

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tímový projekt II.
Stretnutie #16.0

Tím #19 - WAWOT
Bc. Andrej Kútny
Bc. Zoltán Csengődy
Bc. Christopher Liebe
Bc. Adriana Beňovičová
Bc. Filip Dian
Bc. Kitti Nagyová
Bc. Adam Mikolášek
Bc. Ľubomír Fischer

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík
Predmet: Tímový projekt II.
Ročník: 2018/2019

Obsah

ZÁKLADNÉ INFORMÁCIE	3
OBSAH STRETNUTIA	3
ÚLOHY NA ĎALŠIE STRETNUTIE.....	4
ĎALŠIE POZNÁMKY.....	4

Základné informácie

Dátum: 04.02.2018
Miestnosť: 4.26
Čas: 08.00-11.00
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ: Bc. Zoltán Csengődy

Prítomní:

Bc. Andrej Kútny
Bc. Zoltán Csengődy
Bc. Christopher Liebe
Bc. Adriana Beňovičová
Bc. Filip Dian
Bc. Kitty Nagyová
Bc. Adam Mikolášek
Bc. Ľubomír Fischer

Obsah stretnutia

8:00 – začiatok stretnutia, tím nie je úplný na stretnutí.

8:13 – došiel Ľubomír Fischer na stretnutie. Na stretnutí chýba Adriana Beňovičová a Adam Mikolášek.

Ivan Kapustík preberá úlohy s Andrejom Kútnym.

Zoltán Csengődy konzultuje svoju úlohu a zistili sme, že doimplementácia metódy „Calculate if two lines are part of the central circle” nie je v kóde poznačená ako TO DO. S Andrejom Kútnym sa rieši odkiaľ zobral túto úlohu, lebo v kóde sa nenachádza táto úloha na zapracovanie.

Je potrebné upraviť komentáre k jednotlivým metódam v triede *LinePatternRecognition*.

Christopher Liebe navrhuje aktualizovanie použitých knižníc v kóde pre dosiahnutie vyššieho výpočtového výkonu.

Filip Dian prezentuje svoju úlohu, na ktorej spolupracoval s Ľubomírom Fischerom. Úloha rieši problém s otáčaním osí x/y. Hráč od implementácie vlákien Christopherom sa nespráva tak ako predtým a máme podozrenie, že práve táto zmena má na to vplyv.

Zistilo sa, že trieda *Geometry* nie je aktuálna.

Riešia sa konflikty na git-e. Konflikty v git-e sa vyriešili a agent funguje súrávne.

Kitty Nagyová prezentuje svoju úlohu. Úloha rieši testovanie komunikácie čo nie je celkom známa úloha, preto lebo sa nevie čo mal na mysli tím pred nami s dopracovaním tejto úlohy.

Na základe dohody s vedúcim projektu sa dohodli na zmazaní danej triedy (*CommunicationTest.class*).

Prebrali sme to čo spravil Adam Mikolášek na základe správy zo Slack-u. Jeho zmeny na úlohách nie sú v TFS.

Prebrali sme, že ktoré úlohy sa stihnú dokončiť v tomto šprinte.

Hľadali sme akým spôsobom sa dá zmeniť poloha hráča pre testovanie úlohy *JustLineSeen*.

Zároveň je potrebná zmena taktiky.

Analyzovali sme taktiky a zistili sme ďalšie nedostatky/chyby v kóde, ktoré v ďalšom šprinte treba poopravovať a otestovať. Pridali sme ďalšie backlog položky do TFS.

Diskutovali sme o probléme dezorientácie hráča na ihrisku.
Koniec stretnutia o 11:00.

Úlohy na ďalšie stretnutie

Ďalšie poznámky