
RETROSKEPTÍVA Č. 4

Tím č. 16 - Radiant

7.12.2020

POZITÍVA ŠPRINTU

- Hneď po zadelení úloh a vytvorení šprintu product ownerom, sme si tieto úlohy medzi sebou rozdelili
- Pravidelná komunikácia počas celého šprintu, nielen počas bloku určeného na spoločnú prácu alebo stretnutie s product ownerom
- Vzájomné pomáhajúce si počas práce na úlohách
- Všetky úlohy boli načas dokončené

NEGATÍVA ŠPRINTU

Žiadne

ZHODNOTENIE

- V tomto šprinte sme po prvý krát integrovali prvé SpiceSharp demo do nášho projektu, ako aj VR Interaction Framework. Nevyskytli sa žiadne značné problémy, jediné na čo sme prišli je, že tvorba vlastných súčiastok v SpiceSharp knižnici je náročnejšie než sa zdalo a budeme najskôr potrebovať bližšie pochopiť jadro SpiceSharpu
- Rozhodli sme sa nerobiť zmeny v pracovnom nasadení