

S-Chain

STRETNUTIE 3.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

7. OKTÓBER 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Zodpovedanie otázok od vedúceho
- Diskusia ohľadom projektu

POZNÁMKY

- Zatiaľ budeme brať blockchain ako organizovaný jednou firmou s jedným prepravcom
 - Umožní nám to testovanie interakcie s prepravcom
- Komponované produkty - ich sledovanie sa skončí vtedy, keď sa zložia ako súčasť do iného produktu)
 - Napríklad sledujeme dodanie procesora. Sledovanie a aktualizácie procesora sa skončia vtedy, keď sa v inej firme vložia do základnej dosky. Odvtedy sa procesor ako taký neaktualizuje, ale aktualizuje sa celá doska alebo prípadne počítač ako celok
- Mobilná verzia aplikácie by mohla byť len webová verzia prispôbená pre mobilné zariadenia
 - Preferovaná je však natívna mobilná aplikácia hlavne z toho dôvodu, že prepravca modifikuje dáta a bolo by mu pravdepodobne vhodnejšie využiť mobilnú aplikáciu
 - Skenovanie tovaru môže zákazníka odmeňovať bodmi (experimentálny návrh)

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Vytvoriť rozsiahly backlog a identifikovať úlohy
 - Úlohy by mali byť dostatočne malé, ale pokrývajúce rôzne oblasti vývoja)
- Tasky môžeme udeliť vo štvrtok
- Úlohy v backlogu následne ohodnotíme story pointami a usporiadame podľa priority

Tímové stretnutie

8. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Vytvoriť a ohodnotiť user stories
- Prideliť úlohy

POZNÁMKY

1. Ako Výrobca potrebujem zaregistrovať vytvorenie nového produktu. Chcem obdržať identifikátor, ktorý bude v budúcnosti skenovaný v prípade potreby.

- BC:
 - Vytvoriť blockchain db a rozbehať ju (stačí local) - 20
 - Spojazdnenie prepojenia s BE - 8
 - Navrhnuť informácie, ktoré sa budú o produkte evidovať v BC - 3
 - Uložiť produkt do BC - 8
- BE:
 - Vytvorenie prepojenia na blockchain DB (integrácia) - 8
 - Vytvoriť QR kód pre produkt - 3
 - Implementovať API endpoint (určuje data z FE), uložiť product do blockchainu - spracovanie požiadavky vytvorenia produktu - 8
- FE:
 - Pripraviť aplikáciu, spraviť skelet - 2
 - Navrhnuť webovú aplikáciu pre výrobcu (aj podstranky) - 8

- Implementovať formulár na vytvorenie produktu v rámci webovej aplikácie a odoslať na BE - 8
- Zobrazíť vytvorený QR kód v detaile produktu - 5

2. Ako Zákazník chcem načítať identifikátor produktu (QR kód ?) pomocou web aplikácie a zobrazíť informácie o produkte. Informácie produktu predstavujú zobrazenie všetkých informácií o produkte.

- BC:
 - Vyhľadanie produktu v bc - 8
- BE:
 - Implementovať API endpoint pre read detail, vyhľadať záznam v bc a vrátenie detailu produktu na frontend - 5
- FE:
 - Spracovanie načítaného identifikátora (QR kód ?) - extrahovať produktový kód - 5
 - Vytvoriť rozhranie pre zobrazenie detailu produktu - info a história - 5

3. Ako prepravca chcem zaznamenať aktualizáciu produktu. Aktualizácia predstavuje vyloženie produktu na predajni, sklade alebo inom mieste.

- BC:
 - Aktualizovanie záznamu v db
- BE:
 - Implementovať API endpoint a odoslať žiadosť o aktualizáciu produktu do blockchainu
- FE:
 - Vytvoriť rozhranie/formulár pre aktualizáciu produktu
 - Umožnenie načítania identifikátora (QR kodu ?) produktu.

4. Ako Prepravca chcem vytvoriť hromadný identifikátor pre celú paletu produktov. Hromadný identifikátor obsahuje skupinu

identifikátorov produktu, ktoré podliehajú rovnakým udalostiam, akým podlieha hromadný identifikátor od času jeho vzniku.

5. Ako Výrobca chcem načítať identifikátor produktu a vidieť detaily produktu. Detaily produktu predstavujú zobrazenie všetkých informácií o produkte.