

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií

Metodická príručka
METODIKA RIADENIA ÚLOH

Tímový projekt MIAOW

Predmet:

Členovia tímu:

Vedúci práce:

Akademický rok:

Tímový projekt I.

Bc. Martin Gazdík

Bc. Timotej Gurka

Bc. Marek Ďaďo

Bc. Tamara Jantová

Bc. Matej Blanárik

Bc. Martin Bombala

Bc. Nikola Stanimirovič

Mgr. Monika Kováčová, PhD.

2020/2021

1 Úvod

Na riadenie úloh používame nástroj Azure DevOps.

2 Životný proces USER STORY

2.1 Backlog

Po identifikovaní sa user story do backlogu. User stories, ktoré sa tu nachádzajú nemusia mať opis, nie sú rozdelené na tasky a ani nie je ohodnotená ich zložitosť. User stories, ktoré sú v stave *Backlog* nám slúžia ako zdroj nápadov a funkcionality, ktorú by sme chceli v budúcnosti v projekte mať.

2.2 Ready

User stories, ktoré sú naplanované na aktuálny šprint sa presúvajú do stavu *Ready*. Majú už pridaný opis, ohodnotenie story pointami a majú pridelené jednotlivé tasky.

2.3 Develop

Akonáhle sa začne na user story pracovať, tak sa presúva do stavu *Develop*.

2.4 Blocked

Do stavu *Blocked* sa user story dostane, keď nie je možné na nej ďalej pracovať, lebo určitá funkcionality z inej user story nie je ešte hotová. V tomto stave sa nachádza dovtedy kým nie je dôvod jej zablokovania odstránený.

2.5 Review

User story sa do tohto stavu dostane, keď je práca na nej ukončená. V stave *Review* zostáva až kým nie vytvorený pull request na ňu schválený.

2.6 Test

Do stavu *Test* sa user story dostane ak je hotová jej funkcionality, ale je ju ešte potrebné otestovať. V tomto stave zostáva až dovtedy kým nie sú všetky testy vykonané.

2.7 Done

V prípade schválenia pull requestu sa user story automaticky presunie do stavu *Done*. Tento stav je konečný.