

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tímový projekt I.
Stretnutie #12.0

Tím #19 - WAWOT

Bc. Andrej Kútny

Bc. Zoltán Csengődy

Bc. Christopher Liebe

Bc. Adriana Beňovičová

Bc. Filip Dian

Bc. Kitti Nagyová

Bc. Adam Mikolášek

Bc. Lubomír Fischer

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík

Predmet: Tímový projekt I.

Ročník: 2018/2019

Obsah

ZÁKLADNÉ INFORMÁCIE.....	3
OBSAH STRETNUTIA	3
ÚLOHY NA ĎALŠIE STRETNUTIE	4
ĎALŠIE POZNÁMKY	4

Základné informácie

Dátum: 11.12.2018
Miestnosť: 3.21
Čas: 8.00-11.00
Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ: Bc. Zoltán Csengődy

Prítomní:

Bc. Andrej Kútny
Bc. Zoltán Csengődy
Bc. Christopher Liebe
Bc. Adriana Beňovičová
Bc. Filip Dian
Bc. Kitti Nagyová
Bc. Adam Mikolášek
Bc. Ľubomír Fischer

Obsah stretnutia

Filip Dian prezentuje svoje úlohy.
Okomentovať implementované metódy vhodnými komentármi (úplný priesečník úsečiek).
Problém s funkciou justLineSeen z dôvodu prístupu k relevantným informáciám pre pochopenie danej úlohy, ktorá má funkciu implementovať.
Christopher Liebe prezentuje svoje úlohy.
Stále sa rieši synchronizácia komunikačného vlákna.
Príchod Ľubomíra Fischera na stretnutie.
Adriana Beňovičová prezentuje svoje úlohy.
Návrh na spoluprácu s Ernestom na dokončenie úlohy analýza súčasného stavu.
Adam Mikolášek prezentuje svoju úlohu.
Analyzoval už existujúcu implementáciu funkcie.
Problém s pretínaním úsečiek v závislosti od uhla pohľadu alebo čisto iba z dôvodu, že úsečky tvoria vzor aj keď úplne matematicky nesedia. Tento problém bude treba riešiť z hľadiska hráča a nie celkom z matematického hľadiska.
Pred nasadením nového Kalmanovho filtra porovnať rýchlosť starého oproti novému.
Kitti Nagyová prezentuje svoje úlohy.
Všetky úlohy splnila a product owner mal komentáre k forme dokumentovania (nejasné informácie v dokumentácii).
Zoltán Csengődy prezentuje svoje úlohy.
Problém zisťovania stálych bodov v rámci aktuálnej pozície.
Zistenie riešenia a odhalenie chyby v dokumentácii na wiki ohľadne funkcie isPlus.
Prezentuje Andrej Kútny svoje úlohy.
Viac úlohy plánuje riešiť počas nasledujúceho dňa.
Prezentuje Ľubomír Fischer svoje úlohy.
Skontrolovať čo všetko treba v kóde opraviť a následne spozorovať správanie robota.
Koniec prezentácií úloh.
Christopher Liebe a Adriana Beňovičová opúšťajú stretnutie.
Rozhodujeme sa o ukončení šprintu, šprint sa bude o deň neskôr ukončovať.

Spísanie retrospektívy.
Ukončenie stretnutia (11:00).

Úlohy na ďalšie stretnutie

Dokončenie inžinierskeho diela, dokončenie dokumentácie k riadeniu, ukončenie šprintu.

Ďalšie poznámky