

# Streda 7.10.

---

Friday, October 09, 2020 1:30 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- Vysvetliť TFS

Standup:

- Každý rozbehával projekt

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Každému aby fungoval projekt
- Zčať používať TFS
- Definition of done pre analýzu

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Vysvetlenie TFS
- Vytvorenie stromovej štruktúry úloh

Poznámky k vysvetľovaniu TFS:

E – epic, F – feature, US - user story, T - task

WBS - Work Breakdown Structure - dekomponujeme úlohy na menšie a menšie časti - vytvárame funkcionality

## Definition of done

Neodovzdať funkcionality bez kontroly → Ako robiť kontrolu - niekto dostane task + spraví, iný to skontroluje - dať ako akceptačné kritérium (definition of done)

E - Refactoring (Semester priority, štart 3. šprint)

F - Analýza

F - Návrh

F - Nahradenie C++ vrstvy → oddelenie mikroservisov

US - Výber knižnice + rozbehanie (minuloročná dokumentácia)

**E - zobrazenie grafu v AR**

---

E - Infraštruktúra - automatizované buildy / testy + reporty / generovanie doc

F - Kontrola stavu CI

F - 7 repozitárov

US - Lua.common - chyba CI, testy

US - GraphCore - chyba CI, testy

F - Údržba modulov

US - zmergovať branche, ktoré mali byť už mergnuté

## E - Analýza projektu (High prio)

## F - Oboznámenie s architektúrou

## US - Oboznámenie s Lua

T - Luadb

T - Luametrics

T - Luameg

T - Luatree (ale tá sa vraj nepoužíva)

T - Luagit

## US - C++

T - LuaInterface

T - LuaGraph

## US - C#

T - Lua.Common

T - GraphCore

## US – Unity

## E - Rozbehať projekt

## F - Rozbehať projekt - prvotné spustenie na Windows (High prio)

US - Inštalácia podľa príručky

US - Kompilácia projektu

US - Spustenie

## F - Aktualizácia dokumentácie

US - Aktualizácia pri zaheslovanom SSH kľúči

US - Aktualizovanie CI na vytvorenie dokumentácie

## F - Rozbehať projekt - prvotne spustenie na OSX (?)

## E - Dokumentovanie práce

## F - Webstránka

US - Vytvorenie

US - Udržiavanie (?) - zápisy, retrospektíva (to, čo scrum prikazuje)

## F - Finálne odovzdanie (zimný / letný)

US - Plagát

## F - Produktu

## F - Riadenia

US - Metodiky

T - [Definitions of done](#)T - [Definitions of ready](#)T - [Ako opisovať položky v Azure DevOps](#)

T - [Ako komunikovať v tíme](#)

T - [Konvencie](#)

T - [Ako logovať z kódu](#)

T - [Ako verziovať kód a pracovať s gitom](#)

T - [Ako písať testy](#)

T - [Ako písať dokumentáciu](#)

T - [Ako vykonať code review](#)

T - [Metodika iterácií](#)

T - [Metodika riadenia úloh](#)

US - Vytvorenie stromovej štruktúry v TFS

T - Vytvorenie prvotnej stromovej štruktúry (1. šprint)

User story template

- As a (who wants to accomplish something)
- I want to (what they want to accomplish)
- So that (why they want to accomplish that thing)

User story template 2:

In order to <achieve some value>, as a <type of user>, I want <some functionality>.