

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tímový projekt I.
Sumarizácia šprintu č. 2

Tím #19 - WAWOT
Bc. Filip Dian

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík
Predmet: Tímový projekt I.
Ročník: 2018/2019

Základné informácie

Číslo tasku: 10117

Názov tasku: Sumarizácia šprintu č. 2

Šprint:

Začiatok: 24.10.2018

Koniec: 13.11.2018

Tím:

Bc. Adriana Benovičová

Bc. Zoltán Csengődy

Bc. Filip Dian

Bc. Ľubomír Fischer

Bc. Andrej Kútny

Bc. Christopher Liebe

Bc. Adam Mikolášek

Bc. Kitty Nagyová

Retrospektíva

Dňa 13.10. 2018 sme ukončili šprint č. 2. Po jeho uzavretí sme urobili retrospektívu, počas ktorej sa každý člen vyjadril, čo sa mu páčilo a nepáčilo a určili si body, ktoré sa budeme v budúcnosti snažiť splniť. Pri bodoch sme aj určili, kto sa postará o jeho splnenie a v niektorých prípadoch aj vytvorili task.

Čo sa podarilo:

- väčšia miera korektnosti a používania TFS (Filip, Adam, Kitty)
- Ľubomír rýchlo prebral nedokončenú prácu Chrisa (Filip)
- výborná komunikácia (Filip, Zoltán)
- reálny progres v zlepšovaní programu (Ľubomír)
- dokončenie formálnej stránky práce tj. metodiky, komunikácia, kolaboračné nástroje apod. (Ľubomír)
- Chrisova snaha s webom a optimalizáciou komunikácie pomocou threadov (Ľubomír)
- lepšia kolaborácia vo vývoji (Adriana)
- prepojenie TFS so Slackom (Adam, Zoltán)
- systém zadávania rolí v rámci taskov (Kitty)
- Ľubomírova revízia analýzy videnia hráča Austin Villa (Andrej)
- práca Scrum mastera (Andrej)
- dokončenie všetkých taskov (Andrej, Zoltán)
- poctivé dokončenie konca šprintu (Andrej)

Čo by sa mohlo zlepšiť:

- dokončovanie taskov posledné dni šprintu (Filip, Ľubomír, Adam, Kitty, Andrej, Zoltán)
- slabá kontrola v revíziách, aj po obsahovej aj po formálnej stránke (Filip)
- veľa recyklovania v rámci analýz, malá snaha o nový obsah (Ľubomír)
- málo komunikácie ohľadom špecifikácie user stories, stále dochádza k nedorozumeniam ohľadom obsahu (Ľubomír, Adam)
- neskoré revízie taskov (Adriana)
- neskoré publikovanie dokumentov na stránku (Kitty)
- slabá efektívnosť spoločných stretnutí (Andrej)
- málo publikovaných analýz na wiki, moli by v budúcnosti chýbať (Andrej)
- zlý stav wiki tj. obsah, dizajn (Andrej)
- nesledovanie vytvorených metodík (Andrej)
- stále malý prehľad o témach a fungovaní projektu (Zoltán)

Akčné body:

- snažiť sa dokončovať tasky priebežne, začať pracovať na taskoch v prvej polovici šprintu (všetci)
- prísnejšie zadávanie pripomienok po revíziách a kontrola po následnej oprave (všetci)
- viac sa snažiť o prínos práce do projektu (všetci)
- viac diskutovať o špecifikácii s cieľom korektne ju pochopiť (Solution owner + všetci)
- skoršia revízia (všetci)
- publikovanie dokumentov na stránku najneskôr do konca dňa stretnutia (Web master)
- snažiť sa viac pracovať na spoločných stretnutiach (všetci)
- publikovanie všetkých analýz a kontrola, ktoré chýbajú (Web master)
- prekopať štruktúru wiki a dizajn (Web master)
- viac si prejsť metodiky + kontrola obsahu aj úpravy (všetci)
- prejsť si doterajšie analýzy a obsah wiki (všetci)

Práca tímu

Na začiatku šprintu sme identifikovali prácu, ktorá by mala byť dokončená v rámci šprintu č. 1. Na základe vytvorených user stories sme zadali jednotlivé úlohy pre ich splnenie. Väčšina úloh bola vytvorená na začiatku šprintu a niektoré sa doplnili neskôr.

User stories

Do šprintu boli zaradené nasledujúce user stories.

ID	Title	Effort	State
8957	Analýza orientácie hráča	5	Done
8962	Zero moment point	3	Done
9559	Publikovanie dokumentov na wiki	1	Done
9563	Zdokumentovanie metodiky	3	Done
9565	Implementácia vylepšení spracovania komunikácie	8	Done
9568	Nastavenie TFS	2	Done
9572	Zápisnice	1	Done
9586	Špecifikácie user story	3	Done
9644	Optimalizácia kódu	5	Done

Tabuľka 1 User stories v šprinte č. 2

Opis user stories:

- 8957 – Analýza orientácie hráča – analýza súčasného riešenia zameraná na spôsob orientácie hráča vo virtuálnom prostredí
- 8962 – Zero moment point – opis konceptu ZMP a analýza súčasného použitia v programe a možnosti jeho zavedenia
- 9559 – Publikovanie dokumentov na wiki – spracovanie doterajších dokumentov a nahratie na wiki
- 9563 – Zdokumentovanie metodiky – spracovanie metodík tímovej práce, ktoré budú dodržiavané nasledujúce šprinty
- 9565 – Implementácia vylepšení spracovania komunikácie – optimalizácia identifikovaných problémových častí kódu, ktoré sú zbytočne výpočtovo náročné
- 9568 – Nastavenie TFS – prídanie nových atribútov pre lepšiu informovanosť o práci na taskoch a integrácia so Slackom pre notifikácie o ich stave
- 9572 – Zápisnice – priebežné spracovanie zápisníc
- 9568 – Špecifikácie user stories – vytvorenie špecifikácií pre pridané user stories
- 9644 – Optimalizácia kódu – identifikovanie problémových častí a vytvorenie taskov na budúci šprint

Úlohy

Počas šprintu boli identifikované nasledujúce úlohy.

ID	Title	Assigned To	Priority	State	Completed Work
9560	Spracovanie inštalácie prostredí	Bc. Christopher Liebe	2	Done	1
9564	Vytvorenie Definition of ready	Bc. Christopher Liebe	2	Done	1
9566	Pridanie viac vlákien do spracovania komunikácie	Bc. Christopher Liebe	2	Done	1,5
9567	Odstránenie posielania správ a výpisov do logu	Bc. Filip Dian	2	Done	3
9569	Integrácia so Slackom	Bc. Filip Dian	2	Done	0,5
9570	Pridanie prechodu medzi In review a Done	Bc. Filip Dian	2	Done	0,5
9571	Analýza aktuálneho stavu	Bc. Andrej Kútny	2	Done	2
9573	Spracovanie zápisnice č. 6.0	Bc. Kittí Nagyová	2	Done	1
9574	Spracovanie zápisnice č. 6.1	Bc. Andrej Kútny	2	Done	0,5
9575	Spracovanie zápisnice č. 6.2	Bc. Andrej Kútny	2	Done	0,5
9576	Spracovanie zápisnice č. 7.0	Bc. Kittí Nagyová	2	Done	1
9577	Spracovanie zápisnice č. 7.1	Bc. Andrej Kútny	2	Done	0,5
9578	Spracovanie zápisnice č. 7.2	Bc. Andrej Kútny	2	Done	0,5
9579	Analýza zisťovania polohy a orientácie hráča	Bc. Adriana Beňovičová	2	Done	5
9580	Metodika písania a commitovania kódu	Bc. Adam Mikolášek	2	Done	2
9581	Metodika testovania tasku	Bc. Kittí Nagyová	2	Done	2
9582	Metodika komunikácie	Bc. Zoltán Csengődy	2	Done	4
9583	Metodika review kódu	Bc. Adriana Beňovičová	2	Done	4
9584	Metodika pracovania s TFS	Bc. Filip Dian	2	Done	2
9585	Export taskov pre šprint č. 1	Bc. Filip Dian	2	Done	0,5
9587	Spracovanie špecifikácie user story šprintu č. 2	Bc. Ľubomír Fischer	2	Done	6

9588	Spracovanie metodík	Bc. Andrej Kútňy	2	Done	0,5
9639	Spracovanie retrospektívy z 1. šprintu	Bc. Filip Dian	2	Done	1
9640	Pridanie atribútov na task	Bc. Filip Dian	2	Done	0,5
9641	Nastavenie notifikovania Slacku podľa tagu	Bc. Filip Dian	2	Done	0,5
9643	Analýza kalmanovho filtra hráča	Bc. Adam Mikolášek	2	Done	5
9645	Vytvorenie Backlog Taskov na základe pripomienok a analýzy v yourkit	Bc. Kitti Nagyová	2	Done	2

Tabuľka 2 Úlohy v šprinte č. 2

Opis úloh

- 9560 – Spracovanie inštalácie prostredí – úprava návodov na inštaláciu prostredia a nahratie na stránku
- 9564 – Vytvorenie Definition of ready – spracovanie Definition of ready pre user stories
- 9566 – Pridanie viac vlákien do spracovania komunikácie – optimalizácia spracovania komunikácie, ktorá bežala iba na jednom vlákne
- 9567 – Odstránenie posielania správ a výpisov do logu – vypnutie odosielania správ do TestFrameworku a vypisovania do logu keď nie je potrebné
- 9569 – Integrácia so Slackom – integrovanie TFS so službou Slack pre automatické odosielanie notifikácií
- 9570 – Pridanie prechodu medzi In review a Done – pridanie chýbajúceho prechodu medzi stavmi tasku
- 9571 – Analýza aktuálneho stavu – analýza momentálneho stavu ZMP v projekte
- 9573 – Spracovanie zápisnice č. 6.0 – vypracovanie zápisnice 6.0
- 9574 – Spracovanie zápisnice č. 6.1 – vypracovanie zápisnice 6.1
- 9575 – Spracovanie zápisnice č. 6.2 – vypracovanie zápisnice 6.2
- 9576 – Spracovanie zápisnice č. 7.0 – vypracovanie zápisnice 7.0
- 9577 – Spracovanie zápisnice č. 7.1 – vypracovanie zápisnice 7.1
- 9578 – Spracovanie zápisnice č. 7.2 – vypracovanie zápisnice 7.2
- 9579 – Analýza zisťovania polohy a orientácie hráča – analýza spôsobu, akým sa momentálne hráč orientuje na ihrisku
- 9580 – Metodika písania a commitovania kódu – spracovanie metodiky písania a commitovania kódu
- 9581 – Metodika testovania tasku – spracovanie metodiky testovania taskov
- 9582 – Metodika komunikácie – spracovanie metodiky komunikácie v tíme
- 9583 – Metodika review kódu – spracovanie metodiky review kódu
- 9584 – Metodika pracovania s TFS – spracovanie metodiky pracovania s TFS

- 9585 – Export taskov pre šprint č. 1 – export taskov z TFS pre použitie v sumarizácii šprintu
- 9587 – Spracovanie špecifikácie user story šprintu č. 2 – špecifikovanie user stories pridaných do šprintu č. 2
- 9588 – Spracovanie metodík – úprava a spojenie metodík do jedného dokumentu
- 9639 – Spracovanie retrospektívy z 1. šprintu – vypracovanie retrospektívy pre použitie v sumarizácii šprintu
- 9640 – Pridanie atribútov na task – pridanie atribútov, ktoré určujú, kto bude testovať a revidovať task
- 9641 – Nastavenie notifikovania Slacku podľa tagu – pridanie pravidiel pre posielanie notifikácií o zmene stavu tasku do kanálov na základe otagovania tasku menom
- 9643 – Analýza kalmanovho filtra hráča – analýza aktuálneho stavu a možného vylepšenia Kalmanovho filtra v projekte
- 9645 – Vytvorenie Backlog Taskov na základe pripomienok analýzy v yourkit – zadanie nových úloh do backlogu, ktoré vyplývajú z analýzy pomocou Yourkitu

Zhodnotenie

V tomto dlhšom šprinte sa nám podarilo dokončiť všetku zadanú prácu, na základe ktorej sme mohli aj vytvoriť user stories do ďalšieho šprintu. Išlo hlavne o optimalizáciu problémových častí kódu, vytvorenie metodík pre budúcu tímovú prácu a ďalšie analýzy funkčnosti projektu.

Podiel práce členov tímu

Podľa vykazovania práce na taskoch bola vytvorená tabuľka podielov práce jednotlivých členov tímu.

Člen tímu	Formálne stretnutia	Neformálne stretnutia	Práca na taskoch
Bc. Filip Dian	6h	8h	8,5h
Bc. Christopher Liebe	6h	8h	3,5h
Bc. Andrej Kútny	6h	8h	4,5h
Bc. Ľubomir Fischer	6h	8h	6h
Bc. Adriana Beňovičová	6h	8h	9h
Bc. Kittí Nagyová	6h	8h	6h
Bc. Adam Mikolášek	6h	8h	7h
Bc. Zoltán Csengődy	6h	8h	4h

Tabuľka 3 Podiel práce členov tímu