

## **Metodika plánovania (Autor: scrum master)**

*Táto metodika je dôležitá z pohľadu vývoja a práce na produkte. Bez patričného plánovania môžeme len ťažko pravovať na projekte a očakávať, že bude výsledok úspešný. Takýto prístup môže fungovať na menší projekt, kde má človek všetko v hlave, ale projekt o viacerých členoch, moduloch, ... vyžaduje plánovanie.*

### **Princíp plánovania**

Plánuje sa na stretnutí s vedúcim. Zväčša je to pondelok na konci predchádzajúceho šprintu. Jeden z tímu (väčšinou scrum-master) zapisuje čo je treba urobiť, pýta sa ak mu niečo nie je jasné. Toto niečo následne preberie so zvyškom tímu (vedúci stále prítomný) a pýta sa tímu čo si myslí o zložitosti danej témy, konfrontuje s týmito zisteniami zvyšok tímu a prebieha hlásenie ľudí, čo sa chcú chytiť danej problematiky. ˇ

Čo je dôležité poznamenať, je že pri plánovaní sa zaznačí, ktoré úlohy sú kolaboratívne.

Tieto úlohy sú následne scrum-masterom zaznačené a vyplnené v JIRE, postupujúc spôsobom, že najprv vytvorí šprint číslo X , vloží tam user stories – naviazané na konkrétne epicy (to sú veľké hlavné problémy ako napríklad Hardware, Software, Firmware, Website presentation, ...). Do týchto user stories sa vpíše stav zistenia z plánovacieho stretnutia. Od user stories sa odvodí jednotlivé úlohy, priradia sa konkrétnym ľuďom, zaradia sa do šprintu, spoja sa so samotnými user-stories, prípadne udajú vzťahy ako blokované úlohou číslo.... duplikát úlohy číslo... týka sa....

### **Princíp práce v JIRE**

Po tom čo scrum-master tieto veci do JIRA nástroja nahodí, každý používateľ je zodpovedný za svoju úlohu. Jednotlivé stavy ako TODO, PENDING, IN PROGRESS, TO\_BE\_REVIEWED, IN\_TESTING, DONE sú využívané na prechody a zaznačenie postupu na danej úlohe. Je možné úlohu preradiť niekomu inému

### **Príklad cyklu životného úlohy**

Úloha s číslom DCS-1 je vytvorená a v stave TODO. Vývojar akonáhle na ňu začne zháňať materiály, informácie presunie si ju do stavu PENDING. Akonáhle už na nej začne skutočne pracovať presunie si ju do stavu IN PROGRESS. Ak si myslí, že je s prácou hotový presunie ju do stavu TO\_BE\_REVIEWED. Teraz si zoženie niekoľkých ľudí, ktorí mu potvrdia správnosť úlohy , prípadne vyvrátia. Z toho stavu sa presunie buď do DONE alebo do IN\_TESTING a prideli sa niekomu inému (pokiaľ to povaha úlohy umožňuje – nebudeme testovať dokument, ale REST API servera áno). Pokiaľ by sa v testingu našlo niečo, presunie sa do IN PROGRESS a pokračuje vývoj v smere opravenia chyby.