

C-4 Metodika testovania

Ako bolo vyššie spomenuté pri metodike písania kódu, projekt je rozdelený na 2 časti. Z tohto dôvodu je potrebné pristupovať ku testovaniu viacerými spôsobmi.

Pre machine learning časť projektu nie je možné a ani potrebné napísať testy, ale skôr navrhnúť testovacie scenáre a overiť správnosť modelu pomocou vypočítaných nových dát pri reálnom jazdení autom.

Pre aplikačnú časť je možné sa pozrieť na 2 druhy testovania. Je možné napísať tzv. jednotkové testy (z anglického jazyka **unit tests**), ktoré budú overovať jednotlivé metódy v kóde. Tak isto je potrebné napísať inštrumentačné testy, ktoré overia správanie sa celej aplikácie.