

Metodika písania kódu

Tímový projekt

Tím č. 21

Vedúci: Ing. Ivan Srba, PhD.

tím21.2018.fiit@gmail.com

Autor metodiky: Jozef Kamenský

1 Vymedzenie obsahu

System, ktorý v rámci tímového projektu vyvíjame sa skladá z viacerých častí, pričom každá časť je písaná v inom programovacom jazyku. Preto sme potrebovali v pomerne krátkom čase zaviesť pravidlá písania kódu tak, aby bol kód jednotný a ľahšie pochopiteľný.

Tento dokument obsahuje odkazy na voľne dostupné pravidlá písania kódu, ktoré využívame pri písaní kódu v rámci tímového projektu.

2 Dedikácia metodiky

Metodika je určená pre všetkých členov tímu, ktorí sa zúčastňujú procesu tvorby alebo kontroly kódu.

3 Pravidlá písania kódu

3.1 JAVA

Kód napísaný v jazyku JAVA musí spĺňať pravidlá Google JAVA style Guide.

Odkaz na príručku: <http://google.github.io/styleguide/javaguide.html>

Pre nástroje IntelliJ IDEA a Eclipse je dostupný XML súbor s konfiguráciou pre nastavenie automatického formátovania kódu.

Príručku sme si v jednom bode prispôbili, kód totiž odsadzujeme 4 medzerami, namiesto 2.

3.2 ReactJS

Kód napísaný v Reacte musí spĺňať pravidlá Airbnb React/JSX Style Guide.

Odkaz na príručku: <https://github.com/airbnb/javascript/tree/master/react>

Pre nástroj Webstorm je dostupný XML súbor s konfiguráciou pre nastavenie automatického formátovania kódu.

3.3 Python

Kód napísaný v jazyku Python musí prejsť cez pylint.

Ak je súčasťou repozitára .pylintrc config súbor, primárne platia pravidlá v ňom.

3.4 Ostatné pravidlá

Všetky Bash-ové skripty musia prejsť nástrojom ShellCheck (<https://www.shellcheck.net/>).