

# Pondelok 1.3.

---

Monday, March 01, 2021 4:03 PM

Účasť: Všetci sa zúčastnili.

Agenda:

- 

Standup:

- Niko – metafora mesta a iné veci v refaktoringu
- Ivka – main menu (UI)
- Mišo - metafora mesta na lua strane
- Jožo - riešil automatické generovanie dokumentácie
- Ado - testovanie lua servera
- Samo - riešil dokumentáciu

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- 

Zhrnutie priebehu stretnutia:

- Potrebná aj spätná dokumentácia kódu a produktu
- Prechádzanie kódu v refaktoringu
- Pozor na štruktúru súborov - inšpirovať sa pôvodnou verziou projektu
- 3dsoftvis\_remake -> doc -> ClientGraph – do tohto priečinka môžeme písať opis celého modulu/celej triedy ClientGraph
- Alebo vytvoriť súbor pre namespaces a ten okomentovať
- Vytvárať dokumenty pre user story
- Prepájať dokumentáciu medzi luou a unity
- Metódy v ClientNode spojiť do jednej generickejšej