



Definition of done

SecIoT

Tím 06

Fellowship of the 6th

ÚVOD

Na správne dokončenie produktu a efektívneho progresu jednotlivých častí vývoja je potrebné si zdefinovať jednotlivé pravidlá vyhotovovania taskov, user stories a šprintov, tak aby to bolo jednotné pre všetkých členov tímu a zároveň sa vývoj posúval v najlepšej možnej miere efektivity.

Šprint

Každý šprint sa skladá z jednotlivých user stories a taskov. Jednotlivé šprinty sú dlhé 2 týždne, začínajú na našich stretnutiach s vedúcim v stredu a končia tiež v stredu na stretnutiach s vedúcim. Na začiatku šprintu si vzájomne ohodnocujeme user stories a priradíme si tasky.

Niekedy je potrebné vymýšľať user stories a tasky na začiatku šprintu, ak sme dospeli počas šprintu k novým poznatkom. Inak sa user stories a tasky vymýšľajú dopredu počas prebiehajúceho šprintu.

Ukončenie šprintu vždy nesie zhodnotenie toho čo sa nám podarilo, prípadne nepodarilo. Snažíme sa mať na konci šprintu dokončené všetky user stories, no nie vždy sa nám podarí dokončiť všetky tasky tak ako sú stanovené. O prekladanie taskov sa snažíme v najnižšej možnej miere.

User stories

Ako už bolo spomenuté, user stories sa vytvárajú dopredu, či už v priebehu šprintu a dodávajú sa do nasledujúcich šprintov, alebo prípadne na začiatku šprintu.

Novovytvorená user story sa ukladá do stĺpca ToDo. Po tom ako sa user story dostatočne opíše, priradí a ohodnotí (na začiatku prebiehajúceho šprintu) sa presunie do stĺpca Ready to do. Ak sa začne pracovať na taskoch danej user story, presunie sa do stĺpca In progress. Nie všetky user stories prejdú všetkými stĺpcami až k dokončeniu, pri niektorých to nie je potrebné. Pri niektorých však po vyhotovení všetkých taskov prejde user story ďalej to Ready to review. Tu ju spracuje niektorý s reviewerov a presunie si ju do In review. Po tom čo proces Review ukončí, posunie user story do stĺpca Ready to test.

Keď sa daná user story začne testovať, tester ju presunie ďalej do In test a v prípade správneho vyhotovenia user story, ju presunie do Done stĺpca, čo značí že user story je správne dokončená. V prípade že sa pri review alebo testovaní odhalia nejaké chyby, čo nejasnosti, je potrebné user story vrátiť do In progress stĺpca a človek, ktorý na nej pracoval, ju musí opraviť a opäť posunúť, kam patrí a priradiť kompetentnému reviewerovi či testerovi.

V štádiu Done, keď je user story správne dokončená, môže sa vetva, v ktorej sa na nej pracovalo, mergnúť do vetvy develop.

Tasky

Každá user story sa skladá z viacerých taskov, ktoré môžu byť pridelené rôznym osobám. Presúvanie a vyhotovovanie jednotlivých taskov má tiež svoje pravidlá.

Na začiatku máme všetky tasky poriadne opísané a vložené do stĺpca To do. V prípade že sa začne pracovať na tasku, je presunutý do In progress.

Po dokončení tasku sa vloží do vetvy danej user story, pod ktorú patrí. Tu prejde daný task review a testami či opravami. Keď sa task správne dokončí, pull request je schválený a task je tým pádom dokončený. Môže sa teda presunúť do stavu Done.