

## Retrospektíva šprint 2 – Egyptian Mau

Šprint začal tvorbou dema, aby sme boli schopní vhodne vybrať technológie, v ktorých sa bude na projekte pracovať. Vďaka vytvoreniu drobných projektov sme boli schopní zistiť, ktoré technológie budú kompatibilné a s ktorými sa nám dobre pracuje. Nakoľko je tímový projekt prvenstvom nielen pre nás ako tím, ale aj pre našu pani vedúcu, bolo na začiatku ťažké definovať zadanie a rozsah implementácie. V tomto pozostával problém tohoto šprintu, ktorý okrem iného odhalil aj množstvo vznikajúcich problémov v tíme - išlo najmä o nejasné rozdelenie kompetencií, chýbajúce metodiky, ktoré by jasne definovali, kto a kedy má osloviť kolegu, ako aj problematické členenie tímu medzi backend, frontend a management, pričom komunikácia v segmente fungovala dobre, avšak komunikácia napriek segmentami častokrát zlyhávala. Napriek týmto problémom sa nám nakoniec podarilo ujasniť si pravidlá a metodiky, rozhodnúť sa pre technológie ako aj definovať kompetencie v tíme.

### Podiel práce

	<b>Percentuálny podiel na šprinte</b>
Martin Gazdík	14
Matej Blanárik	14
Nikola Stanimirovič	14
Martin Bombala	15
Timotej Gurka	15
Tamara Jantová	14
Marek Ďaďo	14

### Spätná väzba v tíme

V nasledujúcej tabuľke sa nachádzajú naše odpovede z aktivity „Start-Stop-Continue“.

**Start** - Čo by sme mali začať robiť?

**Stop** - Čo by sme mali prestať robiť?

**Continue** – V čom by sme mali pokračovať?

START	STOP	CONTINUE
Keď sľúbim, že budem dostupný, tak naozaj som dostupný - byť dochvilný	Niekedy sa až moc veľa rozprávame o nepodstatných veciach	Dopodrobna rozoberať danú problematiku
Viac sa baviť o tom ako má vyzeráť dátový model	Komplikovať veci	Rozprávať sa o možných riešeniach
Viac komunikovať, keď je nejaký problém	Nech všetko nestojí iba na jednom človeku	Komunikovať
Vpisovať aktualizácie do user stories	Dlho nám trvá ohodnocovanie taskov	Dokončiť web
Byť viac motivovaný		Vedieť vyjadriť svoj názor aj na calloch – možno aj za cenu, že skočím niekomu do reči
Tímové pivo (keď sa trochu ukludní covid)		

## Export úloh

ID	Work Item Type	Title	Assigned To	State	Tags	Story Points
20	Task	Navigation bar	Marek Ďaďo <xidado@stuba.sk>	Closed	Frontend	
21	Task	Refactoring usporiadania API a stromovej struktury	Martin Bombala <xbombalam@stuba.sk>	New	Backend	
22	User Story	EMS list		New		
24	Task	preštudovať štruktúru xls dokumentu		New		
25	Task	vymyslieť ako importovať z xls do MYSQL		New		
26	Task	entity v databáze		New		
27	Task	reálne uskutočniť import		New		
28	Task	skontrolovať náhodným porovnaním, či je naimportované skutočne všetko		New		
29	Task	urobiť vo front ende formulár na zadávanie položiek, ktoré nie sú v štandardnom ems liste (priklad, nc		New		
30	Task	urobiť formulár na možnosť zadania slovenskej mutácie pre vybrané farby		New		
31	User Story	Entity v databáze		New		
32	Task	entita plemená		New		
33	Task	entita súťažné triedy (názov + popis)		New		
34	Task	entita - platby		New		
35	Task	entita - posudzovateľ		New		
36	Task	entita mačka		New		
37	User Story	Prihláška		New		
38	Task	základný formulár na webe		New		
39	Task	formulár na báze prihláška - editovateľná verzia		New		
40	Task	kontrola group		New		
41	Task	kontrola súťažných tried		New		
42	Task	formulár pre prihlášku vrhu		New		
43	Task	formulár pre controll class (13)		New		
44	Task	voliteľné súťaže		New		
45	Task	križová kontrola zaslaných prihlášok + sumarizácia prihlášok		New		
46	User Story	Testovacia výstava		New		
47	Task	vytvorí testovací event		New		
48	Task	nasypať do neho údaje o mačkách z výstavy Marec 2019		New		
49	Task	prepojiť na event EMS tabuľky, groupy, classy... a ostatné obslužné tabuľky		New		
50	Task	skontrolovať, či funkcionality z US 37 fungujú na reálnych dátach		New		
51	User Story	Printové dokumenty		New		
52	Task	technológia generovania výstupov		New		
53	Task	report o stave mačiek pred výstavou		New		
54	Task	Zoznam mačiek pre veterinára		New		
55	Task	Zoznam mačiek pre platby		New		
56	Task	čistý dokument faktúra		New		
57	Task	vyplnený dokument faktúra		New		
58	Task	Zoznam tabuliek na kletky		New		
59	Task	čistý dokument posudzovací formulár		New		
60	Task	vyplnený dokument posudzovací formulár pre každú súťaž samostatne	Monika Kovacova <monika.kovacova@stuba.sk>	New		
61	Task	Zoznam mačiek pritomnych na vystave / zoznam absentov		New		
62	User Story	Printové dokumenty po vytvorení katalógu		New		
63	User Story	Vytvorenie katalógu		New		
64	Task	katalóg pre kategóriu 1		New		
65	Task	katalóg pre kategóriu 2		New		
66	Task	katalóg pre kategóriu 3		New		
67	Task	katalóg pre kategóriu 4		New		
68	Task	katalóg pre kategóriu House cat		New		
69	Task	Zoznam vystavovateľov		New		
70	Task	Dodatky ku katalógu		New		
71	Task	Vytvorí grafický návrh ako mať usporiadané údaje o mačke	Martin Gazdík <xgazdikm2@stuba.sk>	New		
72	Task	Postprocessing katalogu ? automatizácia		New		
75	Task	Ukládanie hesla mimo plaintextovej formy		New		
76	Task	JWT Tokenizacia		New		
77	Task	Implementacia volanie autorizácie, vyprsanie session		New		
78	Task	Uprava routra na role používateľov		New		
79	User Story	Setup DEV prostredia	Martin Gazdík <xgazdikm2@stuba.sk>	New	InfraWork; Management	10
80	User Story	Spracovanie EMS listu	Nikola Stanimirovic <xstanimirovic@stuba.sk>	Closed	Backend	19
81	User Story	Datagrid EMS	Tamara Jantová <xjantova@stuba.sk>	Active	Frontend	7
82	User Story	OData EMS	Martin Bombala <xbombalam@stuba.sk>	Closed	Backend	8
83	User Story	Registration admin grid	Tamara Jantová <xjantova@stuba.sk>	New	Frontend	7
84	User Story	Registration customer grid	Marek Ďaďo <xidado@stuba.sk>	Active	Frontend	16
86	User Story	Backend refactoring	Martin Bombala <xbombalam@stuba.sk>	Closed	Backend	5

## Burndown chart

9/21/2020 - 10/26/2020

Completed 100%

Average burndown -0.3

User Story Remaining 0  
Total Scope Increase 17

