

4.11 Šprint 10 - Ragdoll

Trvanie šprintu: 19.4. - 3.5. 2021

Hlavným cieľom predposledného šprintu bolo dotiahnutie posledných detailov v aplikácii a potom bola nasadená produkčná verzia.

ID	Work Item Type	Title	Assigned To	State
163	Task	Platby na backende	Marek Ďaďo <xdado@stuba.sk>	Closed
164	Task	Platby na frontende	Marek Ďaďo <xdado@stuba.sk>	Closed
165	User Story	Zpracovanie autorizacie pre jednotlivé API endpointy	Martin Gazdik <xgazdik2@stuba.sk>	Closed
166	User Story	Overenie identity používateľa na základe Tokenu	Martin Gazdik <xgazdik2@stuba.sk>	Closed
167	User Story	Funkcionalita obnovy hesla	Martin Gazdik <xgazdik2@stuba.sk>	Closed
168	User Story	Vytvorenie aplikacnej logiky tvorby katalogu pre zadanu vystavu	Matej Blanarik	Closed
169	User Story	Moznosť tvoriť dodatky katalogu pre konkrétne vystavy	Martin Bombala <xbombalam@stuba.sk>	Closed
170	User Story	Tlacový export v uvedenej forme pre katalog a dodatky pre zadanu vystavu	Martin Bombala <xbombalam@stuba.sk>	Closed
171	User Story	Editácia zaznamov v existujúcom katalogu, regenerovanie katalogu	Matej Blanarik	Closed

Obr. 19: Export úloh z TFS pre šprint 10

START	STOP	CONTINUE
Rovnomerne rozdeliť prácu medzi všetkých členov tímu	meskat na meetingy	Tempo aké máme posledné dva týždne
Viac komunikovať, ako vždy - ako medzi sebou tak aj s pani vedúcou	Prestať ignorovať požiadavky v tímovom chate	V zrýchlenom tempe tvorby produktu
Doplanovať odovzdanie produktu	stresovať sa tolko, ide nám to fajn - Rim sa nepostavil za 2 semestre	
Rovnomerne rozdeliť prácu medzi všetkých členov tímu		

Obr. 20: Retrospektíva pre šprint 10