

Zápisnica z tímového stretnutia

Tímový projekt

Tím č. 21

Vedúci: Ing. Ivan Srba, PhD.

tím21.2018.fiit@gmail.com

Zhrnutie stretnutia

Dátum a čas konania stretnutia: 26.3.2019, 8:30 - 11:00

Miesto stretnutia: FIIT, 4.26

Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Srba, PhD.

Stretnutia sa zúčastnili:

Ing. Ivan Srba, PhD.

Michal Okresa, Unicorn

Tomáš Konečný, Unicorn

Kristína Macková

Adam Kňaze

Lenka Pejchalová

Jakub Sedlář

Jozef Kamenský

Matej Groma

Matej Horváth

Peter Jurkáček

Stretnutie zaznamenala: Kristína Macková

Hlavné body stretnutia:

1. Standup
2. Review šprintu
3. Retrospektíva
4. Plánovanie šprintu

Review šprintu

- TP-402 Zjednotenie dizajnu podľa Metodiky dizajnu
 - checkbox na jeden riadok
 - zosúladiť defaultne zaškrtnuté checkery
 - pohľad kamery - preklad
 - pohľad kamery - obrázok nech nieje na lavo vybehnutý
 - zosúladiť livestream a livestreams
 - preklad livestream
 - filtrovať tabuľku podľa zón (ideálne graf ale to len tak kuknúť)
 - mapa prejazdov a pohľad kamery na prejazdy - taby vedľa seba musia byť
- TP-77 Získavanie a predspracovanie videa z kamery
 - akceptované
- TP-218 Vyhodnotenie pohybu sledovaného objektu na kamere
 - problémy - tiene, semaforey, odrazy v oknách
 - bg subtraction by mal byť schopný filtrovať tiene
 - keypointy sa chytajú iba na auto, ale zachytávajú sa na lampy
 - nejaký edge detector
 - o tomto videe sa nerozprávame
 - akceptované
- TP-224 Uloženie pohybu sledovaného objektu na server
 - Livestream - funguje!
 - asi minútku
 - z nejakého dôvodu sa zasekne
 - decaying factor - náročný na prostriedky
 - akceptované
- TP-458 Vytvoriť prototyp akcelerácie na grafickej karte
 - nič moc
 - pridalo to 5 fps
 - kuknúť sdk či to není predkompilované -
 - skúsiť boost knižnicu
 - treba to už rozbehať na jetsone
 - akceptované
- TP-91 Pridanie tabu s mapov (prejazdy)
 - farba - ktorá zóna je najviac vyťažená - červená najviac, zelená najmenej
 - pridať legendu čo znamenajú farby
 - tooltip širší
 - namiesto šípky do 2 riadkov alebo inak naformátovať
 - treba označiť čo znamenajú čísla (ikonka autíčka napr.)

- ak je prejazd cez jednu zónu sa zobrazuju ako guľičky - prekrývajú sa, treba vyriešiť
- na kliknutie zóny by mali mať aj jedinečne aj agregované - sumár všetkých a v zátvorke ako poznamka koľko prešlo iba touto zónou
- v tabulke - filtrovať prejazdy cez jednu zónu
- prejazdy vozidiel - opraviť preklep
- na zamyslenie - filtrovať šum - malé počty
- Treba toto optimalizovať
- spojené prechody (viac zón) spojiť do jednej šípky a do tooltipu rozpis
- alternatíva - do tooltipu skrátenina(názov) alebo vôbec, vedľa do pravo komponent, tabuľka s informáciami (na hover sa zobrazí ten komponent)
- akceptovaná, úlohy do novej storky
- TP-417 Pridanie tabu s kamera view (len prejazdy)
 - treba synchronizovať spracovanie na mape a obraze
 - riešenie: štatistiky rátať na serveri
 - Zahodiť generované dáta!!!
 - akceptovaná, úlohy do novej storky

Retrospektíva

- mergovať priebežne
- veci na ktoré zaleží riešiť v prvom týždni
- komunikovať
- nové akceptačné kritériá na frontende - naštylované a preložené všetko musí byť

Plánovanie šprintu

- ITSRC ready, produkcia deploynutá
- TP-520 Zapracovanie pripomienky FE, BE
 - synchronizovať šípky na camera view a mapy
 - naštylovať
 - pripomienky z minulého šprintu
- TP-521 Premigrovanie na reálnu kameru
 - aj backup riešenie (video nech beží na HW)
 - na cpu, spočítať fps
 - zbuildovať
 - zapojiť na grafiku - optional, na itsrc stačí bez grafiky
- TP-510 Po zmazani zony nefunguju predosle statistiky
 - soft delete pre zóny - ťahať iba zóny ktoré sú teraz aktívne
- TP-230 Zobrazenie vizualizácie trajektórie sledovaného objektu

- mam bod a heading
 - na obrázku
 - surová heatmapa z bodov, neriešim trajektóriu (vyťaženosť pruhov)
 - body do heatmapovej knižnice
 - alebo zobrazia sa prehliadanou farbou čiary (trajektóriu)
 - vykresľovanie pola čiar
 - robiť obe, priorita je heatmapa
 - Všetko samostatné checkboxy (combobox)
 - optional - čierne pozadie
- TP-231 Zobrazenie vizualizácie státia sledovaného objektu
 - to isté ako hore, ale prefiltrujú sa body s malým diff
 - podľa čísla (na backende) všetky čísla menšie než threshold
 - 15 percent alebo median z maximálnej rýchlosti - treba vymyslieť ale nechceme vo
 - frontende - bude sa počítat na serveri
 - vlastne tam bude šúpátko, od 0 po maximum vzdialenosť prejdená
 - range šúpátko vyberáme si rýchlosti!!!! to je aj s TP-230