

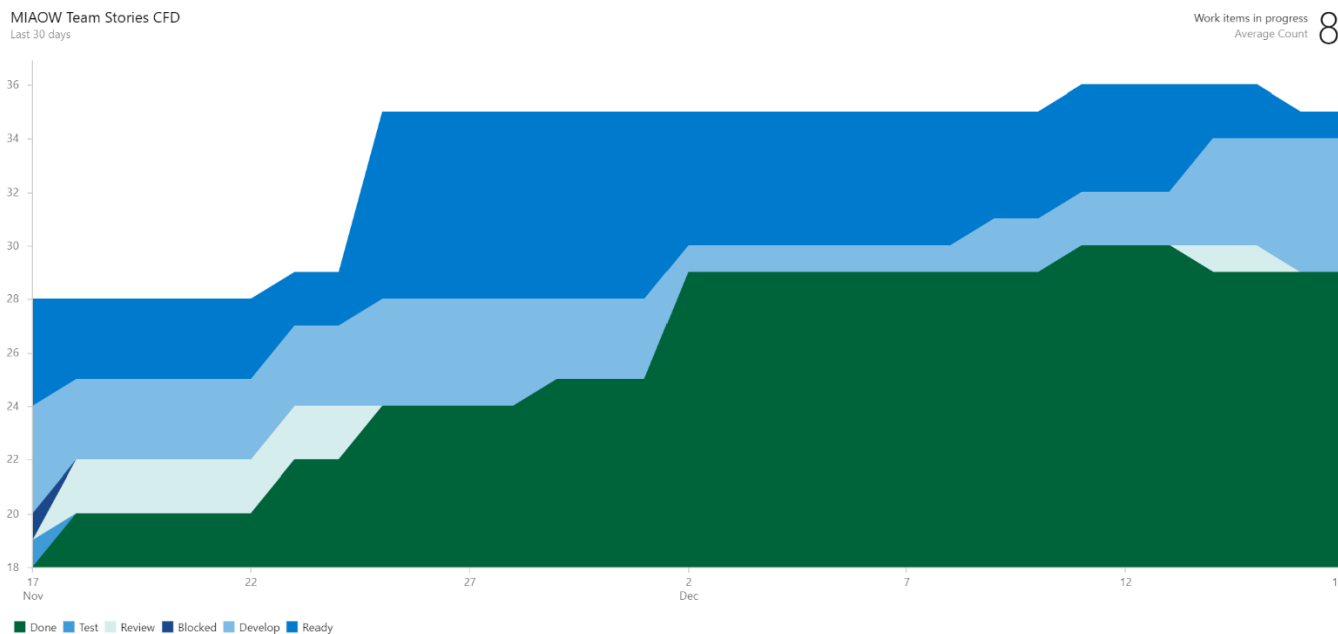
## 4.5 Šprint 5 - Garfield

Trvanie šprintu: 7.12.-14.12. 2020

Cieľom šprintu bolo dokončiť produkt do akceptovateľnej formy v rámci odovzdania zimného semestra, ako aj kompletne pretestovanie a získanie spätnej väzby od Product ownera. Sekundárnym cieľom bolo pripraviť tímové podklady pre odovzdanie mílnika II. Príkladáme sumárne dokumenty zo sprintov 4 a 5.

ID	Work Item Type	Title	Assigned To	State	Tags	Story Points
105	Task	DevExtreme Component for EMS Data		Closed		
107	User Story	Projektová dokumentácia	Timotej Gurka <xgurka@stuba.sk>	Active		15
108	User Story	Spracovanie Big Picture	Martin Gazdik <xgazdikm2@stuba.sk>	Closed		15
109	User Story	Dokumentácia - online		New		16
110	User Story	Uprava ciselnikov	Marek Ďado <xdado@stuba.sk>	Active	Frontend	6
111	User Story	JS - Export gridu do PDF		New	Frontend	6
112	User Story	Backend - príprava katalogu	Matej Blanarik <xblanarik1@stuba.sk>	Active	Backend	22.5
113	Test Case	Nikola test	Martin Gazdik <xgazdikm2@stuba.sk>	Ready		
114	Test Case	backend103_001	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Ready		
115	Test Plan	MIAOW Team_Stories_Snowshoe	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Active		
116	Test Suite	MIAOW Team_Stories_Snowshoe	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	In Progress		
117	Test Suite	103 : Uprava Spracovania EMS listu	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	In Progress		
118	Test Case	backend103_002	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Design		
119	Test Case	backend103_003	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Ready		
120	Test Case	backend103_004	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Design		
121	Test Case	backend103_005	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Design		
122	Test Case	backend103_006	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Design		
123	Test Case	backend103_007	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Design		
124	User Story	controller user cat list	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Closed		
125	Task	Users and cats grid		Closed		

Obr. 9: Export úloh z TFS pre šprinty 4 a 5



Obr. 10: Burndown chart pre šprinty 4 a 5

START	STOP	CONTINUE
Viac komunikovať, keď sa niečo spraví informovať ostatných (medzi backend a frontend)	Ohovárať Gazd'a vždy, keď sa nepripojí	Myslím, že komunikácia sa oproti predchádzajúcemu šprintu dosť zlepšila, takže vrelo v tom odporúčam pokračovať.
Pracovať ako tím	Možno by sme mohli prestať meškať na meetingy. Inak ma nič nenapadá.	Vieme sa spolu zasmiať
Deadliny - zatiaľ nás nič netlačí		Súdržnosť
Spätná kontrola a hodnotenie		
Pracovať efektívne		

Obr. 11: Retrospektíva pre šprint 5