

Streda 9.12.

Wednesday, December 09, 2020 6:02 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- Otázky k refaktoringu

Standup:

- Jožo – tvorba servera – Unity
- Mišo – serializácia grafu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Určiť si, kedy sa bude používať stará a kedy nová funkcionality
- Určiť, kde zmeníme prvé veci
- Deserializovať, aby sa jsonutil napasoval na objekt
- Pouvažovať o posielaní poľa jednotlivých objektov
- Kopírovať cmake, všetko okrem 3rdparty
- Spec – testy pre busted, urobiť hneď keď spravíme main
- Rozlíšiť modul a aplikáciu
- Otestovať, či sa to správne deserializovalo

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Prebehol standup
- Diskusia k refaktoringu