

---

# ZÁPISNICA Č. 11

Tím č. 16 - Radiant

26.02.2021

## ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Rekapitulácia práce počas dokončení skúškového obdobia zimného semestra
2. Tvorba nového šprintu
3. Rozdelenie úloh v šprinte

## POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Počas rekapitulácie našej práce počas skúškového obdobia zimného semestra, ako aj po jeho dokončení ešte pred začatím letného semestra sme diskutovali ohľadom súčasného stavu v akom sa projekt nachádza, aby sme mohli úspešne vytvoriť prvý šprint v tomto semestri
- V tomto šprinte máme už vytvoriť prvú úspešnú integráciu nášho Unity prototypu do SpiceSharp, a teda aby si používatelia mohli tvoriť vlastné obvody na základe poskytnutých súčiastok a mohli tento obvod aj otestovať, resp. simulovať
  - Najskôr musíme vykonať analýzu vstupov pre SpiceSharp knižnicu, aby sme na základe toho mohli do nášho prototypu implementovať transformáciu elektrického obvodu z hry na vstup pre SpiceSharp knižnicu
  - Na základe analýzy môžeme prejsť na implementáciu a tvorbu nového prototypu nášho projektu
- Máme zdokumentovať doposiaľ existujúce časti prototypu za účelom vytvorenia prvotnej verzie používateľskej príručky
  - Vytvoríme zoznam podporovaných súčiastok, v ktorom tieto súčiastky budú aj zdokumentované, a teda budú sa tam nachádzať informácie ohľadom jej funkcionality
  - Vytvoríme zoznam 3D modelov súčiastok, spolu s dokumentáciou ich tvorby ako aj vytvorenie používateľského katalógu pre súčiastky
  - Zdokumentujeme implementačnú logiku konektivity súčiastok v rámci logickej reprezentácie elektrického obvodu v našom prototypu
- Máme vytvoriť návrh simulovaného vozidla
  - Vytvoríme návrh hlavnej konštrukcie vozidla s podporou pre modulárne súčiastky
  - Vytvoríme návrh jednotlivých súčiastok vozidla ako aj ich kategorizáciu
    - Súčiastky, ktoré sú len mechanické, resp. fyzikálne
    - Súčiastky, ktoré súvisia s tvorbou a simuláciou elektrických obvodov