

Zápisnica z tímového stretnutia

Tímový projekt

Tím č. 21

Vedúci: Ing. Ivan Srba, PhD.

tim21.2018.fit@gmail.com

Zhrnutie stretnutia

Dátum a čas konania stretnutia: 5.10.2018, 9:00 - 14:00

Miesto stretnutia: FIIT, 4.26

Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Srba, PhD.

Stretnutia sa zúčastnili:

Ing. Ivan Srba, PhD.

Michal Okresa, Unicorn

Martin Hudec, Orange Slovensko a.s.

Kristína Macková

Lenka Pejchalová

Adam Kňaze

Jakub Sedlář

Jozef Kamenský

Matej Groma

Matej Horváth

Peter Jurkáček

Stretnutie zaznamenala: Kristína Macková

Hlavné body stretnutia:

1. Daily standup
2. Konzultácia jiri
3. Konzultácia existujúcich riešení a technológií
4. Hardvér
5. Plánovanie prvého šprintu
6. Scrum poker
7. Spoločná práca

Priebeh stretnutia

Daily standup

Všetci členovia tímu zhrnuli svoju prácu za minulý týždeň. Na stretnutí sme sa nasledovne venovali jednotlivým častiam reportou.

Konzultácia jiri

Product owneri a vedúci tímového projektu okomentovali manažment jiri.

Epic by mali byť orientované na produkt, jeden epic by mal predstavovať jeden kus funkcionality. Napr. epic - vizualizácia na mape, user story - vizualizácia jednej veci na mape.

Konzultácia existujúcich riešení a technológií

- znovuobjavenie objektu medzi kamerami
- hashovanie aut
- heatmapy

Hardvér

- elektrické napájanie
- nemusíme sa viazať na IoT siete
- otvorený voči ukladaniu videa - skôr áno
- spýtať sa Martina na šírku auta v pixeloch, aby sa dalo rozoznať
- lora je pekná a atraktívna, ale môžeme počítať s internetovým pripojením
- začať s 4K videom, downsizovať a skúšať na akom rozlíšení sa dá čo robiť

Plánovanie prvého šprintu

- prototypy na zahodenie
 - rozpoznávanie aut
 - porovnať knižnice tensorflow, openCV...
 - video križovatky - nájsť, alebo dostaneme od Martina(z orangeu)
 - rôzne kvalitatívne verzie 320 až fullHD
 - spraviť technický report - porovnanie obmedzení
 - kusy kódu - downsizing, rozoznávanie aut
- výsledok šprintu: user stories, špecifikácia
- nastaviť definition of done v jire
- pozrieť mapy - openstreetmaps, heremaps... - nejake zadarmo
 - geosearch, heatmapy, doplnanie adries, ikonky, overlaye, labely...

- analyzovať vizualizácie iných riešení - analýza trhu
 - technický report
 - pozeráť api, ako fungujú, ake berú dáta - netreba kódovať
 - screenshoty
- návrh architektúry
 - začať kresliť - nie technologický obrázok, big picture, ktorý ukážeme ľuďom
 - potom prekresliť do UML
- pozrieť a adaptovať git flow metodiku
- metodika komunikácie
 - pridať kanál product-owners
 - ako eskalovať problémy

Scrum poker

Na stretnutí nás vedúci previedol procesom scrum pokeru, určili sme story point odhady pre user stories v backlogu.

Spoločná práca

Rozdelili sme user stories na tasky, ktoré sme rozdelili medzi členov tímu. Následne sme odštartovali prvý šprint.