

Slovenská technická univerzita
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tímový projekt I.
Definition of Ready

Tím #19 - WAWOT
Bc. Christopher Liebe

Vedúci projektu: Ing. Ivan Kapustík
Predmet: Tímový projekt I.
Ročník: 2018/2019

Obsah

ZÁKLADNÉ INFORMÁCIE	3
DEFINITION OF READY	3
ZDROJE.....	3

Základné informácie

Názov tasku: Vytvorenie Definition of ready

Číslo tasku: 9564

Definition of Ready

Na to, aby sme mohli začať pracovať na novej User Story musíme vedieť, kedy je pripravená na riešenie (ready). Vo všeobecnosti by mali byť splnené kritériá I.N.V.E.S.T. [1]:

- **Independent**
Úloha nie je závislá od žiadnych externých faktorov ani inej úlohy v rámci šprintu
- **Negotiable**
Začleneniu US do šprintu predchádza krátka diskusia, počas ktorej sa vyriešia nejasnosti, v prípade potreby podniknú drobné úpravy a zjednotia ciele
- **Valuable**
US by mala mať okamžite identifikovateľnú pridanú hodnotu pre produkt a koncového zákazníka
- **Estimable**
Úloha musí byť časovo odhadnuteľná a splniteľná v rámci jedného šprintu
- **Small**
Vypracovanie US by nemalo trvať dlhšie než polovicu šprintu
- **Testable**
Úloha musí mať jasne definované akceptačné kritériá

Zdroje

[1] Scrum Inc. (2018). Definition of Ready | Scrum Inc.. [online] Available at: <https://www.scruminc.com/definition-of-ready/> [Accessed 3 Nov. 2018].