

Stretnutie tímu

Dátum: 5.11.2019 – 16:15

Miesto: 5.45 FIIT STU

Zúčastnení: všetci

Priebeh stretnutia:

- Spravili sme standup a zistili nasledovné:
 - Install databázy je ešte v procese
 - backend bude používať https a frontend http
 - budeme mať otvorené ešte 2 porty – na náš backend(8443) a na MQTT(8883) server, na databázu nebudeme mať otvorené porty, museli by sme ísť cez SSH tunelovanie, pretože databáza nemôže byť otvorená, túto záležitosť sme aj vyriešili tak, že budeme mať každý u seba lokálne vytvorenú databázu
- Následne prebiehala diskusia:
 - MQTT server bude počúvať na 2 portoch naraz – na 80 bude mať frontend a na 8883 senzory
 - bakalárske práce tvrdia že môžu bežať naraz 2 arduiná – zlá informácia (otázka na vedúceho)
 - Bola predstavená naša produktová stránka – registrácia, login, logout a aj logika backendu
 - Všetky technické dokumentácie sa volajú rovnako – bude ich treba premenovať podľa toho o čom je daná dokumentácia
 - Padla pripomienka na frontend registrácie USERa – pridať ďalší input na opakované zadávanie hesla
 - testovací nástroj, ktorý bol navrhnutý na testovanie frontendu nie je určený na testovanie react.js preto sa vyberali iné nástroje na testovanie
- Zvyšný čas sme venovali práci na našich nedokončených taskoch a tiež sme uvažovali nad novými taskami do nasledujúceho šprintu

Stretnutie s vedúcim

Dátum: 6.11.2019 – 12:10

Miesto: 5.44 FIIT STU

Zúčastnení: všetci

Priebeh stretnutia:

- Sumarizácia predchádzajúceho šprintu a strávených hodín jednotlivých členov na tímovom projekte (keďže sa stretnutia konajú dva dni po sebe, prebiehal rovnako standup ako na stretnutí tímu)
 - nasadenie frontendu na školský server robí stále problém
- Zistenia, ktoré po sumarizácii a diskusií s vedúcim nastali:
 - treba pridať zrušenie účtu používateľa – na backende, na frontende aj v DB, zároveň sme vyriešili archiváciu jeho dát – čo sa stane po opätovnom registovaní po určitom čase
 - nesmieme zabudnúť ani na penetračné testy (SQLi, XSS a iné)

- v tomto šprinte sme spravili nasadenie a testovanie v opačnom poradí – potrebovali sme si to skúsiť, preto to vyzeralo takto (inak je dané najskôr testovanie, schválenie až potom nasadzovanie)
- Otázky na vedúceho ohľadom arduina a bakalárskych prác:
 - arduino nevie bežať s dvomi sketchmi naraz – tak ako sme si mysleli
 - minimálne 4 zariadenia musia byť (3k + 1), viac môže byť, PDFT bude fungovať
 - pri prove of work stačia aj 2 zariadenia, žerie veľa energie
 - bude treba veľa kódu prerábať, lebo bolo veľa hardcodu
- **Retrospektíva šprintu:**
 - musíme dokončovať tasky skôr, a odpovedať si na otázky skôr, aby sme zbytočne na seba nečakali a vedeli si potom spraviť review – zatiaľ sa nám v tom veľmi nedarí
 - 22.11. treba odovzdať dokument do AISu o stave nášho projektu
 - mali sme problémy so spisovaním dokumentácie
 - musíme si lepšie rozdeľovať tasky
 - nesmieme toľko mrhať časom pri stretnutiach s vedúcim (vedúci nás nesmie toľko zabávať)
- **Začíname 3. šprint Balrog:**
 - prekladáme tasky:
 - MQTT server
 - Príprava testov
 - Nasadenie frontedu
 - Setup pipelines
 - vytvárame tasky:
 - Odstránenie user konta
 - aj na frontende button odstrániť
 - bude active/nonactive - timestamp a podľa toho sa dáta budú vymazávať
 - aj z DB - pridať tag + overenie riešenia
 - obnova dát alebo nový účet
 - rozdelené do dvoch taskov - DB + backend
 - Metodika komunikácie
 - Bezpečné podielanie ID z MQTT na senzor
 - 2 servery? alebo spojíme MQTT s našim backendom
 - MQTT musí šifrovane poslať ID na senzor
 - prvotná správa daj mi ID, vygeneruje a pošle mu kľúč.. (ACK, configfile ak oň bude žiadať)
 - najskôr dáme research MQTT - či ho prerábame na Node.js alebo bude v Angulari...
 - bude zvonku dostupný nie len localhost
 - Review arduino kód - popísané je už v tasku
 - zmena configu wifi
 - MQTT server - backend
 - vytvorenie serveru v Node.js pre komunikáciu so zariadeniami
 - Odoslenie dát na server
 - prerábka získania údajov, aby malo viac senzorov jedno arduino
 - Analýza security MQTT
 - vymyslieť spôsob prvotného kontaktu medzi arduinom a serverom
 - výmena kľúčov
 - šifrovanie
 - Implementácia arduino
 - musí byť analýza poriadna
 - Security MQTT - backend
 - Edit frontend - prezentačná stránka

- Názov tímu, efekty a pod...
 - Low fidelity - profil používateľa
 - Implementácia - profil používateľa
 - Zápisnice a všetky dokumentácie, odovzdávania...
- Diskusia popri vytváraní taskov:
 - máme si na DB pýtať porty nad 50000 – ale nie je to možné, lebo DB nemôžeme mať na serveri dostupnú
 - hneď ako sa vytvorí task, sa aj ohodnotí a bude sa o ňom diskutovať, napíše sa hneď do description čo sa v danom tasku požaduje
 - treba nám z low fidelity (obrázku na googledrive) prekresliť a navrhnuť architektonický model (čo sa o čo stará, čo s čím komunikuje)
 - musíme si premyslieť ako bude vyzeráť profil USERa, čo v ňom bude (či bude obsahovať aj list domácností, alebo naň bude presmerovanie a pod.)
 - na testovanie sa budú veci rozbiehať lokálne, nie cez docker
 - pre MQTT security – buď odosielať verejný kľúč a tým heslovať alebo diffyhelman – náročný na výpočet (server má privátny aj verejný)
 - databáza kľúčov zariadení, treba ho nahodiť pri configu