

Návrh pre breadboard riešenie

Pri tomto riešení by ako základ bol použitý breadboard a pre jednotlivé komponenty by boli použité ich reálne obrázky. Jednotlivé súčiastky by boli zapájané do breadboardu, ktorý umožňuje komplexné a realistické zapojenie.

- Pre jednotlivé súčiastky by boli použité ich reálne obrázky
- Komponenty by boli spájané prostredníctvom pinov na breadboarde, alebo prostredníctvom káblov, spájajúcich jednotlivé piny
- Výhodou je, že netreba riešiť, koľko konektorov má súčiastka, nakoľko breadboard umožňuje zapojenie komponentov s ľubovoľným počtom konektorov
- Príklad zapojenia:

