

ID	Title	Work Item Type	State	Description	Story Points	Iteration Path	Original Estimate	Assigned To
<a href="#">16029</a>	<b>Vytvorit pouzivatelsku prirucku</b>	<b>User Story</b>	Closed		6	Radiant\Mango		Bc. Erik Paľa
<a href="#">16032</a>	Prirucka zakladneho ovladania	Task	Closed			Radiant\Mango	4	Bc. Erik Paľa
<a href="#">16033</a>	Prirucka tvorenia obvodov	Task	Closed	tutorial ako poskladat prikladovy obvod vsetko od zaciatku menenie napatia osciloskop vkladanie suciastok do gridu ziskanie suciastok zo snap zon pridanie noveho modelu suciastky (SPICE kod z clipboardu) zoberie suciastku z auta a otvori sa gridboard chyti motor nabehne gridboard motora		Radiant\Mango	4	Bc. Erik Paľa
<a href="#">16035</a>	Prirucka ovladania vozidla	Task	Closed			Radiant\Mango	4	Bc. Ľubomír Kurčák
<a href="#">16030</a>	<b>Finalizacia uloh zapajania obvodov</b>	<b>User Story</b>	Closed		6	Radiant\Mango		Bc. Viktor Beňo
<a href="#">16039</a>	Implementovanie schem do hry	Task	Closed			Radiant\Mango	4	Bc. Patrik Tománek
<a href="#">16040</a>	Testovanie korektnej funkcionality zapojenych obvodov	Task	Closed			Radiant\Mango	4	Bc. Viktor Beňo
<a href="#">16031</a>	<b>Optimalizacia pouzivatelskeho zazitku</b>	<b>User Story</b>	Closed		5	Radiant\Mango		Bc. Patrik Tománek
<a href="#">16036</a>	Uprava snap zon suciastkoveho menu	Task	Closed			Radiant\Mango	2	Bc. Patrik Tománek
<a href="#">16037</a>	Zjednodusenie manipulacie	Task	Closed			Radiant\Mango	2	Bc. Patrik Tománek

	suciastok vo vozidle							
<a href="#">16038</a>	Vypnutie nepotrebných kolízií	Task	Closed			Radiant\Mango	2	Bc. Ľubomír K