

Streda 2.12.

Wednesday, December 02, 2020 5:05 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- Výsledok šprintu dosť zlý (nie všetci) - potrebujeme niečo zmeniť
- Možné riziká a komplikácie pri implementácii - explicitne vymenovať čo treba vedieť, na čo si dávať pozor
- Použitie programu čo našiel Niko
- Presúvanie dát v programe (Mišo ukazoval cez víkened)
- Inštalácia kontajnera (Doplniť dokumentáciu)
- Stanoviť si reálny plán do konca semestra
- luadb.extractor a luadb.moduleExtractor, aký je v nich rozdiel
 - Keď som použil moduleExtractor nad "src/luadb" tak mi spadol

Standup:

- Mišo - serializácia grafov
- Jožo - ZeroMQ

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Rozmýšľať pri úlohách aj do budúcnosti
- Mišo - rozbiť graf
- Dokončiť server
- Net Handler, Event Handler, LuaServer, Graph – aj Lua, aj Unity

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Ukázal sa príklad klient-server
- Riešili sa otázky a problémy z agendy
- Rozobrali sa tasky v TFS a retrospektíva
- Vízia na najbližšie dva mesiace
 - Zrefaktorovaný kód
 - Komunikačný kanál medzi Luou a Unity
 - Odstránenie C++ vrstvy
- Vytvorené tasky na ďalší šprint
- Rozdelenie taskov TODO