

Streda 25.11.

Tuesday, November 24, 2020 2:21 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- Čo je "gitpod" na gitlabe?
- Majú nejaký význam "Incidences" (výskyty), keď sa nepoužívajú?
- Čo sú "hypergraphnodes"?
 - Obsahujú id, label, data (pričom data obsahujú ten istý hypergraphnode a je to donekonečna povernané)
 - V Lua.Common, kde je implementované zjednodušenie pre načítanie dát z luadb grafu, sa vynechávajú
- Metriky blockdata, functiontree, infoflow, statements sa nevyužívajú?
- Kedy sa vie meniť počet vrcholov v hrane?
- Čo okrem mazania môže robiť používateľ s vrcholmi?

Standup:

- Jožo - k programovaniu sa nedostal, pozeral videá k serverom
- Ivka - dokument na odovzdanie
- Niko - začal programovať v Unity
- Mišo - študoval priebeh Lui, generovanie grafov v Lue
- Aďo - pozrel repozitáre, docker files
- Samo - študoval prenášanie príkazov

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Do budúceho týždňa implementovať aspoň niečo
- Upraviť prenášanie grafov, nepotrebuje prenášať všetky typy, zamerať sa na module graph
- Vymyslieť mechanizmus na transformáciu dát a na vykresľovanie

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Incidences - iný typ uzla
 - Ignorované, používané v staršej verzii
- Metriky - nemusíme posielat', do unity posielat' iba nevyhnutné veci
- Andrej Schmidt:
 - Vrcholy sa pridávajú v graf extraktore, až potom sa volá layouter.
 - Chce ich pridať v layouteri - volá sa unit
 - Treba z layouteru ťahať informácie nie z extraktoru, ten prerobí celý graf odznova