

ID	Title	Work Item Type	State	Description	Story Points	Iteration Path	Original Estimate	Assigned To
15728	Vytvorit modely kociek	User Story	Closed	Minimalne: * vsetky spojovacie kocky (priama, stvorita krizovatka, etc) * na zaklade zvolenych kociek vytvorit dalsie modely	13	Radiant\Cranberry		Bc. Ľubomír Kurčák
15734	Vytvorenie reliefovych modelov	Task	Closed	3D mesh relief		Radiant\Cranberry	4	Bc. Ľubomír Kurčák
15735	Vytvorenie texturovaných modelov	Task	Closed			Radiant\Cranberry	2	Bc. Ľubomír Kurčák
15736	Vytvorenie modelov s 3D modelmi suciastok	Task	Closed			Radiant\Cranberry	8	Bc. Ľubomír Kurčák
15727	Navrhnut zoznam kociek	User Story	Closed	pozriet si ake veci su podporovane v spice: * diody * kable? * baterka * ziarovka * etc	5	Radiant\Cranberry		Bc. Ľubomír Kurčák
15732	Ziskat zoznam podporovanych suciastiek	Task	Closed			Radiant\Cranberry	3	Bc. Viktor Beňo
15733	Vyber suciastiek na implementáciu	Task	Closed	k vybranym + voltmeter, ampermeter, meter odporu		Radiant\Cranberry	4	Tomas Sabo
15726	Konstrukcia obvodov v gride	User Story	Closed	Controller agnostic Mriezka ktora detekuje koliziu Zarovnanie rotacie suciastiek do gridu Grabber - pozicia urcena mys + raycast ked je nieco v rayi tak to chytim Co grabnut ked koliduju dve (najrozumnejsie asi podla vzdialenosti) Snapovanie podla rotacie, pozicie v gride Check/highlight, ktory objekt, pozicia v mriezke je najblisie Rotacia (zatiaľ) v 2D (ked to je na mriezke)	15	Radiant\Cranberry		Bc. Ľubomír Kurčák
15729	Mriezka ktora detekuje koliziu	Task	Closed	rovnomerne ;D		Radiant\Cranberry	8	Bc. Patrik Tománek
15730	Grabber	Task	Closed	controller agnostic pozicia raycast sposob vyberania objektov Rotacia (zatiaľ) v 2D (ked to je na mriezke)		Radiant\Cranberry	6	Tomas Sabo

15731	Highlightovanie a ICP	Task	Closed			Radiant\Cranberry	2	Bc. Ľubomír Kurčák
15723	Navrh realizacie pre SpiceSharp	User Story	Closed	Pekne casti, samply - obrazok, premysleny proces, zlozenie v gride az po vygenerovanie kodu	11	Radiant\Cranberry		Bc. Ľubomír Kurčák
15724	Opisat postup pre breadboard	Task	Closed	Treba opisat jednoduchy obvod, napríklad so ziarovkou		Radiant\Cranberry	5	Bc. Erik Paľa
15725	Opisat postup pre blokove riesenie	Task	Closed	Treba opisat jednoduchy obvod, napríklad so ziarovkou		Radiant\Cranberry	5	Bc. Viktor Beňo