

Zásady hodnotenia predmetu

Výsledky práce prispievajú do hodnotenia v predmetoch Tímový projekt I, II takto:

Semester I

- práca v tíme - 10% - účasť na procese v tíme, príspevok k tímovému duchu
- proces a riadenie - 25% - hodnotenie je rovnaké pre celý tím, stanoví sa na základe
 - hodnotenia vedúceho - 15%, ktorý zoberie do úvahy
 - dokumentáciu k riadeniu, zápisy zo stretnutí
 - úroveň manažmentu v tíme, procesov, ktoré tím používa, používania nástroja na podporu manažmentu
 - webovú prezentáciu a jej aktualizácií
 - hodnotenie externého konzultanta - 10%, ktorý zoberie do úvahy
 - manažment v tíme, využívanie podporných nástrojov a dokumentovanie riadenia v tíme celkovo
- výstupy:
 - prototyp, jeho zdokumentovanie, smerovanie celého projektu (naplnenie cieľov stanovených na začiatku) a prezentácia na konci semestra - 25%
 - hodnotenie získané z bodovania šprintov (5 šprintov) - 40%

Semester II

- práca v tíme - 10% - projektový denník, účasť na procese v tíme, príspevok k tímovému duchu
- proces a riadenie - 10% - používanie metodík a ich aktualizácia, používanie nástroja na manažment, zápisy zo stretnutí, webová prezentácia
- výstupy:
 - produkt, jeho testovanie treťou stranou a jeho zdokumentovanie (plus záverečný šprint) - 25%
 - hodnotenie získané z bodovania šprintov (5 šprintov) - 45%
- ústna prezentácia a záverečná obhajoba - 10%

Spôsob hodnotenia

Externý hodnotiteľ v zimnom semestri pridelí hodnotenie v stupnici vynikajúci až katastrofálny (pozri ďalej stupnicu hodnotenia).

Vedúci hodnotí jednotlivé časti slovne v tejto škále:

- *vynikajúci* (výnimočná kvalita, výsledky veľmi vysoko nad očakávania)
- *výborný* (výborná kvalita, výsledky vysoko nad očakávania)
- *viac ako veľmi dobrý* (veľmi dobrá práca, výsledky nad očakávania)
- *veľmi dobrý* (viac ako dobrý štandard, výsledky v rámci očakávaní)
- *viac ako dobrý* (dobrý štandard, hoci nedosiahol úplne očakávania, obsahuje dost' výsledkov)
- *dobrý* (ešte spĺňa štandard)
- *uspokojivý* (vážne nedostatky, iba obmedzené výsledky, ešte spĺňa minimálnu požadovanú kvalitu)
- *nedostatočný* (malé skutočné výsledky, nespĺňa očakávania)
- *katastrofálny* (veľmi malá skutočná práca, nedostatok úsilia, nespĺňa očakávania)

Oneskorenie odovzdania sa postihuje znížením hodnotenia (1 stupeň za každý týždeň).

Celkové výsledné hodnotenie je 6 stupňové (A, B, C, D, E, FX), stupnica sa odvodí podľa známych pravidiel hodnotenia predmetov v rozsahu 0-100 bodov. Absolvovanie všetkých etáp a odovzdania požadovaného výstupu je nutná podmienka absolvovania predmetu.

Hodnotenie šprintov

Pri ukončovaní šprintu a odovzdávaní jednotlivých príbehov vedúci tímu (učiteľ v roli zákazníka, či manažéra) schvaľuje jednotlivé príbehy, čím prideluje tímu za príbehy body, ktorými boli ohodnotené pri plánovaní šprintu. Zodpovedný riešiteľ za príbeh navrhne rozdelenie bodov získaných za príbeh medzi všetkých riešiteľov, ktorí sa na vývoji príbehu podieľali (body sa pridelujú z celkového balíka v jednotlivých etapách projektu).

- Vedúci tímu (učiteľ) na základe návrhu pridelí jednotlivým členom tímu podiel na výsledku šprintu, čo predstavuje vstup do celkového hodnotenia.

Pre každého člena tímu je vhodné evidovať počet naplánovaných bodov (pričom aj naplánované body sa delia medzi riešiteľov, ktorí príbeh realizovali) a počet skutočne zarobených bodov.

V prípade, že sa v danom šprinte príbeh nepodarí dokončiť, resp. ho vedúci tímu neschváli, rozhoduje o hodnotení a ďalšom postupe vedúci tímu:

- pridelí tímu podiel z bodov v závislosti od stupňa rozpracovania úlohy, zvyšok sa naplánuje v ďalšom šprinte (body rozdeľuje vedúci tímu na základe návrhu zodpovedného za príbeh podobne ako je to uvedené vyššie)
- v prípade, že vedúci usúdi, že napriek nedokončeniu príbehu na ňom tím „šprintoval“ adekvátne, avšak zložitosť príbehu nebola vhodne odhadnutá a príbeh teda nebol vhodne naplánovaný (čo sa môže ľahko stať, keďže cieľom tímového projektu je odhadovanie a plánovanie sa naučiť), môže prideliť plný počet bodov aj za nedokončený príbeh, resp. znížiť počet naplánovaných bodov (takže podiel získaných a naplánovaných bodov sa nezmení a premietne sa to do celkového hodnotenia šprintu bez "straty")
- v prípade, že člen tímu počas šprintu nevykáže žiadnu alebo veľmi nízku aktivitu (napr. nezíska ani jeden bod), tak automaticky končí pôsobenie v tíme ako aj v predmete s hodnotením Fx, nedostatočný.