

Slovenská technická univerzita Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

Dokumentácia riadenia

Tím 09: Zig-Zag Group

Akademický rok:	2020/2021
Predmet:	Tímový projekt
Vedúci tímu:	Ing. Rastislav Bencel, PhD.
Členovia tímu:	Matej Holý Adrián Libiak Andrej Šulavík Daniel Minárik Kamil Macek Matej Petráš Tomáš Babjak

S-Chain

Slovník pojmov

BC	Blockchain
BE	Backend
Cargo	Označuje skupinu zásielok zoskupených za účelom prepravy
FE	Frontend
ID	identifikátor
MS	Management Story
PR	Pull Request
Produkt	Jedná sa o všeobecný popis nejakého tovaru, ktorý výrobca vyrába
S-Chain	Projekt, na ktorom ako tím spoločne pracujeme
US	User Story
Výrobok	Jedinečný, konkrétny kus výrobku, ktorý výrobca vyrobil
Zásielka	Označuje skupinu výrobkov zoskupených za účelom prepravy
Zig-Zag Group	Názov nášho tímu

S-Chain

Obsah

[Slovník pojmov](#)

[Obsah](#)

[Big Picture](#)

[Úvod](#)

[Funkcie v tíme a členovia](#)

[Manažment](#)

[Aplikácie manažmentov](#)

[Globálna retrospektíva pre zimný semester](#)

[Globálna retrospektíva pre letný semester](#)

[Motivačný dokument](#)

[Tím](#)

[Motivácia](#)

[Príloha A - Zoradenie tém podľa priority](#)

[Príloha B - Rozvrh tímu](#)

[Metodiky](#)

[Metodika komunikácie](#)

[Metodika kódu](#)

[Metodika git](#)

[Metodika aplikovania Scrum](#)

[Metodika pre kontrolu hotovej práce \(Review\)](#)

[Metodika nasadzovania produktu](#)

[Export evidencie úloh](#)

[Zimný semester](#)

[STRETNUTIE 1.týždeň](#)

[STRETNUTIE 2.týždeň](#)

[STRETNUTIE 3.týždeň](#)

[STRETNUTIE 4.týždeň](#)

[STRETNUTIE 5.týždeň](#)

[STRETNUTIE 6.týždeň](#)

[STRETNUTIE 7.týždeň](#)

[STRETNUTIE 8.týždeň](#)

[STRETNUTIE 9.týždeň](#)

[STRETNUTIE 10.týždeň](#)

[STRETNUTIE 11.týždeň](#)

[STRETNUTIE 12.týždeň](#)

[Sumarizácia prvého šprintu](#)

[Sumarizácia druhého šprintu](#)

[Šprint review](#)

[Zoznam hotových úloh](#)

S-Chain

[Sumarizácia tretieho šprintu](#)

[Sumarizácia štvrtého šprintu](#)

[Zoznam hotových úloh](#)

[Letný semester](#)

[STRETNUTIE 1.týždeň](#)

[STRETNUTIE 2.týždeň](#)

[STRETNUTIE 3.týždeň](#)

[STRETNUTIE 4.týždeň](#)

[STRETNUTIE 5.týždeň](#)

[STRETNUTIE 6.týždeň](#)

[STRETNUTIE 7.týždeň](#)

[STRETNUTIE 8.týždeň](#)

[STRETNUTIE 9.týždeň](#)

[STRETNUTIE 10.týždeň](#)

[STRETNUTIE 11.týždeň](#)

[STRETNUTIE 12.týždeň](#)

[STRETNUTIE 13.týždeň](#)

[Export hotových úloh za letný semester](#)

[Webové sídlo projektu](#)

[Príloha B - Persóny \(testovanie UX\)](#)

S-Chain

Big Picture

Úvod

Tento dokument popisuje tím ako celok, zaužívané metodiky a zápisy zo šprintov. Obsahuje takisto motiváciu k zvoleným témam z ponuky tém, popis tímu a odkaz na sídlo.

Funkcie v tíme a členovia

V projekte sme identifikovali hlavné roly a následne sme v prvotných fázach projektu a plánovania určili dedikovaných členov tímu pre dané časti projektu. Samozrejme sa predpokladá konsenzus a spolupráca členov, ale poňatím spôsobilosti a motivácie členov sme sa dohodli na rozpoložení, ktoré je uvedené v nasledujúcej časti textu. Pri rozdelení je takisto uvedená aj zvolená technológia pre danú oblasť.

Ing. Rastislav Bencel, PhD.

- Product Owner

Tomáš Babjak

- Scrum Master
- Frontend Developer

Matej Holý

- Backend Developer
- Frontend Developer

Kamil Macek

- Android Developer
- Backend Developer

Daniel Minárik

- Blockchain
- Frontend Developer

Matej Petráš

- Manažér dokumentácie
- Frontend Developer

Andrej Šulavík

- Blockchain

Adrián Libiak

- Blockchain

S-Chain

Manažment

Nástroj manažmentu je Trello. Tam si definujeme identifikované US (User Stories), jednotlivé úlohy, aktuálny šprint, stavy úloh (In Progress, In Review, Done). Hotové úlohy sú v stĺpci Done pre daný šprint. Všetky potrebné informácie k metodikám a komunikácii spolu s využívaním Trello nástroja sú uvedené v metodike “Metodika komunikácie”.

Aplikácie manažmentov

Na komunikáciu používa náš tím nástroj Slack. V tomto nástroji máme vytvorené kanály, ktoré sa venujú vývojovým oblastiam v rámci projektu. Ako tím sme zaviazaní komunikovať v prípade problémov, aktualizovania stavu projektu alebo vykonanej práce pomocou “standup” správ. Na spravovanie postupu a spôsobu komunikácie boli vypracované metodiky, ktoré podľa ich zamerania boli rozdelené na “Metodika aplikovania Scrum” a “Metodika komunikácie”. V nich je opísaný postup pohybovania úloh v Trello nástroji a informovania členov o prograse a zmenách v rámci projektu.

Globálna retrospektíva pre zimný semester

Počas zimného semestra vznikla prvotná verzia prototypu nášho riešenia. Verzia bola vytvorená ako webová aplikácia, v pláne je takisto jednoduché mobilné rozhranie.

Počas semestra sme čelili ako tím viacerým výzvam, najmä pri plánovaní šprintu, ktoré sa naťahovalo na veľmi dlhý čas (zvyčajne až 3 hodiny). Tento problém sme vyriešili prioritizovaním výberu takých úloh do šprintu, ktoré sme považovali za nevyhnutné a mali najvyššiu prioritu. Rozhodnutiu o výbere úloh predchádzala krátka debata o cieľoch úlohy, obsadení členov (kto úlohu splní) a o závislostiach danej úlohy (či je úloha samostatná alebo od nej závisia dané úlohy¹).

Ďalší problém, ktorému sme čelili, bola pandemická situácia a nemožnosť sa osobne stretávať a aktívne riešiť problémy. Vyvinuli sme si systém tzv. standup správ. Tieto správy mali definovanú štruktúru a vždy po vykonaní nejakej aktivity na projekte mohli členovia pomocou týchto správ informovať ostatných o ich prograse. Výhodou bola časová nezávislosť, keďže správu napísal každý podľa potreby a nemusel sa celý tím stretávať a pravidelne diskutovať o priebehu projektu. Nevýhodou bola samozrejme nepravidelnosť týchto správ.

Globálna retrospektíva pre letný semester

¹ Samozrejme bola snaha o nezávislosť každej úlohy, no nie vždy bolo možné túto nezávislosť dosiahnuť.

S-Chain

Motivačný dokument

Tím

Zájmy členov deviateho tímu sú rôznorodé, od spravovania databáz a IoT, cez dátovú analýzu a tvorbu backendu až po webový alebo mobilný frontend a grafiku. Vďaka tejto rôznorodosti záujmov je tento tím ideálny pre projekt, kde je potrebné implementovať celú škálu rôznych požiadaviek čo sa týka backendu ako aj frontendu. Aj preto sú tri témy, na ktoré sa tento tím zamerá rôzne, ale predsa rovnaké v tom, že ide o komplexné riešenia pripravené na použitie v praxi, čomu sa chceli venovať všetci členovia.

Skúsenosti v oblasti vývoja softvéru sú v tomto tíme samozrejmosťou a to nie iba vďaka škole, ale aj vlastným záujmom a zamestnaním niektorých študentov tvoriacich tento tím.

Všetci členovia tímu majú základné alebo pokročilé znalosti programovania v jazyku **Java**, niektorí si dokonca v tomto jazyku našli záľubu alebo ho využívali pri tvorbe bakalárky. Dvaja členovia tímu využívajú Javu spolu so **Spring framework**-om a **Kotlin**-om vo svojom zamestnaní pri tvorbe webových aplikácií. Pomocou týchto technológií dokonca vytváral jeden člen aj mobilnú aplikáciu pre **Android** zariadenia.

Viacerí členovia tímu si prešli aj vývojom webových stránok, za pomoci širokej škály platforiem a jazykov, ktoré zahŕňajú napríklad **PHP – Laravel**, **JavaScript – React**, **Vue** a menej aj **Angular**. Znalosť **HTML** a **CSS** je pre časť tímu samozrejmosťou a majú skúsenosti aj s tvorbou responzívneho a pre používateľa prívetivého prostredia napríklad za pomoci knižnice **Bootstrap**. Nesmú samozrejme chýbať ani skúsenosti s **DevOps** a síce s platformami **CircleCI**, **Docker**, **GitHub Pages** a minimálne skúsenosti aj s **Kubernetes**.

Bakalárske práce dvoch členov tímu pozostávali z väčšej časti z dátovej analýzy, spracovania prirodzeného jazyka alebo tvorby neurónových sietí a iných modelov strojového učenia. Za týmto účelom používali jazyk **Python** a jeho knižnice ako **tensorflow**, **SciPy**, **NLTK** a podobne. Okrem nich ovládajú jazyk Python aj ďalší členovia tohto tímu.

Každý člen tímu má aspoň nejaké skúsenosti s jazykom **C**, dvaja členovia dokážu dobre programovať v jazyku **C++**, ktorý použili najmä pri práci s obrazom a aj pri bakalárskej práci. Pre väčšinu členov nie je problém pracovať s databázou, skúsenosti majú najmä s **PostgreSQL**, avšak v tíme sa nachádza aj jeden databázový špecialista, ktorý nemá problém s tvorbou rozsiahlych query. Okrem toho všetkého má jeden člen tímu skúsenosti aj s vývojom aplikácie pre **IoT**, konkrétne v sieti **Sigfox**, na ktorej pracoval v rámci bakalárskej práce.

Okrem týchto zručností dokážu všetci členovia tímu porozumieť a tvoriť **UML** diagramy, vedú špecifikovať požiadavky softvéru a písať prehľadnú a dobre čitateľnú **dokumentáciu** k svojim produktom. Samozrejmosťou je aj práca s **Git**-om a s verziovaním zmien ako takým.

S-Chain

Motivácia

9. Vzďialené monitorovanie zdravotného stavu človeka pomocou E-Health

Náš tím je zložený z ľudí, kde je takmer každý jednotliviec zameraný na rôzne oblasti, resp. technológie pri vývoji softvéru. Vďaka rôznorodosti tejto témy si v nej každý člen našiel niečo svoje, preto sa u nás umiestnila na prvom mieste spomedzi všetkých tém. Avšak nebola to len rôznorodosť témy, ktorá nás zaujala, ide taktiež o predstavu vytvárania zaujímavého, určite aj užitočného produktu v oblasti medicíny.

Čo môžeme ponúknuť?

V stručnosti môžeme povedať, že ako tím máme skúsenosti s tvorbou podobných projektov. Po rozmenení na drobné sa v našom tíme nájde človek, ktorý v rámci bakalárskej práce riešil problematiku IoT, čím získal skúsenosti, ktorými by prispel k hardvérovej a softvérovej časti projektu spojenú s Arduino a prenosom údajov. Ďalší člen tímu je značne schopný vo vývoji aplikácií pre systém Android. Svoje schopnosti by vedel využiť v časti projektu spojenej odosielaním údajov do mobilného telefónu využívajúceho službu gps, poprípade vytvorením mobilnej aplikácii k live vizualizácii zbieraných dát.

Ďalej má takmer každý člen skúsenosti s vývojom webových aplikácií, či už s technológiami ako sú PHP - Laravel, Javascript - NodeJS, React, Vue, Java - Spring a iné. Tieto skúsenosti by sme vedeli využiť pri tvorbe aplikácie, resp. portálu, kde by boli vizualizované zozbierané údaje.

Myslíme si, že práca na tomto projekte by nebola len nutnosťou na splnenie požiadaviek predmetu. Náš tím, zložený z cieľavedomých ľudí, by rád vytvoril niečo prospešné a užitočné a zároveň pri vývoji projektu posunul naše schopnosti na vyššiu úroveň.

14. Platforma pre sledovanie dodávateľského reťazca s využitím technológie blockchain

Téma si vyžaduje vytvorenie platformy so sledovaním stavu objednávok, kde by sa dala využiť záľuba členov vo vytváraní a spravovaní databázových systémov takisto ako tvorení mobilných aplikácií.

Motivácia tímu spočíva prioritne v praktickosti a poňateľnosti témy, ku ktorej by členovia vedeli vymyslieť kreatívne spôsoby splnenia požiadaviek (napríklad pre identifikáciu tovarov). Tím má takisto záujem venovať úsilie na vytvorenie najlepšieho vhodného používateľského rozhrania ako pre zákazníkov, tak pre dodávateľov.

Prítomnosť technológie blockchain zároveň vzbudzuje záujem, vzhľadom na jej potenciálne využitie v budúcej praxi, o jej blízke skúmanie počas vývoja. Nutné podmienky prepravy tovaru opäť nútia členov ku kreatívnym nápadom, čo sa koniec koncov dotýka každého člena, vďaka ich rôznorodej zameranosti.

S-Chain

5. Educational and coworking driven orchestration portal

Táto téma nás zaujala hlavne kvôli jej výstupu. Vytvorenie systému, ktorý sa bude aktívne používať na fakulte je pre nás veľkou motiváciou a zároveň u nás rôznorodosť témy zaručuje, že každý člen tímu si príde na svoje.

Viacero členov tímu dokáže vytvárať používateľsky príjemné webové aplikácie s technológiami, ktoré boli spomenuté aj v zadaní tejto témy, ako sú HTML, CSS, Javascript, vďaka čomu si myslíme, že dokážeme vytvoriť kvalitnú a ľahko ovládateľnú webovú aplikáciu pre účely témy.

Čo sa týka logiky, ako tím nemáme problém s vytváraním serverov, návrhom a nasadzovaním databáz. Jazyky ako Python sú nám blízke a jeden z členov tímu má dokonca aj skúsenosti s Kubernetes, takže nezaostávame ani v tejto oblasti.

Za výhodu nášho tímu považujeme aj skúsenosti člena tímu s vývojom aplikácií pre platformu Android kde je vytvorenie prívetivého používateľského prostredia samozrejmosťou.

Ako už bolo spomenuté v predchádzajúcich riadkoch, spoločne máme dobré predpoklady a skúsenosti pre prácu na tejto téme a dúfame, že si vyberiete práve nás. Potom Vám budeme môcť ukázať naše kvality a doručiť softvér, na ktorý budeme môcť byť všetci hrdí.

Príloha A - Zoradenie tém podľa priority

- 1) 9.Vzdialené monitorovanie zdravotného stavu človeka pomocou E-Health
- 2) 14.Platforma pre sledovanie dodávateľského reťazca s využitím technológie blockchain
- 3) 5.Educational and coworking driven orchestration portal
- 4) 16.Inteligentný informačný systém zameraný na projektový manažment a automatizáciu procesu verejného obstarávania
- 5) 18.FIFé International Cat Show
- 6) 17.VR laboratórium pre dištančné vzdelávanie
- 7) 10.Game-chain: Ako bezpečne vymieňať herné účty
- 8) 6.Transformácia priestorov na bezpečné a inteligentné miesta na prácu
- 9) 12.Safety panel a spätná analýza údajov pre vývoj autonómneho vozidla
- 10) 7.Vnorený systém pre zabezpečený zber dát
- 11) 19.Podporný informačný systém pre študijné oddelenie
- 12) 4.Educational Content Engineering Hub -Databáza otázok, odpovedí, úloh a riešení

Príloha B - Rozvrh tímu

S-Chain

	8:00 - 9:00	9:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Po					SMVIT Macek		ASS Macek/Petráš		RREP Macek ASS Libiak NMVS Petráš		RREP Macek NMVS Petráš		
Ut		VINF Holý		VINF Minarik/Babjak, SOGAM Sulavik/Libiak			ASS Všetci		VISS Všetci	TP Všetci			
St	ASS Minarik/ Babjak/ Holý VS Libiak/ Sulavik		VINF Minarik/Babjak		3 hodinový blok na TP s vedúcim práce			MTS Všetci		MTS Minarik/ Babjak/ Holý/ Sulavik SMVIT Macek	SMVIT Macek MTS Libiak/ Petráš	MTS Macek	
Št	VS Libiak/Sulavik		ZK Libiak/Sulavik		PDT Macek ZK Libiak/Sulavik AOS Petráš		NAVPH Babjak/ Minarik/ Holý AOS Petráš ASS Sulavik		NAVPH Babjak/ Minarik/ Holý SOGAM Sulavik/ Libiak		3 hodinový blok na TP		
Pi		PDT Macek											

Metodiky

Metodika komunikácie

Október 17, 2020

Autor: D.Minárik

Naposledy upravil: M. Petráš

Dátum poslednej úpravy: 23. Nov. 2020

Úvod

Vzhľadom na epidemiologickú situáciu vo svete prebieha komunikácia členov tímu online pomocou zadefinovaných nástrojov. Pri komunikácii sa snažíme dať každému vyjadriť svoj názor, pričom kladieme dôraz na vecnosť. V tejto metodike sa nachádza opis používaných komunikačných nástrojov a ich účel.

Komunikačné prostriedky

Google Meet

Tento nástroj je využívaný na stretnutia, ktoré sa konajú za účasti vedúceho práce. Prebiehajú pravidelne raz do týždňa na stále vytvorenom linku.

Slack

Na vytvorenie pravidelného kontaktu medzi členmi tímu je použitý nástroj Slack. Slack je primárnym nástrojom na akúkoľvek písomnú komunikáciu medzi členmi. Komunikácia v Slacku je organizovaná do vytvorených kanálov nasledovne:

#general

Na tomto kanály prebieha všeobecná komunikácia o projekte. V tomto kanáli sa nachádza aj vedúci tímu, preto je potrebné tento kanál nezahľcovať a pridávať príspevky, ktoré sa týkajú aj jeho.

#s-chain

Na tomto kanály prebieha všeobecná komunikácia o projekte, ktorá nezahŕňa vedúceho projektu. V tomto kanáli sa snaží riešiť organizácia všetkých členov tímu.

#blockchain-dev

Komunikácia, ktorá súvisí s vývojom blockchain časti projektu.

S-Chain

#server-dev

Komunikácia, ktorá súvisí s vývojom serverovej časti projektu.

#web-dev

Komunikácia, ktorá súvisí s vývojom webovej/frontendovej časti projektu.

#poker

V rámci hodnotenia úloh sme pridali do Slack nástroj na Poker Planner. Tento nástroj nám umožňuje hodnotiť User Stories a zároveň nezahlcovať týmito správami iné kanály.

#random

Komunikácia, ktorá nemá súvis s projektom, ale slúži na zlepšenie tímového ducha.

Discord

Tento nástroj je využívaný na stretnutia, na ktorých sa neúčastní vedúci projektu.

Email

Oficiálna komunikácia, ktorá je viazaná k projektu prebieha pomocou vytvorenej emailovej adresy: *tim09fiit@gmail.com*

S-Chain

Metodika kódu

Október 17, 2020

Autor: Všetci

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 23. Nov. 2020

Úvod

Táto metodika popisuje postup pri písaní kódu, komentárov v kóde a ostatných náležitostí, ktoré sa týkajú písania kódu.

Pomenovanie premenných a funkcií

- Názov premenných, funkcií a komentárov vyskytujúcich sa v kóde písané **v angličtine**
- Viacslovné premenné a funkcie sú písané štýlom camelCase (napr. defaultZoom)
- Všetky premenné majú začínať písmenami
- Enum hodnoty pomenované UPPERCASE

Pravidlá písania if statements

- Jednoduché (jednoriadkové) telo podmienky je tiež uzatvorené v zátvorkách { }
- Otváracia zátvorka { na konci prvého riadku
- Medzera pred otváracou zátvorkou {
- Medzera pred otváracou zátvorkou (

Komentáre

- Jednoduché zrozumiteľné a len ak je ich treba
- Zarovnané vždy doľava
- Samotný obsah komentára je oddelený od značky komentára medzerou
- Neuvádzať autora
- Blokované komentáre v Javadoc štýle:

```
/**
 * Komentar
 * 1
 * 2
 * 3
 */
```

Názvy súborov

- Java súbory PascalCase, ostatné zdrojové súbory camelCase
- Ostatné súbory (textové, obrázky, ...) oddelené podtržníkom

S-Chain

Iné

- V aritmetických operáciách sú znamienka oddelené medzerami
- Nepoužívať bodkočiarku na konci riadkov, keď netreba (Kotlin, JavaScript)
- Na riadok maximálne jeden riadok kódu
- Kód sa snažiť držať do stĺpca 80
- Ak je to možné, uzatvárať HTML tagy priamo
 - Správne: <myTag />
 - Nesprávne: <myTag></myTag>
- Premenné definovať vtedy, keď sa ich chystáme použiť
 - Oproti definovaniu na začiatku bloku

Spring Boot

- Preferovanie vkladania závislostí (dependency injection) pomocou konštruktora
- Lokálne premenné definovať pomocou **var**
- Usporiadanie metód v kóde je nasledovné: public protected private
 - Príklad:

```
class Trieda {  
    public A() { .. }  
    public B() { .. }  
    public C() { .. }  
    protected X() { .. }  
    private ppp(){ .. }  
    private qqq(){ .. }  
}
```

Javascript

- Uprednostnenie definovania premenných (ak je to tak možné) je v takomto poradí :
 - const
 - let
 - var

S-Chain

Metodika git

Október 17, 2020

Autor: Všetci

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 23. Nov. 2020

Úvod

Táto metodika obsahuje informácie o práci s git nástrojom. Popisuje pravidlá pri manipulácii s pull requestami a takisto pri práci s Github repozitárom.

Pull Request

- Vytvoriť Pull Request je možné len po
 - Splnení všetkých checklistov v Trello tasku
 - Otestovaní vlastného kódu
 - Skontrolovaním vlastného kódu urobením Code Review samého seba (vytvorením WIP PR)
- Pri vytvorení pull requestu sa vloží do komentára odkaz na súvisiaci task
- Pull request by mal obsahovať iba kód čo sa týka danej úlohy
 - ak obsahuje iný kód mal by obsahovať v popise informácie aký a prečo
- Ak sa pri Pull Requeste na Backend mení rozhranie REST API, je nutné vložiť informáciu, či je toto rozhranie kompatibilné s jeho predošlou verziou
- Na merge pull requestu sa bude používať squash merge
- Pull request môže byť mergnutý po schválení iným členom, ktorý vykonal code review
- Po schválení Pull Request je nutné:
 - Presunúť úlohu v Trelle z časti Review do časti Done (pre daný šprint)
 - Vykonať merge pre Pull Request
- Po vytvorení Pull Requestu je treba označiť člena tímu na Code Review

Pull Request WIP

- Jedná sa o Pull Request označený tagom WIP
- Slúži na refactoring alebo manuálnu kontrolu pre autora PR
- Vytvára sa ešte predtým, než sa vytvorí oficiálny PR
- Nie je nutné ho vytvoriť
- Po vytvorení a skontrolovaní sa PR odstráni a vytvorí sa oficiálny PR
- Je nutné tento PR pri vytvorení označiť tagom "WORK_IN_PROGRESS"
- **Ne vzťahujú sa naň žiadne pravidlá týkajúce sa oficiálneho PR**

S-Chain

Git

- Každý task má vlastnú vývojovú vetvu (prípadne viac vetiev) a po dokončení sa mergeje do master vetvy

Metodika aplikovania Scrum

Október 17, 2020

Autor: Všetci

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 23. Nov.2020

Úvod

Táto metodika popisuje pokrytie Scrum techník v našom tíme a projekte. Zobrazuje použité nástroje manažmentu a ich podrobný popis a význam. Ďalej opisuje, ako sa v našom tíme Scrum používa, ako sa realizujú denne standupy, ako sa vykonáva retrospektíva a ako sa vykonáva šprint review. Obsahuje takisto aj praktické príklady na ilustráciu.

Scrum nástroj

Ako nástroj na manažovanie úloh je Trello. V tomto nástroji sú vytvorené nasledujúce stĺpce:

Backlog

Obsahuje "user stories" spolu s ich podúlohami.

Sprint Backlog

Obsahuje úlohy, ktoré sa budú riešiť v rámci aktuálneho šprintu. Všetky tasky v tomto liste musia mať prideleného člena tímu. Každý pridelený člen je povinný vytvoriť, resp. udržiavať checklist daného tasku.

In Progress

V prípade, ak člen tímu začne pracovať na nejakej úlohe je povinný to oznámiť prostredníctvom presunutia tasku do tohto listu.

Review

Po vykonaní úlohy a zadania pull requestu je nutné presunúť úlohu do tohto listu, ktorý oznamuje, že úloha čaká na schválenie. Ak nie je úloha programovacieho charakteru, je urobená prehliadka vykonanej práce pridelenými členmi. Členovia sú informovaní pomocou využívaných komunikačných kanálov a sú označení v komentári úlohy (napríklad @tomasbabjak).

Sprint N - Done

S-Chain

Po ukončení úlohy sa úloha presunie do stĺpca "Sprint N - Done", kde N zobrazuje číselné označenie šprintu (napríklad pre prvý šprint Sprint 1 - Done).

Scrum

- Počas šprintu je zakázané pridávať úlohy do šprint-backlogu
 - Je nutné konzultovať s tímom v prípade dôležitého tasku a je možné urobiť výnimku
- Checklisty spravujú poverení členovia
 - v prípade zmeny informuje ostatných poverených členov
- Task je pripravený na pull request, ak má splnený celý checklist
- Pull request je skontrolovaný (code review) a presúva task do DONE ak ho jeden človek schválil a mergol
- Code review vykonáva člen, ktorý pracuje v rovnakej oblasti
- Task je hotový, ak je vykonaný merge pull requestu
- V strede šprintu sa tím venuje úprave backlogu (backlog grooming)

Využívanie daily standupu

- Bude sa realizovať písaním správ z dní, kedy člen tímu vykoná aktivitu na projekte
 - V prípade malých úprav nie je nutné písať správu (nechá sa na uvážení člena tímu)
- Správu píše člen tímu do slack skupiny podľa toho, ktorú skupinu to najviac ovplyvňuje (napr. web-dev)
 - V prípade ovplyvňovania viacerých skupín vyberie člen tímu tú, ktorá je ovplyvnená najviac
 - Ak to člen tímu uzná za vhodné, môže skopírovať správu do všetkých zasiahnutých skupín
- Správa bude obsahovať označenie "#standup"
- Správa bude obsahovať bodové zoznamy:
 - Čo som skúšal, v skratke "Skúšal som: "
 - Čo sa mi podarilo, v skratke "Podarilo sa: "
 - Čo som chcel spraviť, no nepodarilo sa, v skratke "Nepodarilo sa: "
 - Čo plánujem spraviť nabudúce, v skratke "Plánujem: "
- V prípade absencie odpovede zanechá člen tímu pomlčku
- Pri bodoch správy je vhodné spomínať konkrétny task/user story, ak je to možné
- V prípade potreby môže člen tímu zanechať na konci správy poznámku

Správne príklady

#standup

- Skúšal som: Rozbehávať pripojenie na databázu, testovať getovanie zoznamu produktov (US05)
- Podarilo sa: Pripojenie na databázu
- Nepodarilo sa: Get produktov z nejakého dôvodu nefunguje

S-Chain

- Plánujem: Vytvoriť API call na vytvorenie produktu (US13)
-

#standup

- Skúšal som: Vloženie produktu do blockchain, úprava chainkódu v product.js (US12)
- Podarilo sa: -
- Nepodarilo sa: Chainkód hádže nejaké chyby "Access Denied"
- Plánujem: Opravu chainkódu

Nesprávny príklad

#standup

- Podarilo sa: Dokončenie taskov 12, 1 a 3

Dôvod: nie sú uvedené všetky potrebné polia správy standupu

- Skúšal som: Vloženie produktu do blockchain, chainkód (US12)
- Podarilo sa: -
- Nepodarilo sa: -
- Plánujem: -

Dôvod: chýbajúci tag #standup

#standup

- Skúšal som: opravu chýb
- Podarilo sa: Refaktoring kódu.
- Nepodarilo sa: dokončenie úlohy.
- Plánujem: -

Dôvod: veľmi všeobecné, málo detailu

Šprint review

- Šprint review sa vykonáva ako prvé na stretnutí po ukončení šprintu
- Šprint review sa výhradne týka priebehu šprintu, user stories a jednotlivých taskov
- Rieši sa presnosť ich definície, ich veľkosť a granularita
- Priebeh diskusie ku šprint review:

S-Chain

- Primeranosť množstva user stories
- Primeranosť veľkosti user stories
- Primeranosť množstva taskov
- Vyťaženie členov tímu férovo a rovnomerne
- Na šprint review **neriešime tímovú prácu**

Retrospektíva

- Pri vykonávaní retrospektívy budú členovia tímu postupne odpovedať na otázky retrospektívy
- Retrospektíva sa nesústreďí na produkt a jeho stav, ale na spôsob práce tímu
- Otázky retrospektívy sú:
 - Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
 - Mal som dostatok práce alebo som nestíhal ?
- Počas retrospektívy **neriešime úlohy a priebeh šprintu**
 - Neplatí to pri uvádzaní príkladu spôsobu práce tímu

Metodika pre kontrolu hotovej práce (Review)

November 01, 2020

Autor: Matej Petráš

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 03. Nov. 2020

Úvod

Tento dokument opisuje, akým spôsobom sa vykonáva kontrola hotovej práce. Týka sa kontroly kódu, grafických návrhov a dokumentácií.

Code Review

Kedy sa vykonáva Code Review ?

- Pri dokončení úlohy
- Vykonáva sa výhradne nad existujúcim (otvoreným) PR

Pridelovanie pre Code Review

- Člen tímu zodpovedný za vytvorený Pull Request zohľadní zložitosť svojho Pull Requestu a podľa toho prideli člena tímu na Code Review
- Pri jednoduchom PR prideli člena bez ohľadu na jeho skúsenosti z danej oblasti (zabezpečí sa šírenie znalostí v tíme)
- Pri zložitejšom PR prideli člena výhradne z danej oblasti s aspoň minimálnymi skúsenosťami

Vykonávanie Code Review

- Vykonávateľ Code Review (ďalej už len "Vykonávateľ") sa pozerá na kvality kódu. Následne vykoná odporúčanie v prípade nájdenia komplikácií pomocou komentára pre autora PR. Komplikácie a odporúčania sú zhrnuté v tabuľke nižšie

Komplikácia	Odporúčanie
Opakujúci sa kód	V závislosti od rozsiahlosti opakovania: <ul style="list-style-type: none">• Vyňatie kódu do osobitnej metódy• Vyňatie kódu do osobitného modulu
Opakovaná funkcionálna (funkcionálnu poskytuje nejaká iná)	Ak je možné: <ul style="list-style-type: none">• navrhnúť využiť funkcionálnu, ktorá už existuje• Prerobiť existujúcu funkcionálnu tak, aby ju

S-Chain

trieda alebo metóda niekde inde v projekte)	bolo možné využiť opakovane
Nezrozumiteľný kód	V závislosti od závažnosti: <ul style="list-style-type: none">• Pridanie komentára pre objasnenie• Pripísanie problematickej časti kódu
Možné zlepšenie kódu	Navrhnuť zlepšenie kódu autorovi
Príliš veľká metóda/funkcia	Rozdelenie metódy/funkcie
Nejasná funkcionálnosť (nadbytočný kód)	Vykonávateľ môže požiadať o: <ul style="list-style-type: none">• Odôvodnenie nadbytočnej funkcionality• Odstránenie nadbytočnej funkcionality
Nejasné/zbytočné/chýbajúce komentáre	<ul style="list-style-type: none">• Odstránenie komentára• Prepísanie komentára• Dopísanie komentára

- Vykonávanie Code Review je požadované na logickej úrovni. Kontroluje sa:
 - Funkcionálnosť kódu (logika za metódami či príkazmi)
 - Čo sa autor snažil docieľiť a či sa mu to podarilo
 - Konzistencia kódu
 - Neporušil autor existujúcu funkcionálnosť ?
 - Krajné prípady
 - Null argumenty
 - Nevhodne inicializované premenné (napríklad -1)
 - Komentáre
- V prípade potreby (neschopnosť vykonania riadneho Code Review) môže vykonávateľ kontaktovať autora PR a nechať ho vysvetľovať kód a sledovať jeho spôsob premýšľania

S-Chain

Metodika nasadzovania produktu

December 01, 2020

Autor: Matej Petráš

Úvod

Cieľom tejto metodiky je určenie systematického postupu pri zavádzaní novej verzie produktu (S-chain) na webové sídlo. Táto metodika je aplikovateľná v tom prípade, že nie je zavedené postupné nasadenie produktu (continuous deployment).

Podmienky nasadenia

- Nasadzovaná verzia musí mať splnené nasledovné podmienky:
 - Musí byť skompilovateľná bez chyby
 - Musí prejsť testami
 - Musí mať vyriešené všetky (**známe**) problémy (bugy)
- Nasadenie sa vykonáva po šprinte, pričom musí spĺňať podmienky:
 - Nasadzuje sa vždy taká verzia, ktorá implementuje 1 alebo viac US
 - Výnimka: Zistil a opravil sa závažný problém

S-Chain

Export evidencie úloh

V tejto časti sú uverejnené zápisky zo stretnutí. Ak sa vykonával v týždeň stretnutia uzáver šprintu, sú tu zobrazené evidencie úloh ako obrázky z nástroja Trello. Jednotlivé týždne sú rozdelené na dve časti - stretnutie s vedúcim a tímové stretnutie. Stretnutie je uvedené ako prvé, po ňom nasleduje tímové stretnutie s názvom "Tímové stretnutie".

Každé stretnutie má evidovanú účasť členov s dátumom a časom. Takisto je uvedený zapisovateľ. Názov stretnutia je organizovaný podľa toho, v ktorom týždni sa konal.

Obsah stretnutia závisí od preberaných tém. Ak je jasné, čo sa bude na stretnutí preberať, tak sú na začiatku uvedené "Body stretnutia", ktoré to v skratke opisujú. Následne sú uvedené poznámky stretnutia.

Zimný semester

S-Chain

STRETNUTIE 1.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

23. SEPTEMBER 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Oboznámiť sa s detailami projektu
- Získať predstavu o priebehu nasledujúcich týždňoch
- Dozvedieť sa informácie o stretnutí s dodávateľmi

POZNÁMKY

- Prvý šprint bude v treťom týždni
- Cez TFS vytvárame úlohy na virtuálne stroje (napríklad otvorenie portov)
 - Zmeny cez Azure DevOps
 - ssh kľúče budú pridelené cez fiit.stuba.sk v najbližších týždňoch

Informácie o stretnutí s dodávateľmi

- dodávatelia očakávajú bodový zoznam toho, čo nás z pohľadu projektu zaujíma na železničnej preprave
 - napríklad uchovávané dáta o vagónoch, ako sa komunikuje pri preprave a podobne
- približne 28. októbra budeme mať prednášku o fungovaní železničnej dopravy s dôrazom aj na naše témy záujmu
- je vhodné, aby sme v decembri mali vytvorený jednoduchý prototyp aplikácie (web aj mobil)

Projekt

- Naše riešenie hľadá pridanú hodnotu pre
 - Zákazníka: originalita tovaru
 - Výrobcu: lokalizácia tovaru, záruka o preprave a doručení, možnosti sledovania tovaru počas doručovania
- Blockchain zaručuje transparentnosť (s dátami nebude manipulované)

S-Chain

- Cieľ tohto semestra:
 - Prototyp s návrhom, čo sa ukladá do blockchainu
 - Koncové rozhranie pre zákazníka
 - Backend spracúvajúci požiadavky
 - Rozsah je však variabilný, nie vopred jasný (determinuje sa na základe priebehov šprintu)
- IBM Hyperledger je komplexný, ale narozdiel od iných blockchain technológií výkonný
 - Pozor na počet dát ukladaných do blockchainu (čím menej, tým rýchlejšie bude ich získanie)
- Externá organizácia nás nebude v tomto projekte tlačiť nejakým smerom
 - Bude skôr poskytovať rady ohľadom biznis detailov projektu

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Treba si dohodnúť rozvrh, ktorý zahŕňa tímové stretnutia a stretnutia s vedúcim
 - Nahlásiť cez správu v AIS
- Premýšľať nad funkciami členov v tíme
- Dohodnúť si komunikačný nástroj a prípadne názov tímu
- Premyslieť možnosti generovania unikátneho identifikátora
- Výber vhodných technológií je na členoch tímu
- Vhodné rozdelenie členov:
 - 2 členovia blockchain
 - 1 člen na mobilnú aplikáciu
 - 2 členovia na web
 - 2 členovia na backend
- Do budúceho týždňa informujú členovia poverení na blockchain prezentáciou o tom, ako blockchain v skratke funguje

S-Chain

Tímové stretnutie

24. SEPTEMBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Diskutovať úlohy členov v tíme
- Vybrať technológie na vývoj a komunikáciu
- Diskusia o projekte

POZNÁMKY

Identifikované roly a scenáre

Rola	Možnosti v systéme	Poznámky
Výrobca (producer)	<ul style="list-style-type: none">• create• update• read	Môžu nastať dva prípady - výrobca vyrobil nový produkt (napríklad CPU) alebo vytvoril nový produkt zložením viacerých existujúcich produktov (auto)
Prepravca (carrier)	<ul style="list-style-type: none">• read• update	Update nastáva pri prevzatí (a odovzdaní ?)
Koncový používateľ (customer)	<ul style="list-style-type: none">• read	Nápad predávania medzi koncovými používateľmi sme zavrhlí (evidovanie predaja produktu kamarátovi)

Scenáre

- Vytvorenie nového produktu
- Zaradenie produktu do procesu výroby iného produktu (napríklad CPU do výroby PC)
- Zaevidovanie zmeny produktu (kontrola pri preprave alebo predaju)

Mobilná aplikácia

- určená primárne pre koncového používateľa na zobrazenie informácií

S-Chain

- vytvorenie mobilnej verzie webového rozhrania by umožnilo používanie mobilu pri updatovaní tovaru výrobcom alebo prepravcom

Multiplicita produktov

- koncept vytvorenia extra unikátneho identifikátora, ktorý zahŕňa skupinu identifikátorov v rámci jednej skupiny (napríklad paleta 100ks mobilov) počas hromadnej prepravy tovaru
- možnosť vytvorenia group-identifikátora s povinnosťou jeho zrušenia v prípade rozdeľovania dodávky tovaru (keď sa tovar z palety rozdeľuje a putuje inými smermi)
- clustrovanie tovaru vopred
 - ak vieme, že sa tovar rozdelí na dve/tri/sedem skupín po dorazení do nasledujúcej zastávky, bolo by vhodné umožniť rozdeľovanie do podskupín
 - ak na nasledujúcej zastávke nutné tovar rozdeliť, nebude nutné vytvárať identifikátor, pretože bude vopred vytvorený predošlým zamestnancom
- mohlo by ísť o pridanú hodnotu v rámci nášho projektu - uľahčenie zápisu a identifikovania väčšej skupiny tovarov

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 2.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

30. SEPTEMBER 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Oboznámiť sa s detailami projektu
- Získať predstavu o priebehu nasledujúcich týždňoch

POZNÁMKY

- Stretnutie vedúceho s dodávateľmi bude budúci pondelok

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Premýšľať nad architektúrou riešenia
- Premyslieť výber databázy na ukladanie dát mimo blockchain
- Definovať šprinty
 - Úlohy na prácu
 - Vybrať nástroj na hodnotenie úloh (scrum poker)
 - Vybrať spôsob hodnotenia úloh (nič striktné, môžeme prispôbovať)

S-Chain

Tímové stretnutie

1. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Definovať a vybrať úlohy na šprint
- Zapisovať otázky pre dodávateľov

POZNÁMKY

Identifikované otázky

- Pre koho vytvárame produkt ?
 - Dopravca by tiež rád sledoval dodávanie produktu
 - Výrobca tiež
- Ako umožniť pridávanie viacerých entít do systému ?
- Entitám je umožnená úprava
 - Tu sa dohaduje konsenzus uzlov, jednotlivé spoločnosti sa rozhodujú o ich uzloch
 - Dopravca si môže svoje informácie ukladať napríklad primárne v databáze
 - Nastať by mohol automatizovaný update pri skenovaní
- Je vhodné definovať extra rolu predajcu ?
 - Je to na zvážení a dohode
 - Nie je úplne nevyhnutné rozlišovať predaný tovar
- Čo ukladať do blockchainu ? (pilotná verzia)
 - Informácie od výrobcu pre zákazníka (kto vyrobil tovar, kam bol určený)
 - Firma, dátum a čas, dodatočné informácie
 - Možno šetriť miesto a ukladať len hash odkazu na umiestnenie (off-chain storage)

Iné poznámky

S-Chain

- **Linky na podobné produkty:**
 - <https://decent.ch/food-industry/>
 - <https://www.lyrachocolate.com/webroot/discover/?code=7DCEAwE#/>
- **Technologie na čítanie QR kódu:**
 - <https://github.com/gruhn/vue-qr-code-reader>

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 3.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

7. OKTÓBER 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Zodpovedanie otázok od vedúceho
- Diskusia ohľadom projektu

POZNÁMKY

- Zatiaľ budeme brať blockchain ako organizovaný jednou firmou s jedným prepravcom
 - Umožní nám to testovanie interakcie s prepravcom
- Komponované produkty - ich sledovanie sa skončí vtedy, keď sa zložia ako súčasť do iného produktu)
 - Napríklad sledujeme dodanie procesora. Sledovanie a aktualizácie procesora sa skončia vtedy, keď sa v inej firme vložia do základnej dosky. Odvtedy sa procesor ako taký neaktualizuje, ale aktualizuje sa celá doska alebo prípadne počítať ako celok
- Mobilná verzia aplikácie by mohla byť len webová verzia prispôbená pre mobilné zariadenia
 - Preferovaná je však natívna mobilná aplikácia hlavne z toho dôvodu, že prepravca modifikuje dáta a bolo by mu pravdepodobne vhodnejšie využiť mobilnú aplikáciu
 - Skenovanie tovaru môže zákazníka odmeňovať bodmi (experimentálny návrh)

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

S-Chain

- Vytvoriť rozsiahly backlog a identifikovať úlohy
 - Úlohy by mali byť dostatočne malé, ale pokrývajúce rôzne oblasti vývoja)
- Tasky môžeme udeliť vo štvrtok
- Úlohy v backlogu následne ohodnotíme story pointami a usporiadame podľa priority

S-Chain

Tímové stretnutie

8. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Vytvoriť a ohodnotiť user stories
- Prideliť úlohy

POZNÁMKY

1. Ako Výrobca potrebujem zaregistrovať vytvorenie nového produktu. Chcem obdržať identifikátor, ktorý bude v budúcnosti skenovaný v prípade potreby.

- BC:
 - Vytvoriť blockchain db a rozbehať ju (stačí local) - 20
 - Spojazdnenie prepojenia s BE - 8
 - Navrhnuť informácie, ktoré sa budú o produkte evidovať v BC - 3
 - Uložiť produkt do BC - 8
- BE:
 - Vytvorenie prepojenia na blockchain DB (integrácia) - 8
 - Vytvoriť QR kód pre produkt - 3
 - Implementovať API endpoint (určuje data z FE), uložiť product do blockchainu - spracovanie požiadavky vytvorenia produktu - 8
- FE:
 - Pripraviť aplikáciu, spraviť skelet - 2
 - Navrhnuť webovú aplikáciu pre výrobcu (aj podstranky) - 8
 - Implementovať formulár na vytvorenie produktu v rámci webovej aplikácie a odoslať na BE - 8
 - Zobraziť vytvorený QR kód v detaile produktu - 5

S-Chain

2. Ako Zákazník chcem načítať identifikátor produktu (QR kód ?) pomocou web aplikácie a zobraziť informácie o produkte. Informácie produktu predstavujú zobrazenie všetkých informácií o produkte.

- BC:
 - Vyhľadanie produktu v bc - 8

- BE:
 - Implementovať API endpoint pre read detail, vyhľadať záznam v bc a vrátenie detailu produktu na frontend - 5

- FE:
 - Spracovanie načítaného identifikátora (QR kód ?) - extrahovať produktový kód - 5
 - Vytvoriť rozhranie pre zobrazenie detailu produktu - info a história - 5

3. Ako prepravca chcem zaznamenať aktualizáciu produktu. Aktualizácia predstavuje vyloženie produktu na predajni, sklade alebo inom mieste.

- BC:
 - Aktualizovanie záznamu v db

- BE:
 - Implementovať API endpoint a odoslať žiadosť o aktualizáciu produktu do blockchainu

- FE:
 - Vytvoriť rozhranie/formulár pre aktualizáciu produktu
 - Umožnenie načítania identifikátora (QR kodu ?) produktu.

4. Ako Prepravca chcem vytvoriť hromadný identifikátor pre celú paletu produktov. Hromadný identifikátor obsahuje skupinu identifikátorov produktu, ktoré podliehajú rovnakým udalostiam, akým podlieha hromadný identifikátor od času jeho vzniku.

5. Ako Výrobca chcem načítať identifikátor produktu a vidieť detaily produktu. Detaily produktu predstavujú zobrazenie všetkých informácií o produkte.

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 4.týždeň

15. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Dozvedieť sa informácie o stretnutí s dodávateľmi
- Získať spätnú väzbu k vytvorenému backlogu

POZNÁMKY

Informácie o stretnutí s dodávateľmi

- dodávatelia očakávajú bodový zoznam toho, čo nás z pohľadu projektu zaujíma na železničnej preprave
- napríklad uchovávané dáta o vagónoch, ako sa komunikuje pri preprave a podobne
- približne 28. októbra budeme mať prednášku o fungovaní železničnej dopravy s dôrazom aj na naše témy záujmu
- je vhodné, aby sme v decembri mali vytvorený jednoduchý prototyp aplikácie (web aj mobil)

Spätná väzba k backlogu

- úlohy špecifikovať konkrétnejšie: napr. pre komunikáciu BE/BC by bolo vhodnejšie mať úlohy ako “navrhnuť typ správ na komunikáciu” alebo “vybrať protokol komunikácie”
- spôsob určenia zoznamu podtaskov (cez checkboxy) je dobrý spôsob na prehľad o tom, čo sa v danom tasku má urobiť a už je urobené

Iné informácie

- šprint budeme mať od stredy do stredy (s tým, že posledný bude skrátený, keďže je do nedele)

S-Chain

- je vhodné na začiatku zvoliť NoSQL db, lebo nepoznáme konečnú formu ukladaných dát (neskôr je možné prejsť na relačnú db)
- treba poznamkovať stretnutia s vedúcim v takýchto reportoch :) (tímové stretnutia netreba)
- je vhodné si spísať metodiky ohľadom postupov v rámci realizácie projektu
 - nahrávanie dokumentov, definícia splnenia úlohy, ...
 - code style guide (spôsob písania kódu)
- retrospektíva po každom šprinte
- dokumentácia projektu
 - skôr technického charakteru, popisuje implementáciu
 - je vhodné spomenúť aj výsledky analýzy, netreba však na úrovni výskumnej práce ako je BP/DP a podobne

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- začať pracovať na taskoch, snaha o ich dokončenie
- úprava nejasne definovaných taskov
- dohodnutie tém, ktoré nás ohľadom železničnej dopravy zaujímajú
- vytvorenie webového sídla

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 5.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

21. OKTÓBER 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Diskutovať priebeh šprintu
- Vykonanie daily standup

POZNÁMKY

Dôležitý rozdiel v pojmoch

- Produkt: predstavuje kategóriu výrobkov, obsahuje popis, parametre a ďalšie informácie, ktoré výrobca definuje (preto je vhodné mongoDB), príklad "mliečna čokoláda"
- Výrobok: konkrétny vyrobený produkt. Mal by mať jedinečný identifikátor a jeho inštancia je v celej sérii produktov jedinečná, príklad prvá mliečna čokoláda v sérii

Problém ukladania informácií

- Boli navrhnuté nasledovné riešenia:
 - MongoDB: uložiť popis a parametre produktu (a iné podobné informácie)
 - Blockchain: uložiť zmeny konkrétneho výrobku (napríklad vyloženie, GPS súradnice, ...)

Iné informácie

- Vyvstala otázka integrity dát: Ak je možné meniť popis produktu, nemôže tým výrobca klamať koncového používateľa (zákazníka) ?

S-Chain

- Odpoveď: Môže, lenže by škodil vlastnému menu, lebo informácie bývajú dohľadateľné (napríklad krabica výrobku). Takisto bude môcť zmeny údajov vykonávať len autorizovaná osoba, tým sa zamedzí nechceným zmenám
- **Do tímového stretnutia:**
 - navrhnuť rozloženie informácií medzi blockchainom a mongoDB na obrázku, konzultovanie s tímom
 - popremýšľať a navrhnuť architektúru systému pre prehľad vedúceho (takisto aj pozície členov v rámci architektúry)
- Momentálne nemusíme riešiť:
 - registráciu výrobcov (spoločností)
 - UI prepravcu
 - fungovanie updatu výrobkov prepravcami
 - integritu ukladaných dát (z pohľadu bezpečnosti)

S-Chain

Tímové stretnutie

22. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci.

Matej Holý zabudol na stretnutie a meškal hodinu.

BODY STRETNUTIA

- Diskusia ohľadom architektúry systému a komunikácie prvkov
- Diskusia ohľadom problémov taskov a iných informácií
- Dohoda maximálnej čakacej doby 5 minút (ak je prítomná nadpolovičná väčšina)

Kde sa bude generovať QR kód ?

- vytvorenie kódu výrobku (unique ID) na backende a RQ kódu na frontende
- **je ešte nutná analýza Vue.js a dostupných knižníc**
- V prípade umožnenia bude postup takýto:
 - kód sa pošle na frontend
 - na frontende sa pomocou neho vytvorí QR kód, ktorý sa zobrazí používateľovi
 - je možné QR kód exportovať, stiahnuť a manipulovať ho

Kde sa bude ukladať ID výrobku a aká je jeho štruktúra ?

- kód výrobku sa môže skladať z kódu výrobku, ID výrobcu a nejakého unikátneho dodatku
- v tom prípade môže byť na MongoDB uložené ID výrobcu a na Blockchaine uložené iba ID výrobku
- nie sme si len intí zatiaľ, či je nutné uložiť ID výrobku do blockchainu alebo si to ledger spravuje sám
- **ID: do budúceho stretnutia s vedúcim návrh štruktúry ID a skúmanie možnosti jeho generovania**

S-Chain

Iné informácie

- pridala sa úloha zobrazenia zoznamu produktov pre výrobcu, pretože Matej H. už nemá úlohy
- Dohoda o písaní chaincode v JavaScripte
- Môžeme vymýšľať nové user stories, zvalidujeme pri stretnutiach

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 6.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš, Daniel Minárik, Tomáš Babjak

29. OKTÓBER 2020 / 12:30

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonané úlohy za šprint
- Retrospektíva
- Príprava úloh na ďalší šprint

POZNÁMKY

Potrebuje dopísanie metodík

- Pre README: chýba updatovanie README tými členmi tímu, ktorí pracujú na takej funkcionalite, ktorá je nevyhnutná na správny štart projektu. Bude nutné dopisovať nutné konfigurácie, zoznamy skriptov a príkazov nutných na spustenie pred spustením projektu a podobne.
- Pri merge pull requestu sú nutné kroky, ktoré dokončia úlohu (napríklad presunutie úlohy v trelle alebo samotný merge).
- Postup ako robiť code review

Retrospektíva

- Viac využívať daily standup
 - Update v slacku v deň, kedy člen tímu niečo vykoná
 - Označenie updatu tagom #standup
 - Spísanie úspechov a neúspechov za daný deň v update
- Väčšie využívanie kanálov v slacku
- Zlepšenie komunikácie medzi dev sekciami (FE, BE, ...)
 - Zlepšenie efektivity komunikácie pri stretnutiach a volaniach
- Vytváranie akceptačných kritérií ešte pred začiatkom vykonávania

S-Chain

Iné informácie

- Je nutné začať postupne písať inžinierske dielo
- Padla otázka o tom, kto by mal robiť merge. Ten, kto vytvoril PR alebo ten, kto ho skontroloval ?
- Je nutné hodnotiť skôr user stories a nie tasky
- Vznikli nápady na zoznam výrobkov produktu pre výrobcu
 - Výrobca tím bude môcť sledovať svoj tovar aj po jeho expedovaní.
 - Výrobca by mal mať možnosť označiť si výrobky istou šaržou, aby ich vedel neskôr lepšie vyhľadať
- Nápad na vytvorenie API na automatizovanie generovania QR kódov výrobkov
- 4.11. prezentácia externých partnerov

S-Chain

Tímové stretnutie

29. OKTÓBER 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si user stories backlogu
- Vytvoriť šprint backlog
- Vytvoriť tasky a akceptačné kritériá

POZNÁMKY

- Doriešiť či sa bude registrovať zákazník na základe požiadaviek od partnerov
- Ako budeme riešiť autentifikáciu používateľa – skupiny, práva, atď.
 - Na začiatok sa dohodneme, že zamestnanci budú patriť do spoločnosti
 - Zamestnanci v rámci spoločnosti budú mať práva na manipuláciu produktov a výrobkov
- Prešli sme si úlohy backlogu a bavili sme sa o ich dôležitosti a zložitosti

POKER PLANNER

in Slack

US2 Ako Zákazník chcem načítať identifikátor – QR kód výrobku pomocou web aplikácie a zobraziť informácie o výrobku

2 people voted 3 (@Daniel Minárik, @Adrián Libiak)

1 person voted 5 (@Kamil Macek)

1 person voted 8 (@Matej Petráš)

1 person voted 10 (@Matej Holy)

1 person voted 13 (@Tomáš Babjak)

1 person voted 20 (@Andrej Šulavík)

Konečné skóre: 8

US12 Ako zákazník chcem zobraziť históriu výrobku

1 person voted 2 (@Tomáš Babjak)

1 person voted 3 (@Matej Petráš)

1 person voted 5 (@Kamil Macek)

3 people voted 8 (@Daniel Minárik, @Andrej Šulavík, @Adrián Libiak)

S-Chain

1 person voted 40 (@Matej Holy)

Konečné skóre: 5

US19 Ako používateľ systému sa chcem autentifikovať

3 people voted 8 (@Matej Holy, @Kamil Macek, @Adrián Libiak)

2 people voted 13 (@Andrej Šulavík, @Matej Petráš)

2 people voted 20 (@Daniel Minárik, @Tomáš Babjak)

Konečné skóre: 13

US3 Ako Výrobca chcem vidieť zoznam svojich produktov

2 people voted 3 (@Kamil Macek, @Adrián Libiak)

4 people voted 5 (@Matej Holy, @Daniel Minárik, @Matej Petráš, @Tomáš Babjak)

1 person voted 8 (@Andrej Šulavík)

Konečné skóre: 5

US6 Ako Výrobca chcem zmeniť popis alebo parametre produktu

2 people voted 3 (@Andrej Šulavík, @Kamil Macek)

2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Adrián Libiak)

3 people voted 10 (@Matej Holy, @Matej Petráš, @Tomáš Babjak)

Konečné skóre: 10

US4 Ako Výrobca chcem vytvoriť výrobok istého produktu

2 people voted 8 (@Andrej Šulavík, @Kamil Macek)

1 person voted 10 (@Adrián Libiak)

4 people voted 13 (@Matej Holy, @Daniel Minárik, @Matej Petráš, @Tomáš Babjak)

Konečné skóre: 13

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť testovacie dáta

1 person voted 2 (@Andrej Šulavík)

2 people voted 5 (@Matej Holy, @Tomáš Babjak)

4 people voted 8 (@Daniel Minárik, @Kamil Macek, @Adrián Libiak, @Matej Petráš)

Konečné skóre: 5

MS Ako tím potrebuje nasadiť BC, BE a FE na server, aby sa umožnilo testovanie a prístupovanie k systému.

1 person voted ? (@Andrej Šulavík)

1 person voted 8 (@Matej Holy)

1 person voted 10 (@Kamil Macek)

1 person voted 13 (@Adrián Libiak)

2 people voted 20 (@Daniel Minárik, @Matej Petráš)

1 person voted 40 (@Tomáš Babjak)

Konečné skóre: 20

MS Ako tím potrebujeme spísať Metodiky

S-Chain

1 person voted ? (@Matej Holy)
3 people voted 2 (@Daniel Minárik, @Andrej Šulavík, @Matej Petráš)
1 person voted 3 (@Kamil Macek)
2 people voted 5 (@Adrián Libiak, @Tomáš Babjak)
Konečné skóre: 3

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť inžinierske dielo práce

2 people voted ? (@Matej Holy, @Andrej Šulavík)
1 person voted 1 (@Matej Petráš)
1 person voted 3 (@Tomáš Babjak)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Kamil Macek)
1 person voted 13 (@Adrián Libiak)
Konečné skóre: 10

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť vizualizáciu architektúry systému

1 person voted ? (@Andrej Šulavík)
2 people voted 2 (@Adrián Libiak, @Matej Petráš)
1 person voted 3 (@Kamil Macek)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Tomáš Babjak)
1 person voted 8 (@Matej Holy)
Konečné skóre: 3

MS Ako tím potrebujeme napísať Dokumentáciu projektu.

3 people voted ? (@Matej Holy, @Kamil Macek, @Tomáš Babjak)
2 people voted 3 (@Andrej Šulavík, @Matej Petráš)
2 people voted 5 (@Daniel Minárik, @Adrián Libiak)
Konečné skóre: 5

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 7.týždeň

ZAZNAMENAL / Všetci

04. November 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Standup
- Vykonanie stretnutie s dodávateľmi ohľadom prepravy

POZNÁMKY

- Bolo vykonané stretnutie s dodávateľmi, poskytli nám informácie ohľadom fungovania železničnej prepravy

Iné informácie

- Sledované informácie môžu byť rôzne, nemusia byť len balené v krabici
 - Napríklad auto
 - Pri jazde vlakom dochádza k rozkrádaniu - súčiastky je preto vhodnejšie sledovať radšej, než samotné auto

Odpovede na otázky

Ako manipulujete s tovarom, ktorý prepravujete ? prebieha nejake "prebaľovanie" tovaru ?

- Nie. Občas sa prekladá kontajner - väčšinou sa mení aj zmluva, lebo sa to deje pri výmene dopravcov, spravidla sa nedeje pri jednom dopravcovi
- Prekladisko alebo kontajnerový terminál (ktorý vagón priviezol, kedy, ktorý prepravca, kto to dal z vagóna dole, kde je kontajner umiestnený pred naložením, kto to naložil a kto odviezol iným vagónom, ...)

Nalepuje sa na tovar nejaký kód - ako identifikujete prepravovaný tovar?

- Štandardne dopravca identifikuje vagóny/kontajnery

S-Chain

- V NL (nákladná listina) je napísané, že prepravuje napr. 50 paliet dielov do auta (nebýva sériové číslo)
- Evidencia je zaručená práve plombou - ak je porušená, tak sa identifikuje chýbajúci tovar

Ako prebieha sken tovaru ? Čím a čo sa skenuje ?

- Eviduje sa číslo vozu (spravidla ručne). Existujú aj RFID tagy napr vo Fínsku/Švédsku.

Aké dáta sa evidujú o prepravovanom tovare ?

- Miesto, čas

Je v prípade väčšieho množstva tovaru (napríklad 100ks mobilov) zaznam o položkách jednotlivu alebo existuje nejaký spoločný súhrnný záznam ? Aké informácie dostávajú prepravcovia o tovare ?

- Všetko, čo je v NL - hmotnosť, rozmery, napr 50 paliet elektrosúčiastok (ale nemá detaily, napr sériové čísla)
- Jediná výnimka je hazardný tovar (v tom prípade sa presne špecifikuje o čo ide, ako sa s tým manipuluje a v akom množstve sa to prepravuje)

Aké procesy prebiehajú medzi vami a vašimi partnermi, ktorých do nášho projektu chete zapojiť ?

- Technológie IoT alebo mobilné technológie 3G/4G, ... , GSMR

Extra otázky

- Menia sa čísla vlakov pri zmene dopravcu ? (napr pri malej prepravnej firme)
 - Áno. Problém predstavuje sledovanosť a jediný údaj (info), ktoré máme, je NL. Treba vykonať fyzickú manuálnu kontrolu.
- Kedy dostane zasielka informáciu o tom, ktorý vagon ju vezie?
 - Odosielateľ (vyrobca) dostane informáciu, že na nakladku pride taky a taky vagon minimalne den predtym.
 - Ak by sa nakladalo u dopravcu, nakladalo by sa skupinovo (viacero výrobcov naraz). V prípade pomylenia sa by tovar isiel úplne inam.
 - Môže sa stať, že porucha vagónu spôsobí preloženie nákladu a informuje sa o tom aj samotný zákazník (výrobca)
- Je toto unikátny/nový projekt ?
 - Áno. Problém je práve v sledovanosti. V cestnej doprave sa sleduje napríklad ŠPZ a párovanie s tovarom nastáva manuálne. V železnici to však nefunguje takýmto spôsobom - je úplne nepodstatné, čo sa vezie. Dôležité je vedieť, či sa to prepravuje bez ohrozenia (krádež).
 - Jediné vylepšenie sa riešilo s navrhnutím lepšieho identifikátora prepravy.
- Prístup k informáciám o preprave má len dopravca ?

S-Chain

- Áno. Sú dosť citliví na to, ktoré informácie zdieľajú.
- Technicky je možné automatizovať, ale prakticky dosť problematické.

S-Chain

Tímové stretnutie

05. November 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Standup
- Prejst' si úlohy v backlogu a informovať o vyskytnutých taskoch

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 8.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

11. November 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Prehľad vykonanej práce za šprint

POZNÁMKY

- Je dobré raz za šprint prezentovať vedúcemu aktuálny stav projektu
 - Prezentovať bežiaci projekt u niekoho
- Je možné dohodnúť stretnutie s dodávateľmi
 - Vedúci ich skontaktuje a uvidíme, či sa podarí dohodnúť brainstorming budúci týždeň
- Na tímovom stretnutí sa pobavíme o tom, ako zahrnieme informácie od dodávateľov do nášho riešenia
 - Pripravíme si nejaké nákresy a nápady do tímového stretnutia
 - Nápady potom skomprimujeme a pošleme vedúcemu, v piatok sa na ne pozrie
- Poznámky zo stretnutia nemusíme písať do oficiálnej dokumentácie
 - Do dokumentácie napíšeme iba to, že sa vykonalo stretnutie
- Na tímovom stretnutí sa môžeme porozprávať o tom, či je nutné zobraziť REQUEST-RESPONSE v nejakej readme dokumentácii alebo len pomocou Swagger
- Treba špecifikovať port, na ktorom sa spustí FE, aby sa to nebilo s BE
- Bolo by dobré vytvoriť metodiku na správu chýb (buggov)
 - Možno vlastný trello board

S-Chain

- V rámci vypracovania analýzy nasadenia budú prezentované výsledky v krátkej prezentácii

S-Chain

Tímové stretnutie

12. November 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Šprint review
- Retrospektíva
- Vytváranie úloh na ďalší šprint
- Zhodnotenie prínosu prezentácie od dodávateľov
- Prezentácia o nasadení aplikácie
 - Prípadná diskusia o výbere portov pre nasadenú aplikáciu
- Ako zdokumentujeme rozhrania ?
 - Updatom README
 - Exportom dokumentácie vygenerovanej cez Swagger

POZNÁMKY

- Treba komunikovať s vedúcim a vyžiadať si pomoc pri vytváraní US/taskov
- Definition of Done:
 - Zadefinovať si podmienky splnenia US
 - Podľa podmienok splnenia vytvoríme tasky
 - Tasky majú vlastnú definition of done (Metodika aplikovania Scrum)
 - US je splnená ak:
 - má splnené všetky podmienky
 - Je prezentovaná a akceptovaná PO
 - Je zdokumentovaná (voliteľná vlastnosť)
- Preto si zhodnotíme US z ukončeného šprintu intuitívne a podľa tejto Definition of Done vyhodnotíme až ďalší šprint

Nasadenie

- Nasadenie sa vykoná najprv vytvorením "Hello World" aplikácie, aby sa overilo fungovanie virtuálnych hostov
- Určenie portov sa bude riešiť neskôr pri implementácii

Príprava šprintu

- QR kód sa vytvára na BE
- Tasky sú v trelle rozdelené podľa ich príslušnosti k storkám

Zohľadnenie informácií od dodávateľov

S-Chain

- Informácie si každý sám navrhne a potom ich spojíme a odošleme vedúcemu ASAP (najneskôr v nedeľu)
- Písať do docov na disku
- Úlohou je napísať čo musíme mať v našom projekte
 - Na základe informácií obdržaných od dodávateľov

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 9.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

18. November 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Členovia odprezentujú svoju vykonanú prácu za posledný týždeň

POZNÁMKY

- Stretnutie s dodávateľmi bude budúci týždeň
- Členovia prezentovali svoju vykonanú prácu

Scenáre

- Daniel prezentoval BPMN diagram procesu vytvorenia zásielky a jej doručenia na koncovú stanicu
- Diagramy budú neskôr prezentované dodávateľom, aby sme vedeli skonzultovať detaily procesu prepravy

Do ďalšieho stretnutia

- Pripraviť scenáre prepravy výrobku
- Scenáre budú prezentované vedúcemu v deň stretnutia
- Pozrieť možnosti zdieľania diagramov projektu cez EA

S-Chain

Tímové stretnutie

19. November 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

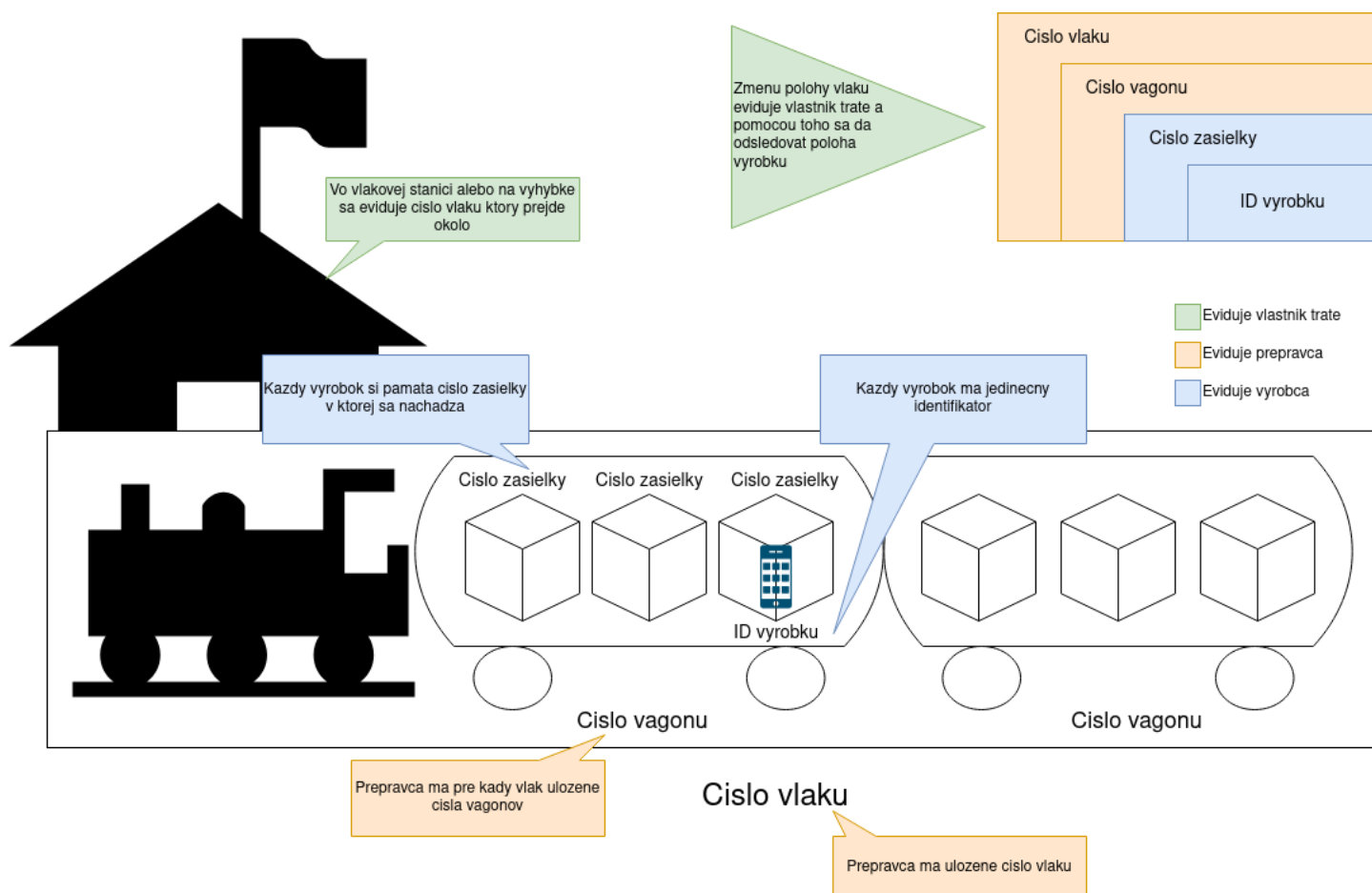
Všetci

BODY STRETNUTIA

- Premýšľanie a prezentovanie ideí ohľadom prípadov pri preprave (scenáre)

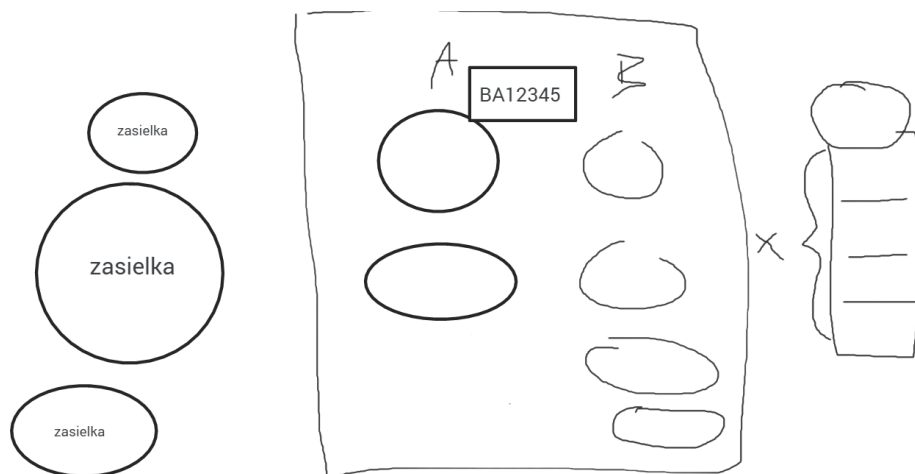
POZNÁMKY

- Tomášova predstava:



S-Chain

- Pri preložení výrobku prepravcovi by mali nastať tieto procesy
 - Výrobca zaznamená, ktoré zásielky sa nachádzajú na ktorých vagónoch
 - Prepravca potom robí update vagónu v zastávkach a tým sa vlastne updatujú jednotlivé zásielky - Je treba robiť update vagónu ?
 - Nápad: prepravca vie, ktoré vagóny patria ku ktorým vlakom. Preto stačí do našej appky zadať, ktoré vagóny patria vlaku ABC a potom už len updatovať podľa čísla vlaku
 - Úloha prepravcu: prepájať číslo vlaku s číslami vagónov
 - Nápad 2:
 - Nedefinujeme vlaky alebo vagóny, ale zovšeobecňujeme to na nejaké grupy (akoby kontajnery): Vieme, že zásielka patrí do grupy X, a teda pri update grupy nastáva update tej zásielky
 - Vnorené grupy by umožnili evidenciu iných typov prepravy, napríklad vlaky
 - Groupa VLAK má svoje podgrupy VAGÓNY a tie majú zásielky
 - Taký kamión je jednoduchá grupa



- Otázka: nebude dát priveľa ? Naša odpoveď:
 - Čím viac, tým lepšie
 - Zastávok pri nákladnej doprave nie je až tak veľa

S-Chain

- Kamilov diagram: <https://i.imgur.com/s1Fuxpy.png>
- Treba zmeniť implementáciu tak. Aby sa ukladali informácie do MongoDB o tom, ktorý výrobok patrí ktorému produktu do zvlášť zbierky (collection)
 - Dôvod: nemusíme prehľadávať blockchain ak chceme nájsť zoznam výrobkov pre daný produkt
- Poloha:
 - Umožniť prepravcovi zvoliť:
 - Aktuálnu polohu
 - Manuálne zvoliť polohu na mape
 - Manuálne zvoliť polohu podľa zadaného mesta/miesta
- Potrebujeme vedieť, či bude možné získať nejaké informácie o nákladnej doprave
 - API lokácie vlakov
 - Naše nájdené zdroje:
 - Lokácie vlakov: <https://grapp.spravazeleznic.cz/>
 - Info k lokácii: <https://www.spravazeleznic.cz/grapp>
 - Swiss public API: <http://transport.opendata.ch/docs.html>
- Doplnenie error kódov k HTTP status kódom, aby sme umožnili vhodnejšie identifikovanie chýb
 - Vráti sa JSON s error kódom typu string, napríklad "item/corrupted"
- Nasadenie prebieha dobre, Daniel hovoril, že je možné spustiť napríklad swagger-ui
- Pri rozhodovacích blokoch v diagrame napísať otázku k bloku a viesť vetvy ako odpovede "Áno/Nie" z tohto bloku

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 10.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

25. November 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Príprava na stretnutie s dodávateľmi (konzultovanie otázok)
- Kontrolovanie dokumentácie na milník (odovzdanie)
- Členovia odprezentujú svoju vykonanú prácu za posledný týždeň

POZNÁMKY

- Vznikol nápad na vytvorenie novej nasadenej verzie produktu po každom šprinte
 - Na zabránenie chybovosti by sa mohla vytvoriť vetva, ktorá sa bude vždy nasadzovať, aby sa zabránilo, že sú neobjavené chyby v master vetve
- Bolo vykonané stretnutie s dodávateľmi, z ktorého vznikli osobné zápisky pre tím
 - zápisky využijeme ako poznatky pri realizovaní projektu

Do ďalšieho stretnutia

- Napísať do metodiky výpis zoznamu nesplnených úloh v rámci zhodnotenia šprintu
- Pridanie tabuľky revízií v dokumentoch
- Pridať metodiku pre updatovanie nasadeného produktu na webovom sídle

Tímové stretnutie

26. November 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

- všetci

S-Chain

BODY STRETNUTIA

- Šprint review a retrospektíva
- Vytvorenie sprint backlogu na nasledujúci šprint

POZNÁMKY

- Vykonávali sme šprint review a retrospektívu pre každého člena naraz

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 11.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

02. November 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Členovia odprezentujú svoju vykonanú prácu za posledný týždeň

POZNÁMKY

Informácie

- ID výrobku je prepojené s ID produktom
 - Následne pomocou ID produktu vieme získať detail produktu
- Je možné registrovať používateľa pod spoločnosťou
 - Bude neskôr nutné autentifikovať používateľov, ktorí sa registrujú pod spoločnosťou
- Poradie pri zozname výrobkov z BC sú vracané po rade
 - V prípade potreby zoradovania je dostupný timestamp vo vlastnostiach výrobku

S-Chain

Tímové stretnutie

03. November 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

- Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si nejasnosti a otázky

POZNÁMKY

- Je vhodné poslať z BE na FE QR kód (vo formáte base64) v samostatnom endpointe ?
 - Možno budeme v budúcnosti umožňovať voliteľnú veľkosť QR kódu pre používateľa, preto je to vhodnejšie
- Aké práva má výrobca pri zobrazovaní výrobku ?
 - Nemôže si pozrieť výrobky inej spoločnosti
- Treba spraviť dodatočné informácie k výrobkom, aby sa mohlo lepšie filtrovať výrobcovi
- Treba vytvoriť task na kontrolu bezpečnosti backendu
 - Súčasťou tasku bude prechádzanie všetkých endpointov backendu a ich kontrola

S-Chain

S-Chain

STRETNUTIE 12.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

9. December 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Členovia odprezentujú svoju vykonanú prácu za celý šprint

POZNÁMKY

Informácie

- Nastali problémy s miestom na virtuálke, bude treba požiadať o rozšírenie
- Na vytvorenie landing page je možné použiť inšpiráciu focusu používateľa veľkými tlačidlami, tak ako tu: <https://eos.io/>

Tímové stretnutie

10. December 2020 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

- Všetci

BODY STRETNUTIA

- Vykonať retrospektívu a šprint review
- Pridať zoznam hotových/nehotových úloh do šprint review dokumentu
- Riadne ukončiť predošlý šprint doriešením konfliktov v kóde

POZNÁMKY

- Zhodnotenie toho, či bude úloha hotová alebo nie vykonáme na tímovom stretnutí
 - Je to kvôli tomu, že stretnutia vykonávame vo štvrtok, takže dôležité veci prezentujeme v stredu a minimálne dokončovanie bude do stredy poľnoci/štvrtka stretnutia
- Zásielka (ang. SHIPMENT) má spoločný začiatok a cieľ
 - Po doručení sa splní cieľ -> doručilo sa
 - Následne sa môže vytvoriť ďalšia zásielka, ak sa pokračuje v doručovaní inam
 - Preto by mohlo byť možné upraviť zásielku len pre výrobcu
 - Bude mať možnosť upraviť obsah zásielku (pridať/odobrať výrobok)
 - Prepravca nemá možnosť upravovať obsah zásielky
- Čo sa bude pamätať o zásielke ?
 - Listovanie všetkých zásielok, čo výrobca má ?
- Zásielka môže byť reprezentovaná stavmi buď pomocou nejakého atribútu alebo pomocou ENUM zoznamu
 - Umožňuje pridať/odstrániť výrobok, ...

S-Chain

```
{
  "id": "5fd259be2d55c4722139a4f9",
  "description": "Description",
  "origin": {
    "location": "Kosice",
    "latitude": 60.0,
    "longitude": 60.0
  },
  "actualLocation": {
    "latitude": 50.0,
    "longitude": 60.0
  },
  "destination": {
    "location": "Levice",
    "latitude": 100.0,
    "longitude": 100.0
  },
  "amount": 2,
  "price": null,
  "trackId": null,
  "state": "IN_TRANSIT",
  "createdAt": "2020-12-10T17:24:14.971+00:00",
  "createdBy": "manufacturer@company.com",
  "companyId": "5fd258975bbe9f4d3f8699ef",
  "endedAt": null
}
```

- Zásielka (hore je v prvotnej verzii) bude obsahovať Kamilov návrh, ale je treba pridať
 - Môže ich vytvárať výrobca/prepravca, zatiaľ platí iba pre výrobcu
 - updatedBy
 - updatedAt (zmeniť názov actualLocation)
 - Stav by mali byť:
 - CREATED
 - IN_TRANSIT
 - TERMINATED
 - DELIVERED

Zmeny stavov zásielky sa vykonávajú pri update

Sumarizácia prvého šprintu

Október 28, 2020

Autor: Všetci

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 01. Nov.2020

Šprint review

Začiatok: 14. Okt 2020

Koniec: 28. Okt 2020

Prvý šprint začal aj po dohode s vedúcim práce 14.októbra s plánovaným koncom 28.októbra. Ešte pred samotným štartom šprintu prebehlo vytvorenie backlogu, resp. šprint backlogu. V rámci toho sa riešilo vytvorenie user stories, ktoré boli rozdelené na jednotlivé tasky. Tieto jednotlivé tasky následne boli ohodnotené pomocou Story pointov v rámci techniky Scrum poker. Na ohodnotenie sme použili online nástroje a následne diskutovali o tom prečo priradiť tejto úlohe takéto ohodnotenie.

Do tohto prvého šprintu sme zvolili úlohy, ktoré súviseli so základnou funkcionalitou systému. Okrem toho bolo potrebné vytvoriť kostry jednotlivých aplikácií ako na frontende, tak na backende, čo si vyžiadalo napríklad prvotné definovanie databázy, resp. dátových štruktúr. Jednou z najdôležitejších úloh bolo vytvorenie blockchain siete, ktorá je základom systému.

V rámci prvého týždňa šprintu sa objavil problém, že niektoré tasky čakali na splnenie úlohy v rámci vytvorenia blockchain siete. Práve táto úloha bola základom pre ďalšiu možnú prácu. Avšak tento problém bol odstránený a počas druhého týždňa sa mohli rozbehnúť aj tieto čakajúce úlohy. Možné ponaučenie by mohlo byť, že súvisiace úlohy budú ako jedna úloha, aby sa mohlo pracovať na iných úlohách súčasne.

Po uplynutí druhého týždňa sme úspešne zvládli spracovanie väčšiny taskov, najmä vďaka proaktívnej spolupráci členov tímu. Napriek tomu sa nepodarilo sa kompletne splniť jednu z user stories. Tento fakt bol zapríčinený spomínaným predĺženým vývojom blockchain siete, ako aj zlou terminológiu pri zedefinovaní taskov. Z tohto dôvodu nastal problém v rozlišovaní termínov produkt a výrobok. Poučili sme sa z toho tak, že sme si uvedomili, že je treba dobre definovať úlohy a podmienky ich splnenia.

Počas tohto šprintu sme riešili taktiež množstvo otázok týkajúcich sa manažovania tímu, resp. agilného vývoja, scrumu. Naše otázky súviseli väčšinou so spôsobom definovania, vypracovania a zadeľovania úloh v rámci tímu tak, aby sme neporušovali scrum princípy a postupovali efektívne.

S-Chain

Zoznam hotových úloh

Sprint 1 - Done ...

US1 Ako Výrobca potrebujem zaregistrovať vytvorenie nového produktu.
📄 2

Frontend
Pripraviť aplikáciu, spraviť skelet
🗨️ 1 📧 3/3 **TB**

BackEnd
Rozbehat databazu
📧 4/4 **KM**

Frontend
Vytvoríť a nasadiť stránku tímu
👁️ 🗨️ 📧 5/5 **DM**

BackEnd
Vytvorenie prepojenia na blockchain DB (integracia)
🗨️ 📧 4/4 **KM**

Blockchain
Uložiť produkt do BC
🔔 1 👁️ 🗨️ 📄 2 📧 4/4 **AL** **DM**

Blockchain
Vytvoríť blockchain db a rozbehať ju (stačí local)
🔔 1 👁️ 🗨️ 📄 1 📧 5/5 **AL** **DM**

Blockchain **BackEnd**
Spojzdrnenie prepojenia BC s BE
🔔 1 👁️ 🗨️ 📄 1 📧 1/1 **DM** **KM**

Frontend
Nastupovať routing
👁️ **DM**

BackEnd
Výrobca - vytvorenie produktu
🗨️ 📄 1 📧 2/2 **TB**

Frontend
Výrobca - vytvorenie produktu
🗨️ 📄 1 📧 3/3 **TB**

Team
Navrhnuť architekturu systému
🔔 1 👁️ 🕒 22 Oct 📧 5/5 **AL** **DM** **KM** **TB**

Frontend
Spracovanie načítaného identifikátora (QR kód ?) - extrahovať produktový kód
🗨️ 📧 8/8 **TB**

Frontend
Zobraziť vytvorený QR kód v detaile produktu
🗨️ 📧 3/3 **TB**

Blockchain
Vyhľadanie produktu v BC
👁️ 🗨️ 📄 1 📧 2/2 **AL** **DM**

Frontend
Detail produktu
🗨️ 📄 1 📧 4/4 **TB**

Frontend
Navrhnuť webovú aplikáciu pre výrobcu (aj podstranky)
🗨️ 📧 2/2 **TB**

Frontend
Navrhnuť webové rozhranie pre zákazníka
🗨️ 📧 2/2 **TB**

BackEnd
Vytvoríť detail pre produktu
🗨️ 📄 1 📧 2/2 **KM**

S-Chain

Retrospektíva šprintu

Čo sme urobili dobre?

- Aktívny prístup členov k diskusiám
- Dobrá komunikácia členov pri riešení problémov

Čo by sa dalo zlepšiť?

- Využívať (viac) daily standup
- Používanie viac kanálov v Slack
- Zlepšiť komunikáciu medzi FE/BE/BC členmi
- Zlepšenie efektivity pri tímových volaniach, stretnutiach
- Vytvárať akceptačné kritéria nevyhnutne na začiatku šprintu
- Udatovať README, hlavne z pohľadu vytvorenia inštaláčnej príručky
- Dohodnutie na postupe code review (nutnosť napísania metodiky)

Akcie na zlepšenie ďalšieho šprintu

- Update postupu plnenia úloh do Slack pomocou správy
 - Písanie správy o podarených veciach ako aj o problémoch pri postupe
- Napísanie metodiky Definition of Done
- Napísanie metodiky Code review
- V prípade problémov je potrebné ich napísať do Slack a nenechávať všetko na stretnutia na zabezpečenie väčšej efektivity

S-Chain

Sumarizácia druhého šprintu

Október 28, 2020

Autor: Všetci

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 11.Nov.2020

Šprint review

Začiatok: 28. Okt 2020

Koniec: 11. Nov 2020

V rámci druhého šprintu sme zohľadnili faktory ... (doplň podmienky šprint review)...

Andrej:

- Vyťaženosť úloh nebola dobre, pretože niektorí členovia mali viac práce ako iní

Adrián:

- User stories by mohlo byť menej.
- Taskov bolo dosť, ale vyťaženie by mohlo byť viac rovnomerné medzi členmi.

Matej P.:

- User stories niekedy príliš malé.

Daniel:

- Mohlo byť viac US, aby sme sa lepšie pohli napred.
- Lepšie rozdelenie taskov.
- Rozdelenie medzi členov je ťažké hodnotiť.

Kamil:

- Mohli by sme mať aj viac US, lenže tento šprint bol problémový.
- Vyťaženie členov - niektorí toho spravili viac, lebo tam nebolo až toľko taskov.

Matej H.:

- Bolo by prijateľnejšie mať menšie úlohy, ak to je možné.

S-Chain

Tomáš:

- Dobrá primeranosť US, lepšie ako minule.
- Veľkosť US je veľmi dobrá, taskov bolo niekedy až málo.

Zoznam hotových úloh

The image shows a Jira board for 'Sprint 2 - Done'. The board is divided into two columns. The left column contains tasks assigned to 'BackEnd' and 'Team'. The right column contains tasks assigned to 'Frontend'. Each task card displays the task name, assignee, progress status, and a completion icon.

Task Name	Assignee	Progress	Completion Status
Setup generacie dat	1	3/3	Completed
Vytvorit' prihlášku na TP Cup	2	2/2	Completed
Štartovací skript pre server	3/3	3/3	Completed
Výrobca - zoznam produktu	1	1/1	Completed
MS Ako tím potrebujeme spísať Metodiky	3	3/3	Completed
MS Ako tím potrebujeme vytvorit' inžinierské dielo práce	2	2/2	Completed
MS Ako tím potrebujeme napísať Dokumentáciu projektu.	1	2/2	Completed
Výrobca - zobrazit' zoznam produktov	1	5/5	Completed
Výrobca - zobrazit' detail produktu	3/3	3/3	Completed
Vytvorenie vyrobku	1	4/4	Completed
Vratenie informacii o vyrobku	2	4/4	Completed
US3 Ako Výrobca chcem vidiet' zoznam svojich produktov	2	2/2	Completed

S-Chain

Retrospektíva šprintu

Andrej:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Ochota členov tímu pri spolupráci (Kamil MVP)
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Veľmi málo ľudí používalo standup
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Tasky neboli náročné, horší bol setup

Adrián:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Komunikácia v tíme
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - To, že sa niekto snaží vyriešiť problémy samostatne a nepovie o tom
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Viac komunikácie
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?

Matej P:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Členská aktivita a komunikácia
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 -
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?

Daniel:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Dobrá komunita, aktívni členovia na slacku
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Hovoriť o problémoch alebo zdržaniach. Aspoň povedať "toto mi nejde, tu som zaseknutý"
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Komunikovať v rámci čakajúcich úloh. Ak niekto čaká na dokončenie inej úlohy, tak dá vedieť o stave priebežne (ak nestíha, tak to napíše).
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Osobne som mal menej úloh a pridal by som si jednu-dve úlohy.

S-Chain

Kamil:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Dobrá komunikácia na slacku, rýchla odozva.
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Dlh trvalo, než niektorí členovia vykonajú PR review.
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Viac standup správ.
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Mal som dostatok práce.

Matej H:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Komunikácia
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Niektoré problémy iných členov neboli vôbec spomenuté.
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Pri nájdení chyby to odkomunikovať čo najskôr.
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?

Tomáš:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Rýchlosť odozvy členov.
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Veľmi málo komunikácie. Nie je vidno postup v práci iných členov.
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Zlepšiť standup, písať si správy častejšie.
 - Pri schválení PR, pushnutí PR, ...
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Mal som menej práce, stíhal som v pohode.

S-Chain

Čo sme urobili dobre?

- Dobrá komunikácia členov pri riešení problémov
- Rýchla odozva pri správach

Čo by sa dalo zlepšiť?

- Využívať daily standup správy
- Zlepšiť komunikáciu medzi FE/BE/BC členmi
- Ozvať sa v prípade problémov/zaseknutia sa
- Dať pozor na nadväzujúce úlohy - nenechať niekoho čakať

Sumarizácia tretieho šprintu

Október 28, 2020

Autor: M. Petráš

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 09.Dec.2020

Šprint review

Začiatok: 11. Nov 2020

Koniec: 25. Nov 2020

Andrej:

- Množstvo US bolo primerané so zameraním na dôležité veci, čo bolo treba riešiť
- Veľkosť bola dobrá, ale bolo možno trochu viac taskov, ako malo byť (nestíhal som veľmi)

Adrián:

- User stories bolo primerane, lenže bolo na ne menej času (kvôli ukončovaniu semestra)
- US boli dobre rozdelené, tasky sa dali stíhať, len bolo treba trochu viac času, ako bolo spomenuté koncom semestra
- Vyťaženie členov bolo asi na najlepšej úrovni

Matej P.:

- Počet US dobrý, veľkosť takisto
- Vyváženie medzi členmi bolo relatívne dobré, ale osobne som mohol podľa mňa mať viac úloh

Daniel:

- US bolo akurát, možno trochu priveľa kvôli koncu semestra
- Veľkosť US boli ťažko posúditelne, väčšinou dobré, ale niektoré aj väčšie
- Vyťaženie rovnomerné

Kamil:

S-Chain

- Množstvo US bolo dobré, len sa niektoré nestihli a záležalo to dosť od individuálnych povinností členov
- Mohlo byť viac taskov pre mňa, ale BC na mňa čakal a nechcel som sa púšťať do ďalších, keby nastal nejaký problém
- Ťažko sa zhodnotí vyťaženie

Matej H.:

- Množstvo a veľkosť US bola dobrá, už si to vieme dobre odhadnúť
- Ja osobne som mal menej úloh, ale takisto si myslím, že to je dobré vzhľadom na koniec semestra

Tomáš:

- US bolo podľa mňa veľa, niektoré aj väčšie veci a niektoré menšie, ktoré bolo treba dorábať
- Daniel je najviac vyťažovaný člen, niektorí mali menej

S-Chain

Zoznam hotových úloh

S-Chain

Sprint 3 - Done

US19 Ako používateľ systému sa chcem autentifikovať
2 4/4 DM

BackEnd
Authentifikácia pomocou JWT tokenov
1

Frontend
Prihlasovací formulár a autentifikácia
1 5/5 DM

BackEnd
Upraviť typ a premenovať transakcie z BC
3/3 KM

MS Ako tím potrebujeme vytvoriť vizualizáciu architektúry systému
3 4/4 KM

Aktualizovať dokumentáciu na najbližšie odovzdanie
1 DM KM

Vytvoriť diagram pre dátový model
1 KM

Vytvoriť diagram rozloženia
1 KM

Vytvoriť Use Case diagram
1 KM

Vytvoriť diagram komponentov
2 KM

US4 Ako Výrobca chcem vytvoriť výrobok istého produktu
5 3 4/4 TB

Frontend
Formular vytvorenia výrobku
1 3/3 TB

Frontend
Zobrazenie detailu výrobku
1 4/4 TB

BackEnd **Frontend**
Prepísanie štruktúry produktu podľa návrhu
1 2/2 DM KM

BackEnd
Update štruktúry produktu
5/5 KM

Issue **BackEnd**
Na zobrazenie výrobku netreba byť prihlásený

MS Refaktoring
1

Analýza nasadenia FE/BE na server
1 1 1/4 AL

S-Chain

The image shows a vertical list of tasks in a project management tool. The tasks are categorized by 'BackEnd' and 'Frontend'. Each task card includes a title, a progress indicator (e.g., 5/5, 4/4, 3/3), and user avatars. A detailed view of a task is shown on the right side of the image.

BackEnd
Seedovanie dat vyrobkov do blockchain
1 5/5

MS Ako tím potrebuje nasadiť BC, BE a FE na server, aby sa umožnilo testovanie a pristupovanie k systému.
3 4 4/4
AL DM

Nasadiť BC
1 DM

Nasadiť FE
1 DM

Nasadiť BE
1 DM

US8 Ako Prepravca chcem aktualizovať stav výrobku
2 3/3 AL TB

Frontend
Vytvorenie formulára na aktualizovanie výrobku
1 3/3 TB

BackEnd
Aktualizovanie historie výrobku
1 5/5 AL

BackEnd
Nacitanie historie výrobku
1

US12 Ako zákaznik chcem zobrazit historiu výrobku
3 3/3

Frontend
Zobrazenie historie výrobku
1 3/3 DM

S-Chain

Retrospektíva šprintu

Andrej:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Kamil/Daniel rýchlo reagujú na správy, dobre komunikujú
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Lepšie pomenovať US, aby nenastala neistota, čo vedie k stratenému času
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Dať pozor aby naozaj všetky US boli dobre definované
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?

Adrián:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Členovia tímu boli ochotní a reagovali na potreby dokončenia taskov/US
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Určite robiť viac počas šprintu a posledné dni venovať iba maličkostiam
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Treba sa venovať taskom skôr, aby sa všetko stíhalo

Matej P:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Dobrá komunikácia
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Nepáčilo sa mi zahŕňať refaktoring do oficiálneho PR, možno nechať samostatný task
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Možno skúsiť nejaké neoficiálne stretnutia, v rámci neformálnej komunikácie o projekte
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Mal som toho menej, mám pocit, že som mohol stihnúť viac, ale keď bol koniec semestra, každý mal toho veľa

Daniel:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Dobrá komunita
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Nerobiť úlohy na poslednú chvíľu
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?

S-Chain

- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Mal som dosť práce, niekedy som nestíhal, keď sa vyskytli chyby

Kamil:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Ochota Adriána pri príprave BE na zmeny BC
 - Informovanie členov o zmenách v iných častiach kódu (čo sa zmenilo a pod.)
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Veľa vecí sa robilo neskoro, nestíhalo sa nasadzovať/mergovať
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Zostať na tejto úrovni komunikácie/standupov
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Snažil som sa robiť úlohy v predstihu, aby sa nemuselo na mňa čakať a potom som mal viac času
 - Nahromadilo sa to na konci šprintu, keď sa dokončili tasky iných

Matej H:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Robiť na úlohách skôr, nenechať si ich na poslednú chvíľu
 - Niekedy som bol zmätený z toho, kto kde (kedy) robí review
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Mal som inú prácu a nestíhal som veľmi

Tomáš:

- Čo sa mi na spôsobe práce tímu páčilo ?
 - Kamil bol aktívny hneď prvý deň, čo umožnilo prácu ostatným členom
 - Daniel bol aktívny v oblasti dizajnu
- Čo sa mi na spôsobe práce tímu nepáčilo ?
 - Odovzdanie na poslednú chvíľu
- Čo by som určite robil viac/ponechal ?
 - Treba nejaký feedback k dizajnu
- Čoho by sme mohli robiť menej/vynechať ?
- Mal som dostatok práce, alebo som nestíhal ?
 - Mal som toho viac z iných predmetov.

S-Chain

Čo sme urobili dobre?

- Komunikácia na dobrej úrovni

Čo by sa dalo zlepšiť?

- Nerobiť úlohy na posledné dni

Sumarizácia štvrtého šprintu

Október 28, 2020

Autor: M. Petráš

Naposledy upravil: Matej Petráš

Dátum poslednej úpravy: 15. Dec.2020

Šprint review a retrospektíva

Začiatok: 25. Nov 2020

Koniec: 09. Dec 2020

Andrej:

- SR:
 - Primeraná veľkosť úloh, bolo ich o niečo viac, ale keďže bolo odovzdanie, tak to bolo pochopiteľné
- R:
 - Komunikácia sa zlepšila, lebo bolo viac standupov, čo oceňujem. Zlepšuje to prehľad o činnostiach ostatných členov
 - Keď bolo niečo treba, tak boli ostatní rýchlo ochotní pomôcť

Adrián:

- SR:
 - Úloh bolo dosť, ale bolo vidno takisto dosť pokroku
 - Veľkosť úloh bola aj napriek definition of done dobre sledovateľná
 - Množstvo taskov bolo tiež v poriadku, lebo máme aj iné povinnosti
 - Stále sú však niektorí členovia viac vyťažení ako niektorí iní
- R:
 - Komunikácia je na dobrej úrovni, napr. medzi BE a BC, a podobne
 - Treba dávať pozor na oznamovanie informácií aj ostatným členom (napríklad merge PR, ...)

Matej H.:

- SR:
 - Tasky sa lepšie rozdelili a boli lepšie zadané
- R:
 - Stalo sa, že sa zabudlo informovať iných o mergovaná PR, ale to je v poriadku

S-Chain

Daniel:

- SR:
 - V poriadku, ale nemám prehľad o tom, ako ťažké úlohy majú ostatní
- R:
 - Nepáčilo sa mi, že veľa PR zostalo otvorených a mergovali sa až na konci
 - Určite ponechať standupy

Kamil:

- SR:
 - Veľkosť a množstvo úloh bolo v poriadku
 - Niektorí členovia robia viac ako iní
 - Je ťažko objektívne porovnať vyťaženie členov
- R:
 - Je dobré, že aj ostatní používajú standupy a informujú sa všetci navzájom
 - Bolo by vhodnejšie lepšie opisovať úlohy/storky pri komunikácii s ostatnými členmi, aby nenastala nezhoda pri pochopení

Tomáš:

- SR:
 - Tasky a veľkosť dobrá, každý mal prácu
 - Tiež si myslím, že sú členovia, čo robia viac
- R:
 - Dobrá komunikácia
 - Bolo by vhodné zjednotiť štýl napríklad v prípade posielania ID, ...

Matej P.:

- SR:
 - Taskov bolo viac, ale to je dobre, lebo sme radšej zobrali viac aby sme mali dobré vyťaženie členov
- R:
 - Páči sa mi, že sa využívajú standupy, mohla by sa však dodržiavať ich štruktúra
 - Mal by sa zaviesť nejaký spôsob evidencie bugov
 - Dobrá komunikácia členov

S-Chain

Zoznam hotových úloh

The image displays a Kanban board for 'Sprint 4 - Done'. The board is organized into two columns. The left column contains tasks categorized by technology: Frontend, BackEnd, and Blockchain. The right column contains tasks categorized by user story (US) and Frontend. Each task card includes a title, a category label, a progress indicator (checkmarks), and assignee icons.

Sprint 4 - Done

Frontend
Update popisu a parametrov produktu
1 4/4 TB

BackEnd
Update popisu a parametrov produktu
1 6/6 KM

Blockchain
Mapovanie hash produktu na výrobok v BC
1 1 1 3/3 AL

US6 Ako Výrobca chcem zmeniť popis alebo parametre produktu
3 2/2 AL KM

Blockchain
Upraviť názvy a zdokumentovať metódy chaincodu
2/2 AL

Frontend
Zobraziť zoznam výrobkov pre produkt
1 4/4 TB

Blockchain
Vytvoriť transakciu pre zobrazenie zoznamu výrobkov
2/2

US21 Ako Výrobca chcem zobraziť všetky výrobky mojej spoločnosti
2 2/2 DM KM

Frontend
Zobraziť zoznam výrobkov pre spoločnosť Výrobca
1 DM

MS Ako tím chceme vylepšiť grafický dizajn používateľského rozhrania
4 4/4 TB

Frontend
Aplikovať dizajn na vytvorené stránky
1 DM TB

Frontend
Vytvoriť jednotný design manual pre všetky stránky aplikácie
1 1 1 3/3 DM TB

Frontend
Vytvoriť loading page/image
1 TB

Frontend
Vytvoriť landing page
2 1 TB

US2 Ako Zákazník chcem načítať identifikátor - QR kód výrobku pomocou web aplikácie a zobraziť informácie o výrobku
5 3 4/4 KM TB

BackEnd **Frontend**
Vytvoriť QR kód pre výrobok
1 1 1 5/5 TB

US22 Ako Výrobca chcem zobraziť zoznam vytvorených výrobkov pre konkrétny produkt
2 2/2 KM TB

BackEnd
Načítať a premapovať zoznam výrobkov pre produkt
1 6/6 KM

BackEnd
Načítať a premapovať zoznam výrobkov pre spoločnosť usera
1 2/2 KM

S-Chain

Čo sme urobili dobre?

- Komunikácia stále na dobrej úrovni
- Používanie standupov

Čo by sa dalo zlepšiť?

- Bolo by viac fér, ak by sa vyťaženie dalo vždy zariadiť rovnomerne
- Bolo by dobré mať spôsob evidovania chýb
- Mergovanie PR skoro až na konci šprintu

S-Chain

S-Chain

Letný semester

Dôležitá poznámka pre letný semester - tím upustil od pravidelných retrospektív a prešlo sa na prispôsobené retrospektívy. Problém bol ten, že sa retrospektívy stávali opakujúce sa a každý hovoril to isté. Dali sme si takú podmienku, že na retrospektívach vždy zdôrazníme problémy a úspechy šprintu, aby sme si zachovali prehľad o fungovaní tímu.

S-Chain

STRETNUTIE 1.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

23. SEPTEMBER 2020 / 12:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Úvod do letného semestra
- Prejsť si úlohy vykonané počas pauzy v januári

POZNÁMKY

- Stretnutia budeme mať v pondelok **15:00** (krytie s prednáškou je tolerované, riešilo sa na prednáške)
- Niektoré chybové výpisy by mali mať vlastnú stránku "Not found" namiesto error okienka
- Výskyt chýb pri používaní aplikácie by bolo vhodné spísať (bug report)

Informácie o dodávateľoch

- Dodávatelia by chceli vytvoriť nejaké rozhranie na komunikáciu s ich systémom
- Komunikácia s dodávateľmi by nám mohla umožniť získať nejaké dáta na testovanie (napríklad requestnúť polohu vlaku)

Iné poznámky

- Robiť dokumentáciu tak, aby ju bolo možné použiť ďalším tímom
- Filtrovanie itemov v BC by mohlo byť veľmi pomalé, možno by bolo vhodné používať databázu, ktorá bude ukladať všetky (alebo veľkú časť) itemy a v nich bude filtrovať
- Možno by bolo dobré mať tlačidlo, ktoré overí dáta voči BC
 - Po overení zobrazí informáciu o overenom/neoverenom produkte
- Možno premýšľať nad záťažovými testami BC
 - Testovanie času odozvy dopytov

S-Chain

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Pripraviť backlog a začať prvý šprint
- Spraviť prehľad toho, ako sa dá filtrovať v MongoDB, uvažovať o migrovaní do PostgreSQL

S-Chain

STRETNUTIE 2.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

22. Február 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Ing. Rastislav Bencel, PhD.

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu
- Naplánovať šprint

POZNÁMKY

- Členovia prezentovali vykonanú prácu, niektorí sa zasekli na problémoch
- Prešlo plánovanie prvého oficiálneho šprintu a boli pridelené úlohy
- Tímové stretnutie sa vykoná **v stredu o 18:00**

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Popremýšľať nad tagovaním výrobkov výrobcom (šarže, čiarový kód, ?)
- Vyriešiť vytváranie zásielok prepravcom (bude/nebude, príliš zložité ?)

S-Chain

Tímové stretnutie

24. Február 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Diskutovať US a úlohy
- Prejsť si poznámky, ktoré boli predstavené počas stretnutia s vedúcim

POZNÁMKY

- Bola debata o pomenovaniach entít
 - Cargo: Združuje shipmenty a prepravuje ich ako jeden celok
 - Shipment: Združuje itemy

Filtrovanie

- Pre produkt a item
 - Filtrovanie podľa dátumu (pole createdAt)
 - Podľa mena produktu
 - Podľa súradníc (otázne, momentálne neriešime)
- Pole updatedBy/updatedAt môže byť takisto dôležité
 - Takisto možno otázka budúcnosti, update môže vykonávať aj prepravca a aj výrobca
- Zásielky (shipment)
 - trackID na vyhľadanie zásielky
 - Stav
 - Cena
 - V budúcnosti: Pôvod/Cieľ
 - Súvisiaca je aj aktuálna lokácia
 - Čo ak majú zmluvu viacerí prepravcovia na jednej trase ?
 - Predpokladáme momentálne iba jednu spoločnosť na každej trase

S-Chain

- Mohlo by existovať nejaké napr. tlačidlo “Prenechať zásielku” na odovzdanie inému prepravcovi (update nastáva na jednotlivých itemoch)

STRETNUTIE 3.týždeň

ZAZNAMENAL / Tomáš Babjak

01. Marca 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Skoro Všetci okrem M. Petráš

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu

POZNÁMKY

- Členovia prezentovali vykonanú prácu
- Potreba update zásielky (aktuálnej polohy) prepravcom na základe ID zásielky a trackID
- Update trackId zásielky prepravcom
- Doplnenie endpointu na získanie výrobok produktov, ktoré nie sú v žiadnej zásielke
- Endpoint pre zistenie, či sa konkrétny výrobok nachádza v nejakej zásielke (či ho je teda možné pridať do zásielky)
- Debata ohľadom toho, či má prepravca vidieť obsah zásielky, t.j. výrobky.

S-Chain

Tímové stretnutie

3. MAREC 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si user manažment
- Vyriešiť problém filtrovania v MongoDB

User manažment

- User manažment
 - Ide o správu účtov v systéme (deaktivácia, resetovanie hesla, ...)
 - Je krajná vec, netreba momentálne riešiť
- Admin: Môže vytvárať rôzne účty
- Iný admin (manufacturer/carrier): Môže vytvárať (momentálne) iba svojich používateľov (napr. manufacturer admin iba manufacturera)

Filtrovanie

- Lookup hodnôt nie je ideálny
- Anotácie by sa museli robiť manuálne
- DBRef pri niektorých artefaktoch chýba
- Asi najlepšie by bolo prejsť na relačnú databázu - PostgreSQL (po dohode)

S-Chain

STRETNUTIE 4.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

8. Marca 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu
- Naplánovať šprint as vykonať retrospektívu

POZNÁMKY

- Oltis ešte nemá pripravené možné API na prácu s dopytmi na testovanie aplikácie (polohy vlakov a rôzne iné)
- Danielove návrhy na vylepšenia
 1. pri produkte nový atribút Product #: mapovanie celkovo alebo len v rámci daného prepravcu
 2. Vyľadávanie na základe tohto ID
 3. Vytvorenie viaceru itemov naraz
 4. Pri vytváraní itemov pridanie tagov
 5. (toto možno ani nereba) pridanie item # pre item danej comapny, nejaké ich interne ID
- US registrácie je možné vytvoriť systémom pending registrácií, ktoré admin potvrdzuje a registruje tým aplikujúce sa spoločnosti
 - Momentálne bude skôr prioritné to, že sa bude musieť dorobiť prihlasovanie manufacturer_admin/carrier_admin

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

S-Chain

Tímové stretnutie

10. MAREC 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Krátke tímové stretnutie

S-Chain

STRETNUTIE 5.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

15. Marca 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu (standup členov)
- Prejsť dokument od dodávateľov

POZNÁMKY

Dokument od dodávateľov (Data_predavana u1.docx)

- Dokument sumarizuje polia, ktoré by sa mohli používať v rámci komunikácie end pointov
- Informácie pred začatím prepravy - náš dopyt
 - Tieto informácie by náš systém mal byť schopný vyplniť (predpokladá sa teda zodpovedajúci formulár)
 - Predpoklad je, že tieto informácie zadáva používateľ
 - Trackovanie je podľa **podacieho čísla**
- Následne získame informácie o preprave (počas existencie danej prepravy)
 - Informácie dopytom na podacie číslo zásielky
 - Je otázne či bude používateľ dopytovať dáta tlačidlom (napr. refresh) alebo sa bude updatovať stav periodicky
- Ďalšie stretnutie s dodávateľmi je budúci týždeň (22. Marec 2021)
- Náš tím vytvorí dokument otázok k tomuto dokumentu a následne sa vykoná stretnutie s dodávateľmi, aby objasnili pojmy dokumentu
- Nápad: Dopytovať povinné údaje od prepravcu počas registrácie
- Otázky:
 - Pre koho sa vlastne tieto údaje aplikujú ? Komu sú tieto údaje smerované ?

S-Chain

- Problém je, že požiadavky dokumentu sú príliš špecifické a obsiahle, niektorí prepravcovia nemusia dané údaje evidovať
- Čo ak niektoré polia nepošleme ?

Produkt z produktov

- Zobrazí sa novo-vytvorený produkt hneď v zozname produktov, alebo sa vytvorí iba možnosť publikovať produkt a samotný výrobca sa rozhodne, či ich publikovať
- Bude nutné overiť nekonečný cyklus vnárania produktov
 - **Produkt A** obsahuje **produkt B** a ten obsahuje **produkt A**
 - Takáto rekurzia bude ošetrená pravdepodobne v ďalšom sprinte

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Do stredy (17. Marec 2021) spísať otázky ohľadom dokumentu, ktoré sa pošlú dodávateľom
- Otázky
 - Pre koho sa vlastne tieto údaje aplikujú ? Komu sú tieto údaje smerované ?
 - Čo ak niektorí prepravcovia neevidujú dané údaje ?
 - Čo ak niektoré z definovaných polí nepošleme ?
 - Čím sa líši železnica určenia a miesto určenia ?
 - Akým spôsobom by sa dala reprezentovať trasa ?
 - Ráta sa s možnou generalizáciou reprezentovaných údajov ? Napríklad “zloženie vlaku” by mohlo byť nazvané “zloženie prepravnej jednotky” s tým, že sa bude predpokladať, že táto prepravná jednotka nemusí byť len vlak)
 - Kde by však presná reprezentácia bola uložená ?
 - Prečo je nutné rozoznávať cestu zásielky a spoja a nemôžeme vnímať iba cestu zásielky ?

Tímové stretnutie

10. MAREC 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

S-Chain

Všetci

BODY STRETNUTIA

Poznámky

- Niektorí členovia mali problémy s pripojením (vypadávali komunikačné služby)

Otázky na dodávateľov

- Matej P. spísal otázky a Daniel spísal aktuálny prehľad
- Tento dokument sa môže odoslať dodávateľom na získanie ďalších informácií o API a komunikácii

Zlepšenie User-Experience

- Zobrazenie mena spoločnosti
- Zobrazenie mena používateľa namiesto jeho prihlasovacích údajov
- Vytvorenie zoznamu miest pre company aby si z neho mohli vyberať pri zadávaní polohy

STRETNUTIE 6.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

22. Marca 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Oltis Group

BODY STRETNUTIA

- Vyriešiť otázky ohľadom dokumentu (ktorý sme obdržali na minulom stretnutí)
- Daniel v krátkosti prezentoval aktuálny stav a obsah dokumentu s našimi otázkami (tento dokument bol odoslaný ešte minulý týždeň)

POZNÁMKY

Dokument od dodávateľov - odozva

- Prepravca != Dopravca
 - Dopravca vykonáva prepravu
 - Prepravca si objednáva prepravu a má záujem o doručenie
- Rozhranie dodávateľov má plniť náš systém informáciami
- Odosielateľ tovaru nemusí byť výrobca, ale aj napríklad distribútor
 - Drahé výrobky, alebo napríklad preprava potravín
 - Distribútor by mal byť schopný naplniť systém informáciami o prepravovanom tovare
 - Váha, nebezpečný tovar, kto to platí, ...
 - Odkiaľ-kam smeruje zásielka, ...
 - Niektoré polia nákladných listov sú povinné a niektoré nepovinné (aj tie sa často uvádzajú ako povinné)
 - Naše riešenie **by malo byť automatizované**, aby používateľ nemusel ručne zadávať údaje
 - Malo by byť schopné spracovať údaje z nákladného listu
 - Zaoberáme sa hlavne prepravou (výrobok + preprava)
 - Predpokladá sa však **aj manuálna manipulácia**
- Počas prepravy sa aktualizujú **len niektoré údaje**

S-Chain

- Komplikácia:
 - Niektoré informácie o tovare nebudú známe na začiatku prepravy
 - Cieľová stanica spoja (napríklad vlaku) sa môže meniť počas toho, ako cestuje (napríklad preprava, čo trvá mesiac, môže meniť priebežne svoje cieľové stanice)
- Niektoré údaje by mali byť predpovedané
 - Napríklad hraničné kontroly, prehliadky, ...
- Dodávatelia sú schopní údaje z nákladných listov poskytnúť cez ich systém

Odpovede

- Pre koho sa vlastne tieto údaje aplikujú ? Komu sú tieto údaje smerované ?
 - Kopa informácií z nákladného listu slúžia dopravcom na to, aby vedeli, čo s tovarom majú robiť
 - V každom štáte vezie tovar iný dopravca
 - Kde to vchádza do štátu, kde to predá ďalšiemu dopravcovi, ...
 - Podmienky, ako sa starať o tovar (teplota, krehký tovar, ...)
 - Pozor: Niektoré informácie sa nemusia do BC hodiť
 - Otázkou zostáva však, ktoré sa do BC uložia, keďže je naše riešenie väčšie/všeobecnejšie
 -
- Čo ak niektorí prepravcovia neevidujú dané údaje ?
 - Väčšina z dopravcov tieto údaje eviduje
 - Skôr alebo neskôr potrebuje každý dopravca všetky z týchto poskytnutých informácií
 - Vo vlastnom záujme kvôli tomu, pretože dostáva peniaze za jeho služby
 -
- Čo ak niektoré z definovaných polí nepošleme ?
 - Niektoré informácie nemusia byť poslané, lebo
 - Nie sú dostupné
 - Nemáme ich
 - Výrobca ich nezadal (nedôležité)

S-Chain

- ...
 - **Dôležité je rozoznať kedy hodnota chýba alebo kedy je prázdna**
- Čím sa líši železnica určenia a miesto určenia ?
 - Miesto určenia: Konkrétny bod, kedy sa tovar predá zákazníkovi
 - Železnica určenia je označenie dopravcu: Posledný dopravca, ktorý tovar dáva klientovi
- Akým spôsobom by sa dala reprezentovať trasa ?
 - Toto je treba vymyslieť
 - Treba vylúčiť nepodstatné informácie (napríklad, že tovar prešiel cez XY rovnobežku)
 - Zaujímavé informácie sú napríklad, že tovar prešiel kontrolou na pohraničnej kontrolnej stanici
 - Idea:
 - Na začiatku výrobca (ten, kto objednáva služby u dopravcu) má definovať trasu, ktorou má tovar cestovať
 - Nefunguje to tak, že sa tovar iba dá dopravcovi a dopravca ho má nejako dostať do cieľa
 - Potrebujeme teda na začiatku od výrobcu informácie o tom, kade tovar presne pôjde
- *Ráta sa s možnou generalizáciou reprezentovaných údajov ? Napríklad “zloženie vlaku” by mohlo byť nazvané “zloženie prepravnej jednotky” s tým, že sa bude predpokladať, že táto prepravná jednotka nemusí byť len vlak)*
 - Áno aj nie - prepravná jednotka je väčšinou kontajner
 - Znovu rozlišujeme medzi prepravnou a dopravnou jednotkou
 - Napríklad lokomotíva môže byť takisto prepravná jednotka ako ťahač (kamión)
 - *Kde by však presná reprezentácia bola uložená ?*
 - .. ?
- Prečo je nutné rozoznávať cestu zásielky a spoja a nemôžeme vnímať iba cestu zásielky ?
 - Napríklad kvôli tomu, že nevieme cieľové miesto, ale len cieľovú stanicu
 - Pred dorazením na cieľovú stanicu už ten tovar má nejakého “majiteľa”, ktorý príde s náležitým dokumentom a po preukázaní sa pokračuje cesta tovaru

S-Chain

- Život zásielky môže byť reprezentovaný postupnosťou takýchto sekvencií dopravných spojov
 - Sledovanie jednotlivých spojov vie potom ukázať bližší pohľad v prípade omeškania – napríklad omeškanie spoja je presnejšie než omeškanie celej zásielky

Doplňujúce informácie

- V prípade chýbajúcich informácií musíme byť na pozore a vedieť, či (a kedy približne) sa informácie doplnia a ak sa doplnia čudným spôsobom alebo sa nedoplnia, je nutné vytvoriť nejaký alert alebo upozornenie pre zásah administrátora
- Nechceme a nie je vhodné prispôsobovať sa dopravcom a vytvárať špecifické rozhrania pre nich

Naše doplňujúce otázky a informácie

- Naše riešenie sa zameriava skôr na život výrobkov
 - V priebehu cesty je výrobok však len nejaká “jednotka”, ktorá sa prepravuje (obyčajná “krabica”)
- Na čo sa vlastne zameriavame ? Chceme zabezpečiť dopravu výrobkov alebo skôr sledovať cestu tých výrobkov ?
 - Zjednodušene: Objednávka tovaru cez e-shop, zásielka putuje a je v určitej dobe na istom mieste. Poloha je doložiteľná a overiteľná pomocou BC
- Ideálne poslať ukázkový príklad toho, ako naše volania a REST komunikácia prebieha
- Odkiaľ sa zoberú výrobky, ak by nám dodávatelia posielali updaty na výrobky?
 - Dohoda môže byť taká, že my vytvoríme nejaké rozhranie, ktoré bude generovať výrobky a následne budeme využívať rozhranie dodávateľov na to, aby sme obdržali informácie o updatoch výrobkov
 - Rozhranie dodávateľov by generovalo informácie až dovtedy, než by sa ukončilo sledovanie doručením
 - Dodávatelia by rozhraním obsluhovali systém v roli dopravcu

S-Chain

- Simulátor spojov, ktoré po zemi jazdia v takmer pravidelných intervaloch (ako v reálnom svete)
- Náš systém je podpora a podklad pre realizovanú komunikáciu medzi výrobcami a dopravcami, nie sme nosný riadiaci systém
 - Úroveň verifikácie

Iné údaje

- Pre prepravcu by bolo vhodné pri update mať kategórie aktualizácií výrobkov
- Možno pridať pre výrobcu pri vytváraní shipmentu druh dopravy
 - Isté spoločnosti majú zazmluvnené druhy dopráv
 - V reálnom svete má veľa výrobcov svojich zmluvných prepravcov, takže výrobca vie, podľa toho kam smeruje tovar, ktorý dopravca to dopraví
 - Preto je lepšie mať dopravcov pridelených skôr než vybraných
 - Vhodnejší nápad je nechať dopravcu zvoliť si druh dopravy
 - Výrobca len nominuje dopravcu, ktorý to bude riešiť, zvyšok doplní dopravca
- Pridať možnosť zvoliť si z vopred definovaných výberov napríklad pri vytváraní výrobkov, shipmentov a podobne (**zoznam bodov/staníc**)
 - V prípade prepravcu sa často používa namiesto GPS súradníc číslo stanice (ktoré nie je unifikované naprieč krajinami)
 - Ideálne by bolo záväzné znenie prístavu alebo kódy staníc/štátov
 - GPS sú vhodné napríklad pre leteckú dopravu, ktorá dopravuje na “pustinu”

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Pripraviť vzorové ukážky výrobkov
 - Dohoda prepráv po konzultácii, napríklad “Cesta z Číny vodou a raz železnicou”
 - Pripravíme ukážky výrobkov, ideálne do spoločného zdieľaného dokumentu

S-Chain

- Mali byť aj isté atribúty na to, aby sme overili o aký výrobok ide, ale zatiaľ je možno príliš skoro uvažovať nad týmito extrémami
 - Rozoznávať typy zásielok (napríklad pc sa prepravuje inak ako kombajn)
- Postup
 - Výrobca vie, čo má a pýta prepravu
 - Dopravca ako druhý v poradí
 - Treba rozhodnúť, ako sa dohodne interakcia systémov, napr.
 - Od výrobcu k dopravcovi a následne k nám
 - Od výrobcu k nám a následne od nás k dopravcovi
- Dobré by bolo vyzdvihnúť API endpointy, ktoré budú môcť dodávatelia využívať

S-Chain

Tímové stretnutie

24. MAREC 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Ukončiť šprint a naplánovať ďalší

Retrospektíva

- Tomáš mal pocit, že bolo viac práce, než sa očakávalo
- Matej P. si myslí, že mal trochu viac práce
- Matej H. si myslí, že šprint bol obsahovo ideálny
- Kamil mal pocit, že šprint bol v poriadku obsahovo
- Daniel tvrdí, že šprint bol pre neho voľnejší
- Adriánovi ešte zostali úlohy, ktoré si prenesie do ďalšieho šprintu
- Andrej nestihol jednu úlohu

Poznámky

- Návrh je skončiť evidenciu výrobku vtedy, keď sa napojí do svojho parent-výrobku
 - Keď sa RAM vloží do PC, už sa bude updatovať iba PC a nie RAM
 - Možno je dobré evidovať iba to, že sa daný výrobok vložil ako súčasť iného produktu
- Ak existuje produkt A ktorý má v sebe produkt B, je možné updatovať B a nahradiť ho novým C produktom ?
 - Radšej nie. Radšej vnímať produkt A s podproduktom C ako úplne nový výrobok
 - **Pri update produktu musíme zakázať používateľovi meniť podprodukty**
- Treba vracieť na FE namiesto *ProductItem* len *Item*
- Do budúcnosti treba myslieť na to, že produkt môže obsahovať aj alternatívy podporuktov

S-Chain

- Počítač A môže mať procesor X,Y,Z (jeden z nich, ale označuje sa stále rovnako)

Plánovanie šprintu - poznámky

- US 27 - Výrobca by si mohol výrobky sledovať pomocou vlastného napr. Sériového čísla, treba pridať toto číslo k itemu
 - Kvôli tomuto by bolo dobré vyhľadávať aj pomocou tohto čísla
- Pri skenovaní je treba, aby sa používateľovi ukladali záznamy histórie skenovaných výrobkov
- Pre klienta sa momentálne nemusí teraz spraviť funkcionálita, ktorá by mu umožňovala vytvárať vlastný zoznam výrobkov (napríklad obľúbené výrobky)
 - Nemá to prioritu, ale môže to byť fajn doplniť neskôr
- Možno je treba uvažovať nad testami
 - Vytváranie testov by sme si mali rozdeliť
- Bude treba vytvoriť zoznam staníc, ktoré sa spomínali pri volaní s dodávateľmi (body záujmu)
 - Do údajov môžeme doplniť vlastné informácie ako napríklad GPS súradnice
 - Možno je dobré vložiť kategórie, že je to hraničný prechod
 - Možno nechať na používateľovi, aby dané body záujmu zvolil sám
- V histórii výrobku by mohli byť informácie o tom, koľko času výrobok strávil v shipmente

Zlepšenie User-Experience

- Vytvorenie zoznamu miest pre company aby si z neho mohli vyberať pri zadávaní polohy

S-Chain

STRETNUTIE 7.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

29. Marca 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Oltis Group

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si dokumenty vypracované počas minulého týždňa (dokumenty špecifikujúce spôsob komunikácie nášho rozhrania a rozhrania Oltis Group)

POZNÁMKY

Prehľad nášho dokumentu

- Prešli sme náš dokument a zodpovedali otázky

Prehľad Excel dokumentu trás

- Excel s trasami
- UNL Kód - medzinárodne používané kódy
- Funkcia:
 - Informácie na stránkach unece.org
 - Obsahujú informácie o dostupných možnostiach daných staníc

Doplňujúce informácie

- Bolo by zaujímavé uvažovať o pravidelnejších updatoch GPS napríklad pri doručovaní tovaru priamo zákazníkovi (pri objednávkach na dovoz kuriérom)
- GPS súradnice sa nie vždy dajú pravidelne zbierať a niekedy sa deje to, že sa informácie zbierajú a uploadujú sa spolu jedným updatom
- Dodávatelia pristúpia radšej len k informáciám o prechodových staniciach a zaujímavých bodoch namiesto GPS súradníc
 - Je na zohľadnenie otázka povinnosti/nepovinnosti tohto údaju

S-Chain

- Možno by bolo lepšie priradiť automaticky GPS súradnice týmto významným bodom vopred (Bratislava GPS = X, Y) a následne sa uložia informácie iba o stanici Bratislava
- Môžeme uvažovať iba o mapovaní miest na GPS bez nejakého viazania vopred = GPS by sa malo zachovať

Iné poznámky

- Webová verzia nejde spustiť na Safari
 - **SyntaxError: Invalid Regexp Group**
- Problémy sú aj v mobilnom zobrazení (Mozilla)
- Do vyhľadávania by sa hodilo
 - Zmeniť vyhľadávanie na textové pole (písať vstup a nie voliť)
 - Hodilo by sa zohľadniť, že používateľ môže chcieť vyfiltrovať viac produktov/itemov

ÚLOHY DO ĎALŠIEHO STRETNUTIA

- Dodávatelia pripraví dokument opisujúci rozhrania, ktoré budeme priebežne sledovať a updatovať

S-Chain

Tímové stretnutie

31. MAREC 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci okrem Andreja

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si prípadné problémy a otázky členov

Poznámky

- Kamil začal pracovať na mobilnej aplikácii a vytvoril projekt cez git
 - Volá základné API endpointy a má vytvorené mapovania
 - Plánuje pracovať na zobrazovaní dát a čítaní QR kódu
 - Mohli by sme si prejsť funkcionality mobilnej aplikácie

Mobilná aplikácia - poznámky

- Adrián navrhuje, aby sa zvažilo ručné zadávanie vyhľadávacieho čísla produktu (výrobku)
 - Nemalo by byť dovolené vyhľadávať podľa sériového čísla
 - Riziko opakujúcich sa kódov pre rôzne spoločnosti
 - Nutnosť prerobiť BE celej aplikácie
- [Odkaz na UX dokumentáciu](#), kde sa nachádzajú prototypy riešení (na inšpiráciu)
- Diskutovali sme o možných vlastnostiach riešenia a dizajnových prvkoch
- Bolo by vhodné po naskenovaní zobraziť popis itemu a rovno aj históriu
- Bolo by vhodné dať možnosť ručného zadávania itemu
 - Používateľovi napríklad nemusí fungovať fotoaparát a kód môže mať skopírovaný
 - V súvislosti s týmto je vhodné umožniť jedným tlačidlom skopírovať kód do clipboard (na poslanie)

Filtrovanie

S-Chain

- Je treba umožniť korektné filtrovanie tabuliek
 - Stlačením stĺpca “Cena” by bolo nutné, aby sa zoradili správne dané položky tabuľky
 - **Nutné, aby sortovanie nebolo lokálne !**
 - Sorting bude pravdepodobne len pre jeden stĺpec v čase (nie viacero naraz)
- Buď sa to spraví teraz alebo sa prenechá task na ďalší šprint (vyťaženosť členov)

Iné poznámky

- Významné body (získané v excel dokumente od dodávateľov) budeme spracovávať v budúcom šprinte

S-Chain

STRETNUTIE 8.týždeň

Nekonalo sa z dôvodu veľkonočných sviatkov

Tímové stretnutie

07. APRÍL 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si šprint a splnené úlohy
- Príprava ďalšieho šprintu

Poznámky

- Pridanie bodov záujmu je prioritné z hľadiska potreby testovať rozhranie a skúšať komunikáciu s dodávateľmi

S-Chain

STRETNUTIE 9.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

12. APRIL 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Oltis Group

BODY STRETNUTIA

- Preľad o vykonanej práci
- Stretnutie s Oltis Group

POZNÁMKY

Poznámky od Oltis Group

- Oltis Group zostavili zoznam otázok, ktoré s nami plánujú teraz na stretnutí prediskutovať
- Je nasadená verzia funkčná ?
 - Je, našli sa niektoré chyby, ktoré sa budú opravovať
- Product type je zámerne needitovateľný ?
 - Zatiaľ áno
- Subprodukt obsahuje samotný produkt, bez toho, aby som ho tam akokoľvek pridal. Prečo ?
 - Mala by sa zobrazíť stromová štruktúra, bude treba odstrániť tento záznam, pokiaľ žiadny subprodukt nie je.
- Ako funguje update shipmentu ? Kde môžem nájsť update shipment updaty ?
 - Neupdatuje sa shipment, ale len jednotlivé itemy shipmentu
- Aktualizácia carga znamená aktualizáciu všetkých jeho shipmentov ?
 - Áno

S-Chain

```
- jak přidat Category produktu?  
= zatím, bude  
  
- proč jsou Property name/value na produktu? podle toho návodu bych to chápal, že třeba číslo procesoru se bude psát na item?  
(když už, tak bych na produktu specifikoval názvy propert, které by se pak na itemu měly vyplňovat...)  
  
- v detailu itemu vidím sekci Parameters - jak se vyplňuje? nenašel jsem ani na formuláři (viz předchozí) ani v rozhraní  
  
- proč v detailu produktu (id=56, Lenovo ThinkPad E520) je v přehledu Subproducts odkaz na sama sebe (příčez, při vytváření produktu jsem žádné subproducts nevybíral)  
  
- tlačítko "Show items" na detailu produktu padá na 404 (z přehledovky produktů funguje)  
  
- s tím automatickým ukončení přepravy po dosažení endpointu bych si nebyl tak jistý - jak poznat shodu (že jsem se trefil s poslední polohou do té původně definované?)  
- jak se pracuje se stavem shipmentu? jak se přepíná?  
? bylo by dobré, kdyby manufacturer ručně přepnul stav shipmentu na in transit, čímž ho předá dopravci  
  
- je někde vidět info z update shipmentu?  
  
- lze poslat více update shipment na stejném místě?  
  
- cargo ještě nefungují přes web? (na rozhraní je vidím (id=53, 54))  
  
- aktualizaci cargo se aktualizují i jeho shipments? tedy pak stačí updatovat cargo? nebo je třeba updatovat i shipments?  
  
- máme používat dopravce 1 (carrier)?
```

Iné poznámky

- Na využitie webového rozhrania navrhujú Oltis Group v prvých fázach vytváranie produktov, shipmentov a podobných udalostí práve pomocou webového rozhrania
 - Automatizovaná dátová komunikácia by mohla fungovať neskôr
- Ďalší postup:
 - Oprava chýb na našej strane
 - Stretnutie ďalší týždeň (status check), ak riešenie Oltis Group ešte nebude pripravené, posunieme dohodu o jeden extra týždeň
- IIT.src články sa vyhodnocujú do 15 a inštrukcie dostaneme neskôr

S-Chain

Tímové stretnutie

14. APRÍL 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu
- Vyriešiť prípadné problémy

S-Chain

STRETNUTIE 10.týždeň

NEZAZNAMENANÉ (nižšie je záznam tímového stretnutia)

19. APRIL 2021 / 15:00

S-Chain

Tímové stretnutie

21. APRÍL 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu
- Pripraviť si úlohy do budúceho šprintu

STRETNUTIE 11.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

28. APRIL 2021 / 14:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci + Oltis Group

BODY STRETNUTIA

- Oltis prezentuje ich pripravenú simuláciu

POZNÁMKY

- Oltis prezentovali krok po kroku proces využívania našich rozhraní a následne prezentoval ich riešenie
 - `pardubice.oltisgroup.cz/rusim/api/v1/connections`
- Zjednodušene postup 2 API:
 - POST na založenie dopravy
 - PUT na spustenie (časovač updatuje po 3 minútach)
- Oltis zaujímalo, ako sme na tom s bodmi záujmu
 - Pracuje sa na nich (plus funkcionálna prídavná vlastnosť)
 - Využívame UN kódy (medzinárodné kódy, ktoré sme riešili na našom stretnutí)
 - Je možné (a dosť efektívne) vychádzať z excel dokumentu od Oltis
- Nie je možné pomocou Oltis API znovupoužiť definované trasy, treba ich založiť nanovo
 - Je možné, že ďalšie verzie budú podporovať takúto vlastnosť

Iné poznámky

- Odporúčanie je upraviť (odstrániť) ID z carga a dať informácie bližšie používateľovi (napríklad Odkiaľ-Kam)
 - Takisto z shipment listu dobré odstrániť cenu (alebo doplniť iné podstatnejšie info)
 - Ideálne slovné popisky

S-Chain

- Na zosúladenie nášho riešenia a aplikácie Oltis nie je momentálne nutné riešiť verziovanie systému
 - Pozor: Pri novej verzii našej aplikácie sa premažú databázy
 - V prípade zmien vo verziách musíme rátať s tým, že jedna zo strán nebude fungovať. Odkomunikujeme si zmeny cez mail a všetky problémy sa v priebehu najbližšieho obdobia vyriešia.

S-Chain

Tímové stretnutie

14. APRÍL 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si vykonanú prácu
- Vyriešiť prípadné problémy

Poznámky

- S nasadením najnovšej verzie produktu na stránku (s-chain.tech) by sme mali ešte počkať, lebo nastali malé zmeny, ktoré by mohli vytvoriť problémy u dodávateľov

S-Chain

STRETNUTIE 12.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

03. MAJ 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Ukončenie šprintu a prehľad o vykonanej práci

POZNÁMKY

- Testovanie tretej strany v rámci ukončenia predmetu dáme naše riešenie napríklad
 - Oltis Group
 - Alebo inému tímu v rámci TP
- Vyhodnotenie je možné odoslať pomocou protokolu, ktorý sme mali priložený v informačnom maili v AIS
 - Poznámka (pre nás aktuálna): *“viaceré tímy de-facto tento mílnik už naplnili, resp. naplňajú ho priebežne tým, že nasadzujú svoj softvér do produkcie a používa ho niekto tretí mimo tímu”*

Iné poznámky

- Teraz zostáva len jeden šprint do konca, preto je nutné sa skôr zamerať na dokončenie aktuálnych úloh
 - Treba dokončiť a vyladiť problémy, ktoré poznáme
 - Aktuálne rozpracované: Android, Body záujmu, TP Cup informácie
- Do stredy si premyslíme nápady na video do TP Cup
- Okrem iného si premyslíme nejaké vylepšenia, fixy, nápady, ktoré sa stále dajú do konca semestra stihnúť upraviť

S-Chain

Tímové stretnutie

14. APRÍL 2021 / 18:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci

BODY STRETNUTIA

- Prejsť si návrhy ohľadom videa do TP Cup

TP Cup

- Máme málo času a menej skúseností s robením videí
- Scenáre videa:
 - Matej P: Záber na sken tovaru, následne zobrazenie na mape, zobrazenie detailu jedného záznamu, pohľad na výhody zo strany výrobcu a potom zo strany dopravcu, záber s ohľadom na bezpečnosť pomocou blockchain
 - Tomáš: Záber na výrobcu, ktorý použije naše rozhranie a odošle svoj tovar, záber na dopravcu, ktorý spraví niečo podobné, nakoniec záber na to, ako s tým pracuje koncový zákazník
 - Adrián: Záber na jednu krabicu s tovarom, ktorá postupne podlieha aktualizáciám, sleduje sa jej cesta až na koniec
 - K tomuto by mohlo byť fajn priradiť aj Tomášove návrhy zobrazovania nášho rozhrania
- Pravdepodobne budeme musieť použiť hotové animácie a nejako ich vhodne pospájať do videa
 - Natáčanie v reálnom živote pre nás nemá veľké využitie (nemáme také možnosti vzhľadom na náš problém)
 - Video ukážky rozhrania je posledná možnosť
- Nástroj, ktorý použijeme na vytvorenie videa bude <https://www.flexclip.com/>
 - Prihlásenie pomocou tímového účtu

TP Cup článok a prezentácia

S-Chain

- Článok bude pravdepodobne možné spraviť ako zhrnutie z dokumentácie a článku odovzdaného na TP Cup
 - PR článok môže pomôcť ako inšpirácia
- Prezentácia môže čerpať z IIT.src Postera

S-Chain

STRETNUTIE 13.týždeň

ZAZNAMENAL / Matej Petráš

10. MAJ 2021 / 15:00

ZÚČASTNENÍ

Všetci okrem vedúceho (účasť na senáte)

BODY STRETNUTIA

- Prehľad o vykonanej práci

POZNÁMKY

- V rámci mobilnej aplikácie sa dá prihlásiť iba klientským účtom (zákaznícky)
 - Skenovanie však funguje aj bez nutnosti prihlásenia sa

Iné poznámky

- Teraz zostáva len jeden šprint do konca, preto je nutné sa skôr zamerať na dokončenie aktuálnych úloh
 - Treba dokončiť a vyladiť problémy, ktoré poznáme
 - Aktuálne rozpracované: Android, Body záujmu, TP Cup informácie
- Do stredy si premyslíme nápady na video do TP Cup
- Okrem iného si premyslíme nejaké vylepšenia, fixy, nápady, ktoré sa stále dajú do konca semestra stihnúť upraviť

S-Chain

Export hotových úloh za letný semester

The image displays a Kanban board with three columns of task cards. Each card represents a task with a title, a due date, a progress indicator (checkboxes), and assigned team members (represented by initials in colored circles).

Sprint 0 - Done

- Dohodnut nazov timu (Oct 1, 2020) [AL, DM, TB]
- Dohodnut role timu (Oct 9, 2020)
- Navrhnuť informácie, ktoré sa budú o produkte evidovať v BC [AL, DM]
- Nastaviť názov tímu na všetkých tooloch (Oct 5, 2020) [4/4]
- prezentácia blockchain (Oct 7, 2020) [AL]
- Dohodnut technologie (Oct 7, 2020) [AL, DM, TB]
- Identifikácia prvotných scenárov [AL, DM, KM, TB]
- Podobne produkty research [AL, KM]
- Vyskúmať existujúce spôsoby prepravy (Oct 11, 2020) [1]

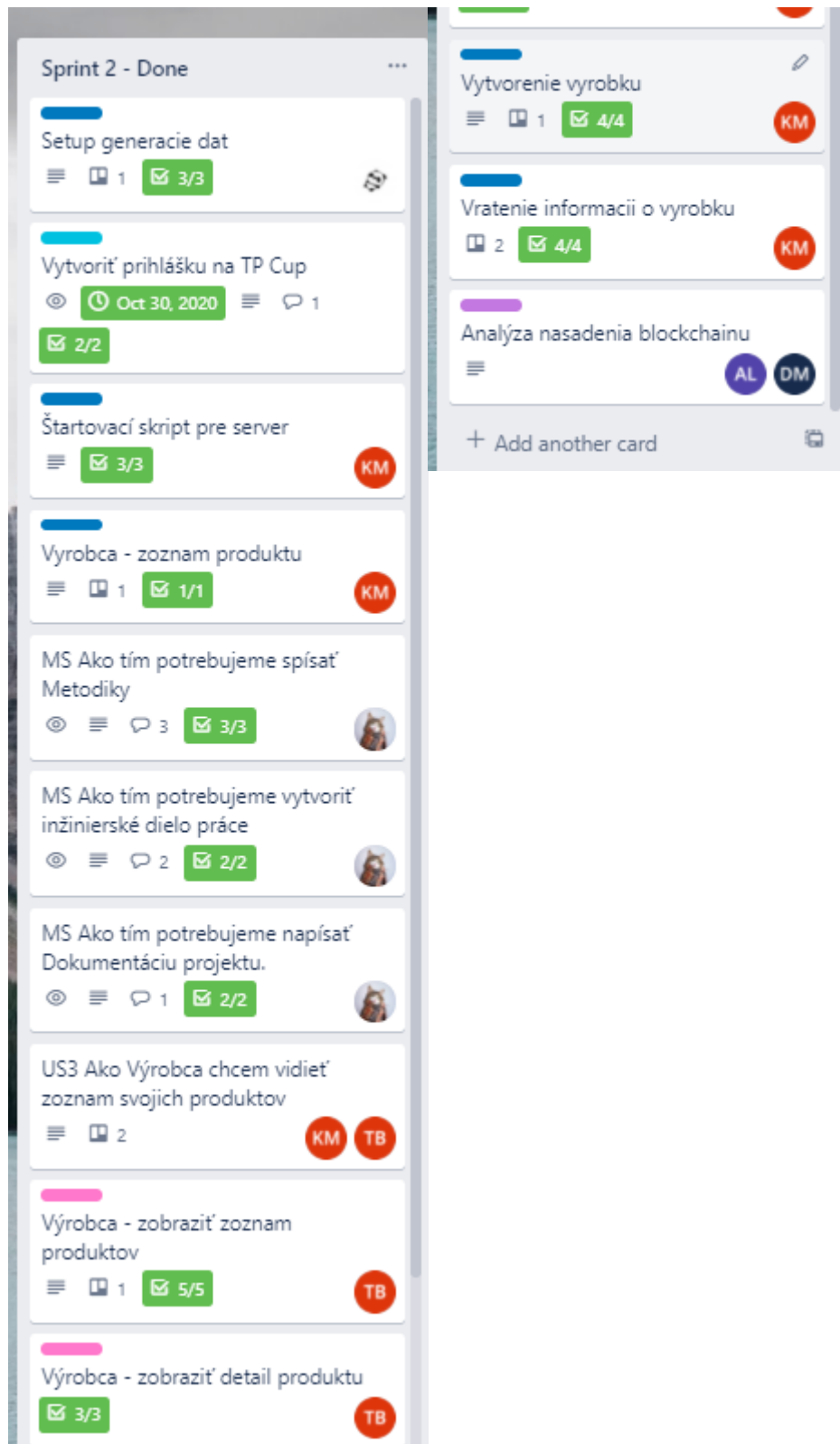
Sprint 1 - Done

- US1 Ako Výrobca potrebujem zaregistrovať vytvorenie nového produktu. [2]
- Prípraviť aplikáciu, spraviť skelet [1] [3/3] [TB]
- Rozbehať databázu [4/4] [KM]
- Vytvoriť a nasadiť stránku tímu [5/5] [DM]
- Vytvorenie prepojenia na blockchain DB (integrácia) [4/4] [KM]
- Uložiť produkt do BC [2] [4/4] [AL, DM]
- Vytvoriť blockchain db a rozbehať ju (stačí local) [1] [1] [5/5] [AL, DM]
- Spojzdenie prepojenia BC s BE [1] [1/1] [DM, KM]
- Nastupovať routing [DM]
- Vyrobcu - vytvorenie produktu [1] [1] [2/2]

Vyrobcu - vytvorenie produktu

- Navrhnuť architekturu systému (Oct 22, 2020) [5/5] [AL, DM, KM, TB]
- Spracovanie načítaného identifikátora (QR kód ?) - extrahovať produktový kód [8/8] [TB]
- Zobraziť vytvorený QR kód v detaile produktu [3/3] [TB]
- Vyhľadanie produktu v BC [1] [2/2] [AL]
- Detail produktu [1] [1] [4/4]
- Navrhnuť webovú aplikáciu pre výrobcu (aj podstranky) [2/2]
- Navrhnuť webové rozhranie pre zákazníka [2/2]
- Vytvoriť detail pre produktu [1] [2/2] [KM]

S-Chain



S-Chain

Sprint 3 - Done

- US19 Ako používateľ systému sa chcem autentifikovať
2 tickets, 4/4 completed, assignee: DM
- Authentifikácia pomocou JWT tokenov
1 ticket
- Prihlasovací formulár a autentifikácia
1 ticket, 5/5 completed, assignee: DM
- Upraviť typ a premenovane transakcie z BC
3/3 completed, assignee: KM
- MS Ako tím potrebujeme vytvoriť vizualizáciu architektúry systému
3 tickets, 4/4 completed, assignee: KM
- Aktualizovať dokumentáciu na najbližšie odovzdanie
1 ticket, assignees: DM, KM
- Vytvoriť diagram pre dátový model
1 ticket, assignees: KM, DM
- Vytvoriť diagram rozloženia
1 ticket, assignees: KM, DM
- Vytvoriť Use Case diagram
1 ticket, assignees: KM, DM
- Vytvoriť diagram komponentov
2 tickets, assignees: KM, DM
- US4 Ako Výrobca chcem vytvoriť výrobok istého produktu
3 tickets, 4/4 completed, assignees: DM, TB
- Formular vytvorenia výrobku
1 ticket, 3/3 completed, assignee: TB
- Zobrazenie detailu výrobku
1 ticket, 4/4 completed, assignee: TB
- Prepísanie štruktúry produktu podľa návrhu
1 ticket, 2/2 completed, assignees: DM, KM
- Update štruktúry produktu
5/5 completed, assignee: KM
- Na zobrazenie výrobku netreba byť prihláseny
- MS Refaktoring
1 ticket
- Analýza nasadenia FE/BE na server
1 ticket, 1 comment, 1 ticket, 1/4 completed, assignee: AL
- Seedovanie dát výrobkov do blockchain
1 ticket, 5/5 completed
- MS Ako tím potrebuje nasadiť BC, BE a FE na server, aby sa umožnilo testovanie a prístupovanie k systému.
3 tickets, 4 tickets, 4/4 completed, assignees: AL, DM
- Nasadiť BC
1 ticket, assignee: DM
- Nasadiť FE
1 ticket, assignee: DM
- Nasadiť BE
1 ticket, assignee: DM
- US8 Ako Prepravca chcem aktualizovať stav výrobku
2 tickets, 3/3 completed, assignees: AL, TB
- Vytvorenie formulára na aktualizovanie výrobku
1 ticket, 3/3 completed, assignee: TB
- Aktualizovanie histórie výrobku
1 ticket, 5/5 completed, assignee: AL
- Nacitanie histórie výrobku
1 ticket, assignee: DM
- US12 Ako zákazník chcem zobraziť históriu výrobku
3 tickets, 3/3 completed, assignees: DM, TB
- Zobrazenie histórie výrobku
1 ticket, 3/3 completed, assignee: DM

S-Chain

Sprint 4 - Done

- Update popisu a parametrov produktu
1 4/4 TB
- Update popisu a parametrov produktu
1 6/6 KM
- Mapovanie hash produktu na výrobok v BC
1 1 1 3/3 AL
- US6 Ako Výrobca chcem zmeniť popis alebo parametre produktu
3 2/2 AL KM
- Upraviť názvy a zdokumentovať metódy chaincodu
2/2 AL
- Zobraziť zoznam výrobkov pre produkt
1 4/4 TB
- Vytvoriť transakciu pre zobrazenie zoznamu výrobkov
2/2
- US21 Ako Výrobca chcem zobraziť všetky výrobky mojej spoločnosti
2 2/2 DM KM
- Zobraziť zoznam výrobkov pre spoločnosť Výrobca
1 DM
- MS Ako tím chceme vylepšiť grafický dizajn používateľského rozhrania
4 4/4 TB
- Aplikovať dizajn na vytvorené stránky
1 DM TB
- Vytvoriť jednotný design manual pre všetky stránky aplikácie
1 3/3 DM TB
- Vytvoriť loading page/image
1 TB
- Vytvoriť landing page
1 TB
- US2 Ako Zákazník chcem načítať identifikátor - QR kód výrobku pomocou web aplikácie a zobraziť informácie o výrobku
3 4/4 KM TB
- Vytvoriť QR kód pre výrobok
1 5/5 TB
- US22 Ako Výrobca chcem zobraziť zoznam vytvorených výrobkov pre konkrétny produkt
2 2/2 DM KM TB
- Nacítať a premapovať zoznam výrobkov pre produkt
1 6/6 KM
- Nacítať a premapovať zoznam výrobkov pre spoločnosť usera

+ Add another card

S-Chain

The image shows a Kanban board with three columns representing different sprints. Each sprint contains several task cards. Each card has a title, a progress indicator (a bar and a checkmark with a number), and one or more assignee icons (DM, KM, TB). Some cards also have a status icon (a red circle with a white 'X' or a red circle with a white checkmark). The background of the board is a scenic image of a lake and trees.

Sprint 6 - Done

- US24 Ako prepravca chcem vidieť zoznam svojich zásielok (Assignees: DM, KM)
- US25 Ako výrobca chcem priradiť zásielku prepravcovi (Assignees: DM, KM)
- Zoznam zásielok prepravcu (Progress: 3/3, Assignee: KM)
- Pridanie zásielky konkrétnemu prepravcovi (Progress: 3/3, Assignee: KM)
- Pridanie zásielky prepravcovi (Progress: 3/3, Assignee: DM)
- Zoznam zásielok prepravcu (Progress: 8/8, Assignee: DM)
- Príprava backendu pre prepravcu (Progress: 13/13, Assignee: KM)
- Prejsť z mongo na postgres databazu (Progress: 1, Assignee: TB)
- + Add another card

Intermediate Sprint

- Validácie FE formularov
- US13 Ako zákazník sa chcem registrovať do systému (Progress: 5/5, Assignee: DM)
- Nové možnosti pridania lokácie výrobkov a zásielok (Progress: 2/2, Assignee: DM)
- Pridanie entity zásielky a implementácia vytvorenia (Progress: 2/2, Assignee: KM)
- Pridanie novej organizácie výrobcu/prepravcu do systému (Progress: 2/2, Assignee: KM)
- Vytvorenie administrátora systému (Progress: 2/2, Assignee: KM)
- Registrácia používateľa (Progress: 4/4, Assignee: KM)
- Vytvorenie stránky registrácie používateľa (Progress: 3/3, Assignee: TB)
- Jeden výrobok môže byť iba v jednej zásielke v tom istom case (Progress: 2/2, Assignee: KM)
- + Add another card

Sprint 5 - Done

- Opraviť nefungujúci CORS na nasadenej server aplikácii.
- Aktualizácia metodík (Progress: 1, Assignee: TB)
- MS Aktualizovať inžinierske dielo (Progress: 1, Assignees: DM, TB)
- MS Zdokumentovať štruktúru a fungovanie BC (Assignee: TB)
- MS Aktualizovať dokumentáciu riadenia (Progress: 1, Assignee: TB)
- Aktualizovať webstránku tímu (Progress: 1, Assignee: TB)
- US9 Ako Prepravca/Výrobca chcem vytvoriť zásielku (Progress: 2/2, Assignees: DM, KM)
- Pridávanie výrobkov do zásielky (Progress: 2/2, Assignees: DM, TB)
- Formular vytvorenia zásielky (Progress: 1, Assignee: DM)
- Upraviť landing page a dizajn do finalnej podoby (Progress: 3/3, Assignees: DM, TB)
- + Add another card

S-Chain

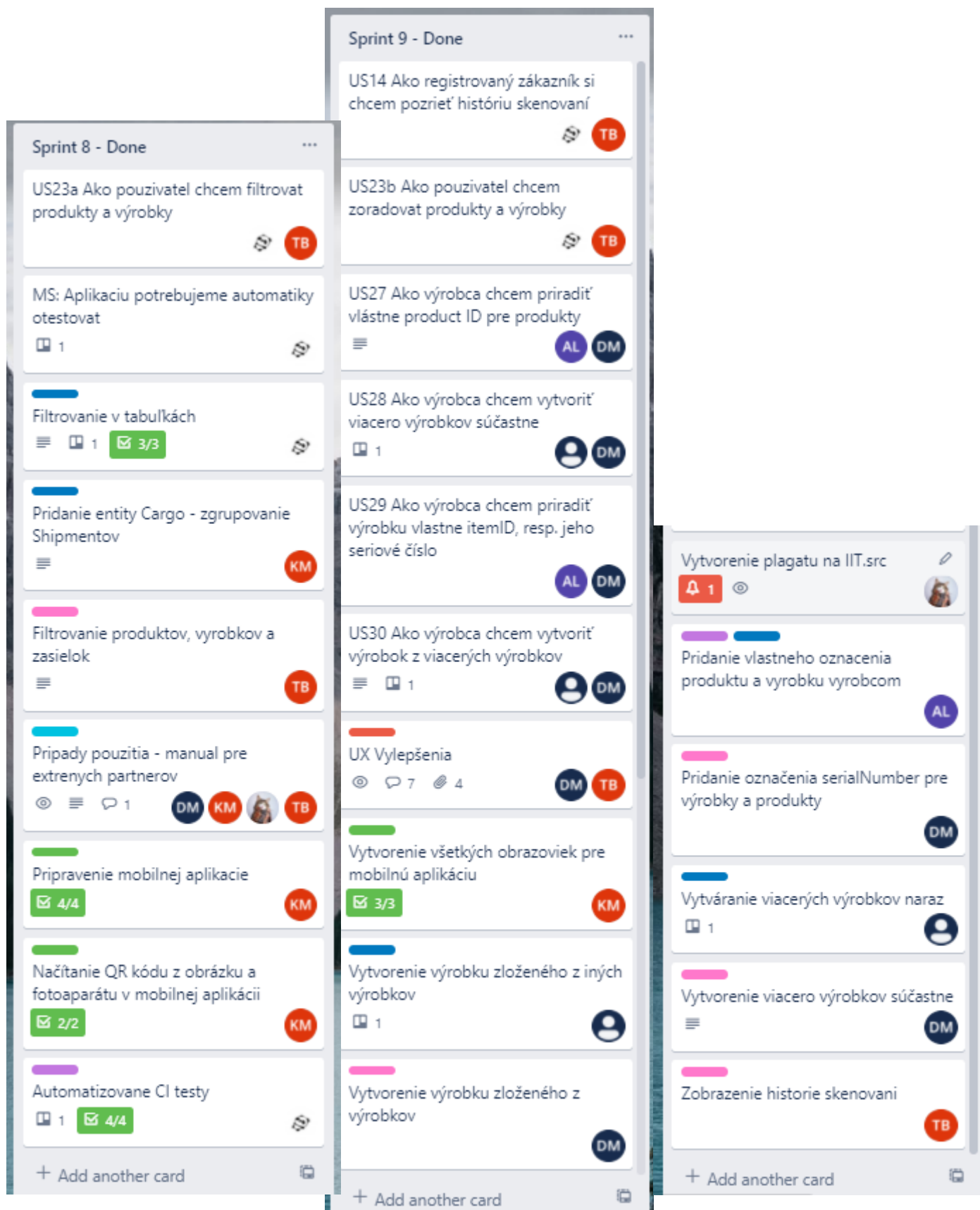
Sprint 7 - Done

- US31 Ako prepravca chcem vytvorit entitu, ktora pozostava z viacerých zasielok (entita CARGO) KM TB
- US17 Vytvorenie produktu pozostavajúceho z viacerých produktov [Avatar]
- US19 Používateľ chce zobrazit meno toho, kto upravil/vytvoril výrobok 1 0/3 AL
- Zmenit implementáciu updatedBy/createdBy 1 3/3 AL
- Napísať článok IITSRC Mar 15 [Avatar] TB
- Error handling chybových správ z backendu DM
- Zapamätany login nepresmeruje usera na jeho stránku DM
- Zmena shipmentu na ended pre Carriera konci 403 KM
- Dev tokeny v swagger su invalid [Avatar]

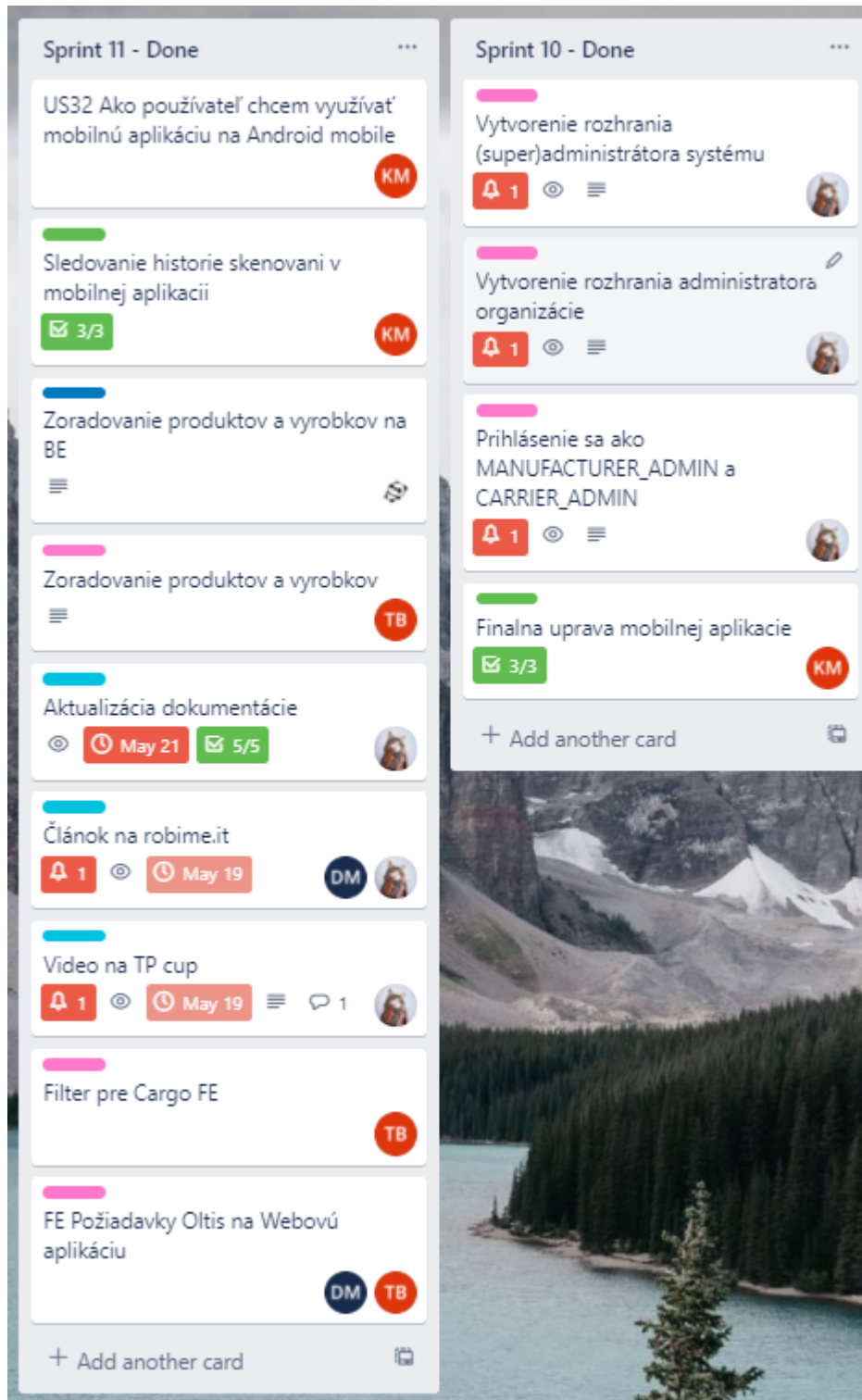
- Vytvorenie produktu zlozeného z iných produktov DM
- Vytvorenie produktu zlozeného z iných produktov [Avatar]
- Cargo - zgrupovanie viacerých shipmentov - carrier TB

+ Add another card

S-Chain



S-Chain



S-Chain

Webové sídlo projektu

Webové sídlo je dostupné na stránke <https://team09-20.studenti.fiit.stuba.sk/#project>. Je nasadené na virtuálnom stroji, ku ktorému sme dostali prístup v rámci predmetu. Na prístup k sídlu nie je nutná autentifikácia.

Nasadená aplikácia sa nachádza na adrese <https://s-chain.tech>. Na prístup nie je nutná autentifikácia.

Príloha A - Dizajnový manuál

December 1, 2020

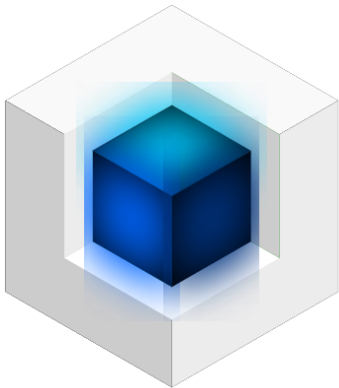
Autor: T. Babjak, D.Minárik

Farebná paleta

schain-colors	123962	<code>/* CSS HEX */</code> <code>--prussian-blue:</code> <code>#123962;</code>
	2754BA	<code>--cerulean-blue:</code> <code>#2754ba;</code>
	00AEE6	<code>--cyan-process:</code> <code>#00aee6;</code>
	799EB2	<code>--pewter-blue:</code> <code>#799eb2;</code>
	B1D4E5	<code>--columbia-blue:</code> <code>#b1d4e5;</code>
colors	FAFBFF	<code>--ghost-white:</code> <code>#fafbff;</code>

S-Chain

Logo



Písmo

Roboto/ Vue Bootstrap Default

Navigačný panel

- Nachádza sa na vrchu (horizontálny panel)
- V prípade potreby sa pridá bočný panel (ale primárne sa používa horný panel)

Organizačné tipy

- Lepšie uprednostniť rýchle načítanie stránky
- Dôležité informácie/možnosti v mieste stretu používateľa so stránkou (typicky záhlavie stránky)
- Nižšie množstvo možností podnecuje vyššiu mieru rozhodnutia
- Lepšie prioritizovať scroll oproti klikaniu
- Pomocou vizuálnych pomôcok je možné upriamiť pozornosť


Testovanie dizajnu


- Pri testovaní dizajnu skúste stránku "použiť" ako vytvorené persóny


S-Chain

Príloha B - Persóny (testovanie UX)


Persóny budú slúžiť na overenie navrhovaných dizajnov, pričom boli selektívne dizajnované na reprezentáciu možných častých používateľov nášho systému.


	Marek
	32 rokov
	Cieľavedomý generálny manažér malej firmy
	S rodinou chodí raz mesačne na výlety
	Denne používa počítač

	Jozef
	56 rokov
	Riaditeľ firmy, často dlho v práci
	Poctivý, rád doma oddychuje a chodí a záhradu
	Minimálne skúsenosti s PC

	Michal
	24 rokov
	Pracuje ako vodič dodávky
	Chodí 4x týždenne do posilňovne
	Vedie športový život, vo voľnom čase hrá basketbal

S-Chain

	Bibiana
	45 rokov
	Čestná vedúca firmy na výrobu jogurtov
	Väčšinu času rieši financie a faktúry firmy
	Obľubuje čítanie kníh
Má skúsenosti s tabuľkovými editormi na základnej úrovni, celkovo priemerné skúsenosti s počítačom všeobecne	

	Kristián
	38 rokov
	Kontrolór výroby skiel vo firme, ktorá dodáva pre automobilku
	Vo voľnom čase fotografuje
	Nepoužíva počítač, radšej pozerá televíziu, no je ochotný sa učiť nové veci