

Metodika verziovania kódu

Číslo a názov tímu: 6. KnowledgeBase

Dátum: 03.11.2020

Vypracoval: Adam Strigáč

1. Účel metodiky

Táto metodika bola vytvorená za účelom stanovenia jednotnej formy verziovania zdrojového kódu projektu. Na zdieľanie kódu bude náš tím využívať git, konkrétne nástroj GitLab.

2. Zdieľane repozitáre

Zdrojový kód projektu je zdieľaný v dvoch repozitároch. Rozdelenie kódu do týchto repozitárov je logicky odvodené od základného členenia vyvíjanej aplikácie. V jednom sa nachádza samostatne back-end a v druhom front-end.

Repozitár pre FE

Repozitár pre BE

3. Vetvy

Každý repozitár pozostáva z niekoľkých vetiev/branches. V oboch repozitároch sa nachádza jedna produkčná vetva a jedna vývojová vetva. Okrem nich môžu vývojári utvárať, upravovať a spravovať aj ďalšie vetvy.

Pravidlá pre prácu s vetvami sú nasledovné:

1. Vetva prislúcha jednej User Story
2. Názov pozostáva z ID danej story a názvu
Príklad : 66 – Categorization of Events v.2
3. Správy pri commitoch musia mať príslušný obsah uvedený v anglickom jazyku. Správy obsahujú sloveso v imperative a slovný opis zmien vykonaných v zdrojovom kóde.
Príklad : Added new category field in EventCreation view

4. Vetva develop

Vetva develop v každom repozitári slúži na spájanie príspevkov v kóde od jednotlivých vývojárov do vetvy develop sa spájajú všetky ostatné vetvy prislúchajúce k jednotlivým issues z product backlog.

Postup spájania vetiev do vetvy develop:

- a. Vývojár ktorý pracuje na vetve x vytvorí pre danú vetvu merge request
- b. K vetve je priradený code reviewer
- c. Code reviewer spraví review vetvy
- d. Pripomienky od code reviewera vývojár zapracuje do zdrojového kódu
- e. Merge request je odsúhlasený code reviewerom
- f. Vývojár vykoná samotný merge a vetva x je pripojená do vetvy develop.

5. Vetva production

Vetva production obsahuje zdrojový kód, ktorý je pripravený do produkcie, Z vetvy develop sa do vetvy production dostane zdrojový kód po schválení product ownerom.