

Piatok 20.11.

Thursday, November 19, 2020 9:21 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- Otázka na Nika - aké dáta (o grafe, hrane, uzle) sa posielajú z Lua cez C++ a C# do Unity? Používajú sa LuaNode.cs a LuaEdge.cs keď nevyužívajú žiadne dll z C++?
- Vytvorenie komunikačného rozhrania na strane Lua
- Socket + porty na strane Lua
- Ako vhodne otestovať či to funguje? (Nielen Markovou metódou "Pozriem a vidím")
- Kedy budeme hrať "poker"?
- Čo budeme mať pripravené do stretnutia s vedúcim?

Standup:

- Ivka – dokument na odovzdanie

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Nahádzať úlohy do TFS

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Ujasnenie, kto má čo robiť
 - Aďo, Jožo - komunikáciu na oboch stranách
 - Niko, Ivka - Unity
 - Mišo, Samo – Lua (format a obsah sprav)
- Riešil sa dokument na odovzdanie