátora
 - Vytvorenie niekoľkých rôznych obvodov
 - Otestovanie týchto obvodov
 - Vytvorenie elektrických schém pre tieto obvody
- Na koniec máme vytvoriť osciloskop, a teda vytvorenie a následne zobrazenie osciloskopických dát zo simulácie