
ZÁPISNICA Č. 1

Tím č. 16 - Radiant

12.10.2020

ZHRNUTIE STRETNUTIA

1. Diskusia ohľadom výberu simulátora pre praktické laboratórium
2. Prvotné napíňanie backlogu
3. Tvorba a spustenie prvého šprintu

POZNAMKY ZO STRETNUTIA

- Prvotné zoznamovanie sa so Scrum Poker, diskusia pri odhadovaní zložitosti jednotlivých User Tasks.
- Vypracovanie analýzy nájdených druhov simulácií so zameraním na elektrické, resp. logické obvody, primárne pre C# knižnice. Následne spísanie dokumentu s opisom daného simulátora, uvedenie jeho výhod, resp. nevýhod.
- Vybranú simuláciu integrovať do Unity, vypracovanie jednoduchého príkladu s príslušným výstupom.
- Používať LTS verziu Unity (2019.4.12f)
- Vytvorenie webového sídla
 - Názov projektu a príslušný opis
 - Zoznam členov a ich roly
 - Počiatočné zameranie projektu
 - Vloženie zápisnice do dokumentového sídla