

ID	Title	Work Item Type	State	Description	Story Points	Iteration Path	Original Estimate	Assigned To
<a href="#">15821</a>	<b>Vypracovanie navrhov simulovaného vozidla</b>	<b>User Story</b>	Closed	vytvoriť prvé sketche/navrhov/modely * z akých častí sa skladá * ktoré časti sú fyzikálne * ktoré časti súvisia s obvodom * navrhov ako bude vyzerat: svetla, etc * vytvoriť dokument s dopismi	5	Radiant\Grape fruit		Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15826</a>	Vytvorenie navrhov súčiastok vozidla	Task	Closed	Vytvorenie navrhov súčiastok vozidla, a vytvoriť kategorizáciu na časti, ktoré sú mechanické/fyzikálne, a tie ktoré súvisia s elektrickým obvodom.		Radiant\Grape fruit	6	Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15827</a>	Vytvorenie navrhov vozidla	Task	Closed	Vytvorenie navrhov hlavnej konštrukcie vozidla s podporou pre modulare súčiastky.		Radiant\Grape fruit	4	Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15843</a>	<b>Implementácia Parsera SpiceSharp</b>	<b>User Story</b>	Closed	<a href="https://www.nuget.org/packages/SpiceSharp/2.8.0">https://www.nuget.org/packages/SpiceSharp/2.8.0</a> <a href="https://www.nuget.org/packages/System.Linq.Expressions/4.3.0">https://www.nuget.org/packages/System.Linq.Expressions/4.3.0</a> <a href="https://www.nuget.org/packages/SpiceSharpBehavioral/1.1.5">https://www.nuget.org/packages/SpiceSharpBehavioral/1.1.5</a> <a href="https://www.nuget.org/packages/SpiceSharp-Parser/1.5.0">https://www.nuget.org/packages/SpiceSharp-Parser/1.5.0</a> napísať autorovi	13	Radiant\Grape fruit		Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15846</a>	Integrovať parser do projektu	Task	Closed	implicitne zahrnúť parser.		Radiant\Grape fruit	4	Bc. Viktor Beňo
<a href="#">15847</a>	Komunikácia s autorom SpiceSharpParser-u	Task	Closed	kontaktovať autora o nekompatibilných verziách spicesharp a spicesharp parser skúsiť kontaktovať Svena z SpiceSharp teamu		Radiant\Grape fruit	2	Bc. Viktor Beňo
<a href="#">15848</a>	Vytvoriť SpiceSharpParser demo scenu	Task	Closed	Vytvoriť custom scenu pre SpiceSharpParser na otestovanie funkcionality balíčka.		Radiant\Grape fruit	2	Bc. Patrik Tománek
<a href="#">15844</a>	<b>Vytvorenie modelu autíčka</b>	<b>User Story</b>	Closed	treba (možno): -paku -pedále -volant -klakson -laser turret -radio -svetla -brzdy (dvojite možno)	9	Radiant\Grape fruit		Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15849</a>	Vytvoriť zoznam existujúcich modelov	Task	Closed	Najst vhodné low poly modely a analyzovať ich výhody/nevýhody z hľadiska vizuálneho spracovania a funkcionality potrebných animácií na týchto spomínaných modeloch o 2 riadky vyššie.		Radiant\Grape fruit	6	Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15850</a>	Vytvorenie .FBX modelov	Task	Closed	Z všetkých nájdených modelov treba vytvoriť vhodné .fbx modely vo vhodnom formate, ktoré majú správne nastavený origin každého meshu tohto .fbx modelu.		Radiant\Grape fruit	4	Bc. Ľubomír Kurčák

	pripravenych na import							
<a href="#">15845</a>	<b>Analyza fyzikalnej simulacie vozidla</b>	<b>User Story</b>	Closed	analiza rieseni pre fyziku vozidla, smart kart package f = ma elasticke kolizie, odpruzenie <a href="https://learn.unity.com/project/karting-template">https://learn.unity.com/project/karting-template</a> <a href="https://learn.unity.com/tutorial/karting-mod-smart-karts-training-guide?uv=2019.3&amp;projectId=5c82b27cedbc2a0e8db0c728#5ec832feedbc2a31b5a891f4">https://learn.unity.com/tutorial/karting-mod-smart-karts-training-guide?uv=2019.3&amp;projectId=5c82b27cedbc2a0e8db0c728#5ec832feedbc2a31b5a891f4</a>	8	Radiant\Grape fruit		Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">15852</a>	Analyzovat najdene riesenia	Task	Closed	Analyza vsetkych najdenych rieseni ohladom fyzikalnej simulacie vozidla, spisat ich vyhody/nevhody vzhľadom na jednotlivé faktory týchto fyzikalnych simulácii spominaných vozidiel.		Radiant\Grape fruit	5	Bc. Erik Paľa
<a href="#">15851</a>	Najst existujuce riesenia fyzikalnej simulacie vozidla	Task	Closed	Najst rozne sposoby fyzikalnej simulacie vozidla ako napríklad take to sposoby: arkada, atd.		Radiant\Grape fruit	5	Bc. Erik Paľa