

C-2 Metodika správy úloh

Metodika správy úloh je afinitná k Scrum metóde vývoja aplikácií, a tiež použitého nástroja Azure DevOps. Samotná správa úloh pozostáva z nasledovných krokov:

1. Harmonogram „šprintov“
2. Definovanie User Stories
3. Rozpad na „tasky“
4. Retrospektíva

Základ metodiky správy úloh teda predstavuje štruktúra „šprintov“ v rámci predpísaného harmonogramu predmetu v kontakte špecifikácie zadania. Následné definovanie User Stories s ich rozpadom na jednotlivé „tasky“ je vždy výlučne realizovaný za účasti všetkých členov tímu. V rámci prechodu medzi jednotlivými „šprintami“ je súčasťou správy úloh realizácia retrospektívy prostredníctvom webovej platformy [conceptboard](#). Z pohľadu plánovania nasledujúceho „šprintu“ sú pre realizáciu jednotlivých „taskov“ aplikované metódy na báze poker scrum cards vrátane dôsledného popisu pre akceptáciu samotného User Storie“. Uvedený spôsob realizácie prostredníctvom postupnej granularity na úrovni jednotlivých „šprintov“ umožňuje rozdelenie úloh a ich priradenie jednotlivým členom tímu optimálnym spôsobom. Zároveň prostredníctvom spôsobu plánovania „šprintu“ nasledujúceho je trvalo zabezpečená jednak kontinuita riešenia predmetu tímového projektu a tiež zapojenie všetkých členov tímu do jeho riešenia.