
LOGICCIRCUIT

Link: <https://github.com/Devoney/LogicCircuit>

Použitie: inšpirácia pre emuláciu správania logických obvodov

Výhody:

- jednoduché
- kompozitné brány,
- sčítavanie, odčítavanie a porovnávanie
- jazyk C#

Nevýhody:

- projekt jedinca
- žiadna dokumentácia

Dokumentácia: <https://github.com/Devoney/LogicCircuit>

Vývoj: posledný update v roku 2018

DANGR.SIMULATION

Link: <https://github.com/PhoenixGameStudios/DangrLib>

<https://www.nuget.org/packages/Dangr.Simulation/1.1.0>

Použitie: inšpirácia na simuláciu digitálnych logických obvodov

Výhody:

- jazyk C#
- dostupné ako NuGet package

Nevýhody:

- projekt jedinca
- žiadna bližšia dokumentácia

Dokumentácia: <https://github.com/PhoenixGameStudios/DangrLib>

Vývoj: posledný update v roku 2017

LIBLCS

Link: <http://liblcs.sourceforge.net/>

Použitie: inšpirácia pri zložitejších simuláciach logických obvodov

Výhody:

- obsiahlejšie možnosti simulácie (logic gates, flip-flops, clock, user defined models)

Nevýhody:

- C++
- stará knižnica

Dokumentácia: <http://liblcs.sourceforge.net/userguide.html>

Vývoj: posledný update v roku 2007