

S-Chain

STRETNUTIE 6.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš, Daniel Minárik, Tomáš Babjak

29. OKTÓBER 2020 / 12:30

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonané úlohy za šprint
- Retrospektíva
- Príprava úloh na ďalší šprint

POZNÁMKY

Potrebuje dopísanie metodík

- Pre README: chýba updatovanie README tými členmi tímu, ktorí pracujú na takej funkcionalite, ktorá je nevyhnutná na správny štart projektu. Bude nutné dopisovať nutné konfigurácie, zoznamy skriptov a príkazov nutných na spustenie pred spustením projektu a podobne.
- Pri merge pull requestu sú nutné kroky, ktoré dokončia úlohu (napríklad presunutie úlohy v trello alebo samotný merge).
- Postup ako robiť code review

Retrospektíva

- Viac využívať daily standup
 - Update v slacku v deň, kedy člen tímu niečo vykoná
 - Označenie updatu tagom #standup
 - Spísanie úspechov a neúspechov za daný deň v update
- Väčšie využívanie kanálov v slacku

- Zlepšenie komunikácie medzi dev sekciami (FE, BE, ...)
 - Zlepšenie efektivity komunikácie pri stretnutiach a volaniach
- Vytváranie akceptačných kritérií ešte pred začiatkom vykonávania

Iné informácie

- Je nutné začať postupne písať inžinierske dielo
- Padla otázka o tom, kto by mal robiť merge. Ten, kto vytvoril PR alebo ten, kto ho skontroloval ?
- Je nutné hodnotiť skôr user stories a nie tasky
- Vznikli nápady na zoznam výrobkov produktu pre výrobcu
 - Výrobca tým bude môcť sledovať svoj tovar aj po jeho expedovaní.
 - Výrobca by mal mať možnosť označiť si výrobky istou šaržou, aby ich vedel neskôr lepšie vyhľadať
- Nápad na vytvorenie API na automatizovanie generovania QR kódov výrobkov
- 4.11. prezentácia externých partnerov

Tímové stretnutie

29. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si user stories backlogu
- Vytvoriť sprint backlog
- Vytvoriť tasky a akceptačné kritériá

POZNÁMKY

- Doriešiť či sa bude registrovať zákazník na základe požiadaviek od partnerov
- Ako budeme riešiť autentifikáciu používateľa – skupiny, práva, atď
 - Na začiatok sa dohodneme, že zamestnanci budú patriť do spoločnosti
 - Zamestnanci v rámci spoločnosti budú mať práva na manipuláciu produktov a výrobkov
- Prešli sme si úlohy backlogu a bavili sme sa o ich dôležitosti a zložitosti

POKER PLANNER

in Slack

US2 Ako Zákazník chcem načítať identifikátor – QR kód výrobku pomocou web aplikácie a zobrazíť informácie o výrobku

2 people voted 3 (@Daniel Minárik, @Adrián Libiak)

1 person voted 5 (@Kamil Macek)

1 person voted 8 (@Matej Petráš)

1 person voted 10 (@Matej Holy)

1 person voted 13 (@Tomáš Babjak)

1 person voted 20 (@Andrej Šulavík)

Konečné skóre: 8

US12 Ako zákazník chcem zobrazíť históriu výrobku

1 person voted 2 (@Tomáš Babjak)
1 person voted 3 (@Matej Petráš)
1 person voted 5 (@Kamil Macek)
3 people voted 8 (@Daniel Minárik, @Andrej Šulavík, @Adrián Libiak)
1 person voted 40 (@Matej Holy)
Konečné skóre: 5

US19 Ako používateľ systému sa chcem autentifikovať

3 people voted 8 (@Matej Holy, @Kamil Macek, @Adrián Libiak)
2 people voted 13 (@Andrej Šulavík, @Matej Petráš)
2 people voted 20 (@Daniel Minárik, @Tomáš Babjak)
Konečné skóre: 13

US3 Ako Výrobca chcem vidieť zoznam svojich produktov

2 people voted 3 (@Kamil Macek, @Adrián Libiak)
4 people voted 5 (@Matej Holy, @Daniel Minárik, @Matej Petráš, @Tomáš Babjak)
1 person voted 8 (@Andrej Šulavík)
Konečné skóre: 5

US6 Ako Výrobca chcem zmeniť popis alebo parametre produktu

2 people voted 3 (@Andrej Šulavík, @Kamil Macek)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Adrián Libiak)
3 people voted 10 (@Matej Holy, @Matej Petráš, @Tomáš Babjak)
Konečné skóre: 10

US4 Ako Výrobca chcem vytvoriť výrobok istého produktu

2 people voted 8 (@Andrej Šulavík, @Kamil Macek)
1 person voted 10 (@Adrián Libiak)
4 people voted 13 (@Matej Holy, @Daniel Minárik, @Matej Petráš, @Tomáš Babjak)
Konečné skóre: 13

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť testovacie dáta

1 person voted 2 (@Andrej Šulavík)
2 people voted 5 (@Matej Holy, @Tomáš Babjak)
4 people voted 8 (@Daniel Minárik, @Kamil Macek, @Adrián Libiak, @Matej Petráš)
Konečné skóre: 5

MS Ako tím potrebuje nasadiť BC, BE a FE na server, aby sa umožnilo testovanie a prístupovanie k systému.

1 person voted ? (@Andrej Šulavík)
1 person voted 8 (@Matej Holy)
1 person voted 10 (@Kamil Macek)
1 person voted 13 (@Adrián Libiak)

2 people voted 20 (@Daniel Minárik, @Matej Petráš)
1 person voted 40 (@Tomáš Babjak)
Konečné skóre: 20

MS Ako tím potrebujeme spísať Metodiky

1 person voted ? (@Matej Holy)
3 people voted 2 (@Daniel Minárik, @Andrej Šulavík, @Matej Petráš)
1 person voted 3 (@Kamil Macek)
2 people voted 5 (@Adrián Libiak, @Tomáš Babjak)
Konečné skóre: 3

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť inžinierske dielo práce

2 people voted ? (@Matej Holy, @Andrej Šulavík)
1 person voted 1 (@Matej Petráš)
1 person voted 3 (@Tomáš Babjak)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Kamil Macek)
1 person voted 13 (@Adrián Libiak)
Konečné skóre: 10

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť vizualizáciu architektúry systému

1 person voted ? (@Andrej Šulavík)
2 people voted 2 (@Adrián Libiak, @Matej Petráš)
1 person voted 3 (@Kamil Macek)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Tomáš Babjak)
1 person voted 8 (@Matej Holy)
Konečné skóre: 3

MS Ako tím potrebujeme napísať Dokumentáciu projektu.

3 people voted ? (@Matej Holy, @Kamil Macek, @Tomáš Babjak)
2 people voted 3 (@Andrej Šulavík, @Matej Petráš)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Adrián Libiak)
Konečné skóre: 5