

Piatok 2.10.

Sunday, October 18, 2020 5:52 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- Rozdeliť úlohy členom tímu
- Spísanie úloh do ďalšieho stretnutia

Standup:

- Prvé stretnutie bez standupu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- metodiky - pozrieť všetci, hlavne scrum master / manažér kvality
- dokumentácia k produktu
- architektúra systému - pozrieť všetci
- možnosti komunikácie medzi procesmi - najmä BE developeri
- Unity - najmä Unity developeri
- Build system, GitLab CI/CD - pozrieť všetci zbežne
- Testy - najmä manažér testov
- MkDocs - pozrieť všetci
- Funkcionalita systému - pozrieť všetci

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Rozoberalo sa najmä delenie práce a úloh pre členov tímu na projekte
- Nepridelené úlohy: manažér kvality, CI maintainer, quality assurance, manažér konfigurácie

Andrej	Ivka	Jožo	Mišo	Niko	Samo
Manažér testov	Manažér dokumentácie	Scrum master	Unity developer	Unity developer	BE developer
	Dokumentarista	BE developer	Manažér webového sídla	Manažér vývoja	Dokumentarista