

Metodika manažmentu úloh



Metodika manažmentu úloh

Tím č. 03 FireAnt

Vedúci tímu: Branislav Pecher, Ivan Srba

Autor metodiky: [Simona Miková](#)

Dátum vytvorenia: 3.11.2019

Poslednú zmenu vykonal: [Simona Miková](#)

Dátum poslednej zmeny: 11.11.2019

Obsah

- [Metodika manažmentu úloh](#)
- [Obsah](#)
- [Úvod](#)
- [Stavy úloh](#)
 - [Stavy pre task](#)
 - [Stavy pre story](#)
- [Vytvorenie úlohy](#)
- [Práca na úlohách](#)
 - [Dodatočné pravidlá pre presun medzi stavmi](#)
- [Ukončenie šprintu](#)

Úvod

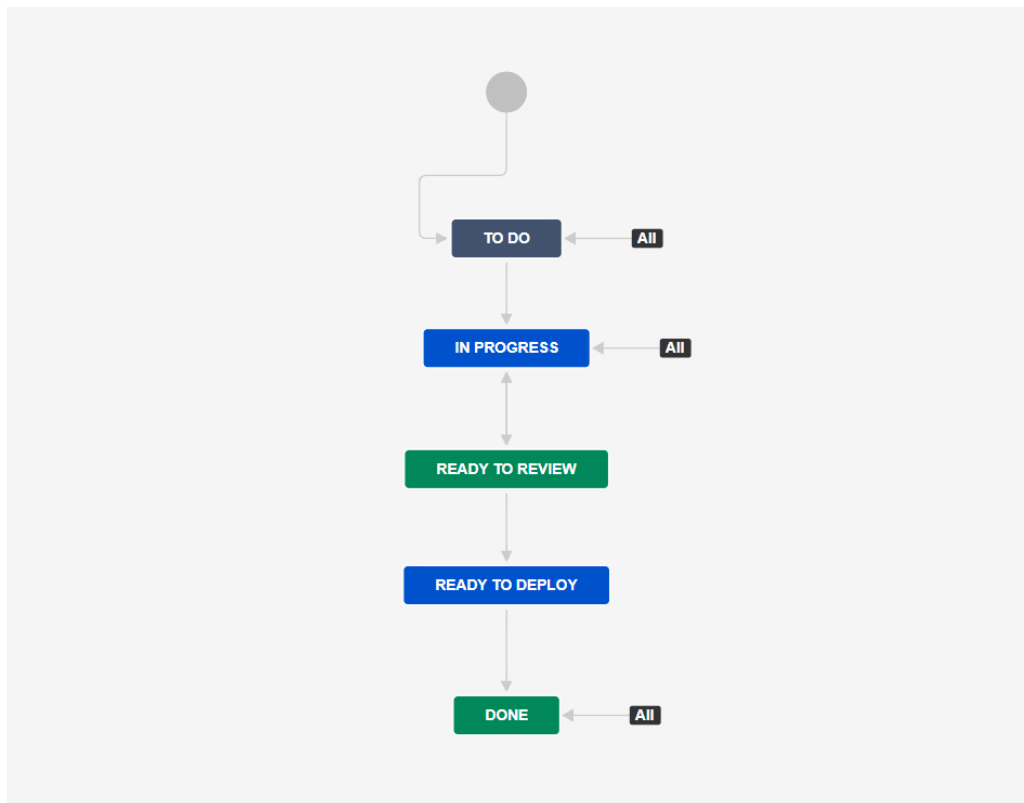
Nasledujúca metodika opisuje postup pre správu úloh v tíme. Definuje pravidlá manažmentu úloh v Jire, taktiež práva a postupy pri riešení týchto úloh. Hlavným nástrojom používaným na manažment úloh v tíme je Jira.

Stavy úloh

V systéme pracujeme s rozdielnymi stavmi úloh pre task a story.

Stavy pre task

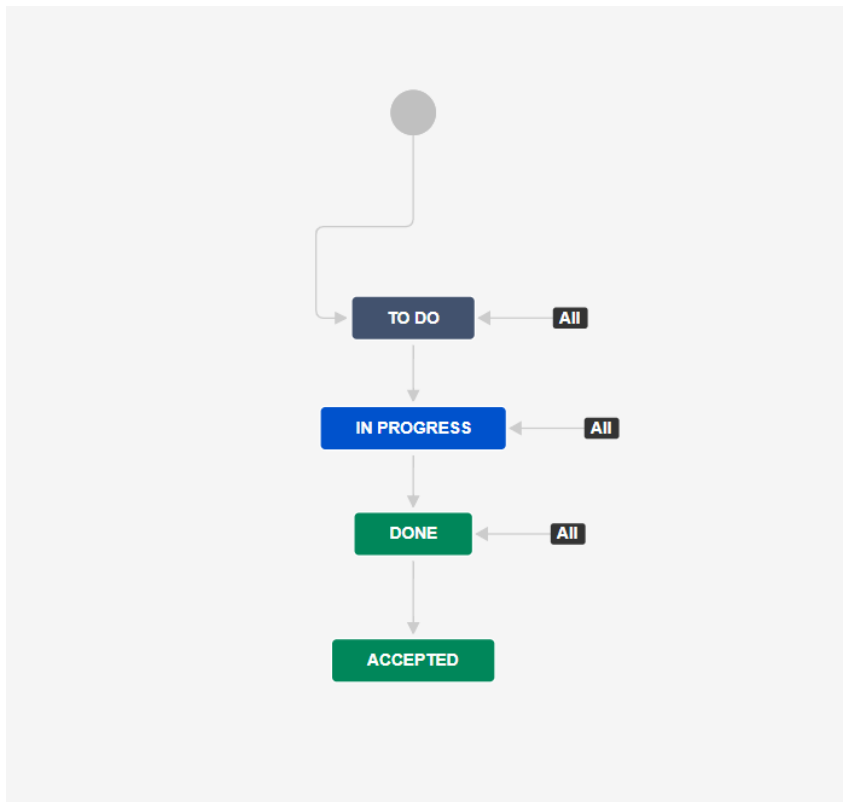
Ako vidíme na obrázku, Task sa môže nachádzať v nasledujúcich stavoch:



- **To do** - bol vytvorený a ešte sa na ňom nezačalo pracovať
- **In progress** - práca na tasku práve prebieha
- **Ready to review** - práca na tasku bola ukončená a čaká na code review/schválenie
 - Ak pri prehliadke kódu boli zistené chyby/nezrovnalosti podľa metódik: [Metodika štýlu písania kódu pre Python](#) alebo [Metodik a štýlu písania kódu pre Angular](#) je task vrátený do stavu **In progress**
- **Ready to deploy** - pri prehliadke kódu neboli zistené žiadne problémy
- **Done** - task je hotový a nasadený

Stavy pre story

Ako vidíme na obrázku, Story sa môže nachádzať v nasledujúcich stavoch:



- **To do** - na začiatku šprintu
- **In progress** - ak sa začala práca na aspoň jednom tasku
- **Done** - všetky tasky patriace k story sú v stave Done
- **Accepted** - story spĺňa akceptačné kritéria definované v [Metodika Definition of Done](#) a teda bola akceptovaná product-ownerom

Vytvorenie úlohy

- Úlohy môže vytvárať každý člen tímu
- Úloha musí byť tematicky zaradená do story
- Pred vytvorením je člen tímu povinný sa presvedčiť, či podobná úloha už neexistuje
- Vytvorená úloha musí byť realizovateľná a musí prinášať hodnotu projektu
- Názov musí byť jasný a nie príliš dlhý
- Z opisu úlohy musí byť jasné čo sa má urobiť

Práca na úlohách

- Vždy sa pracuje len na úlohách zaradených v aktuálnom šprinte
- Na začiatku šprintu sa rozdelia úlohy medzi jednotlivých členov tímu a tí na nich priebežne pracujú

Dodatočné pravidlá pre presun medzi stavmi

- Na začiatku šprintu sú všetky story a tasky v stave **To do**
- Ak sa začne vykonávať práca na tasku z nejakej story, presunie sa aj daná story do stavu **In progress**
- Po dokončení práce je každý člen tímu povinný dať task do stavu **Ready to review** a informovať člena zodpovedného za code review
 - V prípade neimplementačnej úlohy je možné ju presunúť priamo do stavu **Done**, prípadne do stavu **Ready to review** a požiadať o vyjadrenie ostatných členov tímu podľa [Metodika komunikácie](#)

Ukončenie šprintu

- Stories, ktoré pri uzatváraní šprintu nie sú v stave Accepted, sú automaticky presunuté do nového vytváraného šprintu