

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tímový projekt II.
Sumarizácia šprintu č. 10

Tím #19 - WAWOT
Bc. Filip Dian

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík
Predmet: Tímový projekt II.
Ročník: 2018/2019

Základné informácie

Číslo tasku: 11969

Názov tasku: Sumarizácia šprintu č. 10

Šprint:

Začiatok: 23.4.2019

Koniec: 10.5.2019

Tím:

Bc. Adriana Beňovičová

Bc. Zoltán Csengődy

Bc. Filip Dian

Bc. Ľubomír Fischer

Bc. Andrej Kútny

Bc. Adam Mikolášek

Bc. Kitti Nagyová

Retrospektíva

Dňa 6.5.2019 sme predbežne sumarizovali (ide o posledný šprint – trval 3 týždne) šprint č. 10. Urobili retrospektívu, počas ktorej sa každý člen vyjadril, čo sa mu páčilo a nepáčilo a určili si body, ktoré sa budeme v budúcnosti snažiť splniť. Pri bodoch sme aj určili, kto sa postará o jeho splnenie a v niektorých prípadoch aj vytvorili task.

Čo sa podarilo

- rozbeh písania častí finálneho dokumentu (Filip)
- komunikácia na slacku (Filip, Andrej)
- diskusia ohľadom obsahu finálneho dokumentu (Ľubomír)
- zvyšujúca sa kvalita dokumentov (Ľubomír)
- koordinácia Scrum Mاستera
- rozvrhnutie prác na dokumentácii (Adriana, Adam, Andrej, Kitti)

Čo by sa mohlo zlepšiť

- opätovné rozbitie pridávania hráča (Filip)
- objavili sa nové chyby po posledných zmenách (Filip, Ľubomír, Adam, Andrej, Kitti)
- meškanie na stretnutia (Ľubomír, Andrej)
- nedorozumenie pri diskusii o vypracovaní časti dokumentu (Adriana)
- chybné nastavenie projektu, ktoré znemožňovalo prácu (Andrej)

Akčné body

- testovanie správania hráča pri každom commite (všetci)
- zhrnutie dôležitých bodov do dokumentu (Filip)
- dochvilnosť (všetci)
- dobré opísaný task sa lepšie testuje (všetci)

Práca tímu

Na začiatku šprintu sme identifikovali prácu, ktorá by mala byť dokončená v rámci šprintu č. 10. Na základe vytvorených user stories sme zadali jednotlivé úlohy pre ich splnenie. Väčšina úloh bola vytvorená na začiatku šprintu a niektoré sa doplnili neskôr.

User stories

Do šprintu boli zaradené nasledujúce user stories.

ID	Title	Effort	State
10857	Oprava správania hráča (spartakiáda)	5	Approved
11789	Zápisnice	1	Approved
11791	Finálny dokument	2	Approved
11792	Finalizácia wiki	2	Approved
11796	Príprava prezentácie	1	Approved
11839	Dokončenie TODO 2	5	Approved
11877	Odovzdanie produktu	1	Approved
11930	Oprava pridávania hráča	5	New

Tabuľka 1 User stories v šprinte č. 10

Opis user stories

- 10857 – Oprava správania hráča (spartakiáda) – implementácia zmysluplného pohybu v prípade, keď hráč nevie, čo má robiť
- 11789 – Zápisnice – spracovanie zápisníc
- 11791 – Finálny dokument – vypracovanie finálneho dokumentu
- 11792 – Finalizácia wiki – doplnenie Wiki o nové časti a uzavretie obsahu
- 11796 – Príprava prezentácie – spracovanie prezentácií k prezentovaniu finálnej podoby projektu
- 11839 – Dokončenie TODO 2 – dokončenie zvyšných TODO
- 11877 – Odovzdanie produktu – odovzdanie finálnej podoby projektu
- 11930 – Oprava pridávania hráča – Oprava parametrov spúšťania hráča v Testframeworku

Úlohy

Počas šprintu boli identifikované nasledujúce úlohy.

ID	Title	Assigned To	Priority	State	Completed Work
10609	try to create solution with reusable Singleton Factory	Bc. Filip Dian	2	Done	2
10839	implement calculation of opponent position		2	To Do	
10841	A deviation has to be considered		2	To Do	
10842	Implement computation with rotation agent to ball.		2	To Do	
10852	accelerometer is relative to torsoPosition, not centerOfMass		2	To Do	
11461	Zmena spartakiády na zmyslupný pohyb	Bc. Andrej Kútny	2	Done	6
11705	move to RoboCupLibrary	Bc. Filip Dian	2	Done	2
11706	referencie na iné kontrolery	Bc. Zoltán Csengődy	2	Done	2
11790	Zápisnica 23.0	Bc. Adam Mikolášek	2	Done	
11793	Odkazy na TODO	Bc. Andrej Kútny	2	In Review	1
11794	Vypracovanie tematického plánu	Bc. Ľubomír Fischer	2	Done	3
11795	Agent's goal is allways left, also during second period	Bc. Adam Mikolášek	2	Done	
11797	Spracovanie prezentácie o projekte	Bc. Kitti Nagyová	2	In Progress	
11798	Spracovanie krátkej prezentácie	Bc. Kitti Nagyová	2	In Progress	
11858	Vytvorenie zdieľaného dokumentu	Bc. Kitti Nagyová	2	Done	
11859	Opis aktuálneho stavu implementácie	Bc. Filip Dian	2	To Publish	3
11860	Opis stavu dokumentácie	Bc. Adriana Beňovičová	2	To Publish	
11861	Opis dokumentácie testovania	Bc. Kitti Nagyová	2	Done	
11862	Opis cieľov projektu	Bc. Ľubomír Fischer	2	In Progress	2

11863	Opis TODO	Bc. Adam Mikolášek	2	To Review	
11864	Kalmanov filter v kontexte plnenia cieľov	Bc. Adam Mikolášek	2	In Progress	
11865	Dynamika pohybu v kontexte plnenia cieľov	Bc. Andrej Kútny	2	In Progress	
11866	Euklidovské matice v kontexte plnenia cieľov	Bc. Kitti Nagyová	2	To Publish	
11867	Multithreading v kontexte plnenia cieľov	Bc. Filip Dian	2	In Progress	
11868	Optimalizácia Testframeworku v kontexte plnenia cieľov	Bc. Filip Dian	2	To Publish	1
11869	Otočenie osi x/y v kontexte plnenia cieľov	Bc. Ľubomír Fischer	2	In Progress	2
11870	Vyber pohybov v kontexte plnenia cieľov	Bc. Ľubomír Fischer	2	In Progress	2
11871	Testovanie nových knižníc v kontexte plnenia cieľov	Bc. Kitti Nagyová	2	To Do	
11872	Oprava štruktúr v kóde v kontexte plnenia cieľov	Bc. Andrej Kútny	2	To Do	
11873	Opis chýbajúcej dokumentácie	Bc. Adriana Beňovičová	2	Done	2,5
11874	Opis budúcnosti projektu	Bc. Zoltán Csengődy	2	To Publish	
11875	Zhodnotenie	Bc. Zoltán Csengődy	2	To Review	
11876	Zápisnica 24.0	Bc. Kitti Nagyová	2	Done	
11878	Uloženie statickej stránky a zdrojového kódu na CD	Bc. Filip Dian	2	To Do	
11927	Spracovanie šprintu c. 9	Bc. Filip Dian	2	In Progress	2
11931	Oprava pridávania hráča v Testframeworku	Bc. Filip Dian	2	To Do	
11932	Globálna retrospektíva	Bc. Filip Dian	2	To Do	
11933	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Filip	Bc. Filip Dian	2	To Do	
11937	Zápisnica 25.0	Bc. Andrej Kútny	2	Done	
11963	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Adriana	Bc. Adriana Beňovičová	2	To Do	

11964	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Ľubomír	Bc. Ľubomír Fischer	2	To Do	
11965	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Adam	Bc. Adam Mikolášek	2	To Do	
11966	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Andrej	Bc. Andrej Kútny	2	To Do	
11967	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Zoltan	Bc. Zoltán Csengődy	2	Done	1
11968	Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Kitti	Bc. Kitti Nagyová	2	Done	1
11969	Spracovanie šprintu c. 10	Bc. Filip Dian	2	In Progress	

Tabuľka 2 Úlohy v šprinte č. 10

Opis úloh

- 10609 – try to create solution with reusable Singleton Factory – vypracovanie TODO
- 10839 – implement calculation of opponent position - vypracovanie TODO
- 10841 – A deviation has to be considered - vypracovanie TODO
- 10842 – Implement computation with rotation agent to ball - vypracovanie TODO
- 10852 – accelerometer is relative to torsoPosition, not centerOfMass - vypracovanie TODO
- 11461 – Zmena spartakiády na zmysluplný pohyb – implementácia zmysluplného pohybu v prípade, keď hráč nevie kde sa nachádza
- 11705 – move to RoboCupLibrary - vypracovanie TODO
- 11706 – referencie na iné kontrolery - vypracovanie TODO
- 11790 – Zápisnica 23.0 – vypracovanie zápisnice
- 11793 – Odkazy na TODO – doplnenie odkazov na Wiki
- 11794 – Vypracovanie tematického plánu – spracovanie plánu obsahu finálneho dokumentu
- 11795 – Agents goal is allways left, also during second period - vypracovanie TODO
- 11797 – Spracovanie prezentácie o projekte – spracovanie prezentácie o projekte
- 11798 – Spracovanie krátkej prezentácie – spracovanie krátkej prezentácie
- 11858 – Vytvorenie zdieľaného dokumentu – vytvorenie a sprístupnenie odkazu na finálny dokument
- 11859 – Opis aktuálneho stavu implementácie – vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11860 – Opis stavu dokumentácie - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11861 – Opis dokumentácie testovania - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11862 – Opis cieľov projektu - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11863 – Opis TODO - vypracovanie časti finálneho dokumentu

- 11864 – Kalmanov filter v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11865 – Dynamika pohybu v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11866 – Euklidovské matice v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11867 – Multithreading v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11868 – Optimalizácia Testframeworku v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11869 – Otočenie osí x/y v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11870 – Výber pohybov v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11871 – Testovanie nových knižníc v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11872 – Oprava štruktúr v kóde v kontexte plnenia cieľov - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11873 – Opis chýbajúcej dokumentácie - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11874 – Opis budúcnosti projektu - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11875 – Zhodnotenie - vypracovanie časti finálneho dokumentu
- 11876 – Zápisnica 24.0 – vypracovanie zápisnice
- 11878 – Uloženie statickej stránky a zdrojového kódu na CD – odovzdanie zdrojových kódov a Wiki na CD
- 11927 – Spracovanie šprintu č. 9 – spracovanie sumarizácie predošlého šprintu
- 11931 – Oprava pridávania hráča v Testframeworku – opravenie parametrov spúšťania hráča cez Testframework
- 11932 – Globálna retrospektíva – spracovanie retrospektívy za celý projekt
- 11933 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 – nahratie nových dokumentov na Wiki
- 11937 – Zápisnica 25.0 – spracovanie zápisnice
- 11963 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 - Adriana - nahratie nových dokumentov na Wiki
- 11964 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 – Ľubomír - nahratie nových dokumentov na Wiki
- 11965 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 – Adam - nahratie nových dokumentov na Wiki
- 11966 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 – Andrej - nahratie nových dokumentov na Wiki
- 11967 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 – Zoltán - nahratie nových dokumentov na Wiki
- 11968 – Doplnenie dokumentov za šprint 9, 10 – Kitty - nahratie nových dokumentov na Wiki

- 11969 – Spracovanie šprintu č. 10 – spracovanie (predbežnej) sumarizácie aktuálneho šprintu

Zhodnotenie

V šprinte sme sa najprv snažili dokončiť otvorené TODO úlohy a ďalej sme sa sústredili na vypracovávanie finálneho dokumentu. Jednotlivé časti sme rozdelili medzi členov tímu. V čase písania sumarizácie ešte časť týchto dokumentov a úloh nebola dokončená. Takisto TODO, na ktorých sa ešte nezačalo pracovať, už rozpracované nebudú. Oprava pridávania agenta ostáva ako práca po oficiálnom ukončení projektu a odovzdaní finálnej dokumentácie.