

Vytváranie mind mapy

Zápis zo stretnutia

Lokácia: MS Teams

Dátum: 30.9.2020

Zúčastnení: Ing. Monika Kováčová, PhD., Martin Gazdík, Marek Ďaďo, Martin Bombala, Matej Blanárik, Nikola Stanimirovič, Tamara Jantová, Timotej Gurka

Čas: 18:00 – 21:00

I. Úvod

Po minulom stretnutí v stredu sme sa stretli osobitne ako tím a dohodli sme sa, že do témy MIAOW pôjdeme. Následne sme napísali sme pani vedúcej, kde sme jej to potvrdili. V pondelok sme sa rozprávali o rozdelení úloh v našom tíme, ktoré sme na tomto stretnutí aj predstavili pani vedúcej.

II. Rozdelenie úloh v tíme

Scrum Master – Martin Gazdík

Solution Architecture – Martin Gazdík, Martin Bombala

Frontend Developer – Tamara Jantová, Marek Ďaďo

Backend Developer – Martin Bombala, Matej Blanárik, Nikola Stanimirovič

UX/UI – Timotej Gurka, Matej Blanárik

Zapisovateľ – Timotej Gurka

Dokumentácia - Nikola Stanimirovič, Tamara Jantová, Marek Ďaďo

III. Nástroje MS Teams a DevOps

Martin Gazdík nám predstavil aplikáciu MS Teams, cez ktorú budeme komunikovať, ukladať súbory a vytvárať channels pre jednotlivé tímy (napr. FE, BE, UI).

Potom nám ukázal nástroj DevOps, ktorý budeme používať na scrum. Budeme tam mať board s user stories a k tomu napojený git.

IV. Vytváranie mind mapy projektu

Následne sme sa dostali ku hlavnému bodu stretnutia, kedy sme začali spolu vytvárať mind mapu projektu. Vytvorili sme si hlavné kategórie: Pred výstavou, Výstava, Po výstave, Role/ Používatelia, Use cases, UX notes, Tlačoviny. Ku každej kategórii sme si spísali body, ktoré potrebujeme riešiť a nezabudnúť na nich.

Celú mind mapu si môžete pozrieť tu:

<https://mm.tt/1622340926?t=9aGNHGt0zt>

V. Ďalšie kroky a vyplývajúce úlohy zo stretnutia

- a) Premýšľať nad technológiami, ktoré chceme používať na frontende a backende (v pondelok ich uzavrieme)