

# Zápisnica z tímového stretnutia

Tímový projekt

Tím č. 21

Vedúci: Ing. Ivan Srba, PhD.

[tím21.2018.fiit@gmail.com](mailto:tím21.2018.fiit@gmail.com)

## Zhrnutie stretnutia

**Dátum a čas konania stretnutia:** 7.5.2019, 8:30 - 11:00

**Miesto stretnutia:** FIIT, 4.26

**Vedúci stretnutia:** Ing. Ivan Srba, PhD.

### **Stretnutia sa zúčastnili:**

Ing. Ivan Srba, PhD.

Tomáš Konečný, Unicorn

Michal Okresa, Unicorn

Kristína Macková

Adam Kňaze

Lenka Pejchalová

Jakub Sedlář

Jozef Kamenský

Matej Groma

Matej Horváth

Peter Jurkáček

**Stretnutie zaznamenala:** Kristína Macková

### **Hlavné body stretnutia:**

1. Sprint review
2. Plánovanie

## Sprint review

- TP-216 Doplňenie podpory pre akceleráciu na grafickej karte
  - beží celý detektor
  - pridalo fps, zistili sme že maskovanie trvá dlhšie než hľadať keypointy na celom obraze
  - problém na Rusku - mape fps, strácajú sa auta :/
- TP-565 Vizualizovanie prejazdov cez casove rady
  - BUG pohľad kamery padá :/
  - Velký nadpis na časových radoch - zmenšiť
  - Tranzity agregovať po 15 minútach - v zosúladiť s
  - Nástenku vyhodiť, namiesto toho štatistiky otvoriť
- TP-584 Agregovanie zobrazovaných dát o trajektoriách na FE
  - 15 pixlov - už vidno zaokrúhľovanie
  - pri 50 000 sa zapína automaticky
  - hrúbka čias - spraviť priehľadnejšie
  - - namiesto mocnenia normalizovať na interval (0,1)
  - heatmapy sú ok
- TP-647 Vytvoriť reálne data
  - ok
- Klasifikácia
  - ak sa podarí tak sa podarí
- TP-cup
  - use case a konkrétne riešenie ukázať
  - ako Rusko
    - \* na kruháči auta stoja tam kde stať nemajú
    - \* uprava križovatky
    - \* spočítať volume ktorý ide do ktorej časti
    - \* naplánovať mdh....
- Dokumentácia
  - hlavne inštalačnú príručku, ako to rozbehať
  - WBS
    - \* pridanie pokročilého filtra je hotové
    - \* heat mapy rýchlostí je tiež hotová
- Ulm
  - powerpoint prezentácia
  - v angličtine
  - prezentačný textík v ang. (z IT.SRC abstraktu)
  - 10 minut je zdravý čas
  - zobrať jetson

## Plánovanie

- prichystať na prezentáciu
- opraviť chyby
- poslať product ownerom link nech si to poklikajú až to bude hotové
- napísať Vallovi, stretnutie aj s product owneri
- predstaviť čo máme, zistiť aké majú očakávania, spätnú väzbu, potencionálny používateľ
- pri odstavkách, zmenách cestnej siete...
- po semi-finale a finale bude ešte feedbackové stretnutie.