

# VREducation

---

## Metodika zaznamenávania implementácie

**Oblasť:** vývoj

**Revízia:** 1

**Vypracoval:** Štefan Šebeň

V nasledujúcom popise je uvedený postup, akým by sa mal riadiť vývojár pri dokumentovaní vykonanej implementácie.

Táto metodika si vyžaduje základné znalosti softvérového inžinierstva a jazyku UML.

Metodika predpokladá, že adresát tejto metodiky má k dispozícii EA model stiahnutý z projektového webového sídla z časti **Doc**, kategória „Dokumentácia inž. diela“ a že ho má spustený na svojom pracovnom zariadení.

### Zaznamenávanie vykonanej implementácie v EA:

1. Ak ešte neexistuje, vývojár najprv vytvorí pre implementovanú črtu vlastný balík v balíku „Návrh“ modelu „VREducation“ a tento nazve menom vystihujúcim implementovanú črtu.
2. Ak ešte neexistuje, vývojár vytvorí diagram tried, v ktorom zaznamená všetky triedy, ktoré súvisia s implementáciou danej črty a vzťahy medzi nimi. Ak diagram už existuje, vývojár upravuje už vytvorený diagram. Pre prehľadnosť môže byť diagramov aj viacero.
  - a. Vývojár vloží do **Diagram Notes** daného diagramu stručný popis vzťahu diagramu k črte, ktorej implementáciu má diagram zaznamenávať.
  - b. Vývojár vkladá vytvárané prvky tried do balíka „Implementácia“, presnejšie do balíkov, ktoré odpovedajú menným priestorom používaným v kóde projektu.
  - c. Vývojár prepíše do modelu presne podľa implementácie, aké atribúty a operácie majú zaznamenávané triedy.
  - d. Vytvorený diagram odpovedá pravidlám uvedeným v „Pravidlách tvorby diagramov tried“.

3. Ak ešte neexistuje, vývojár vytvorí v balíku implementovanej črty sekvenčný diagram, v ktorom explicitne vyjadrí predávanie toku riadenia medzi jednotlivými implementovanými triedami. Ak diagram už existuje, vývojár upravuje už vytvorený diagram. Pre prehľadnosť môže byť diagramov aj viacero.
  - a. Vývojár vloží do **Diagram Notes** daného diagramu stručný popis vzťahu diagramu k črte, ktorú implementáciu má diagram zaznamenávať.
  - b. Ak ešte neexistuje vývojár vytvorí v balíku danej črty nový balík s názvom „Prvky sekvenčného diagramu“, do ktorého vloží všetky prvky, ktoré sa nachádzajú vo vytváranom sekvenčnom diagrame.
  - c. Vývojár zaznamenáva predávanie toku riadenia na úrovni zaznamenaných operácií jednotlivých tried diagramu. Diagram by mal začať volaním operácie, ktorú využívajú ostatné triedy na spustenie funkcionality danej implementovanej črty.
  - d. Na konci diagramu je vždy zaznamenané asynchrónne návratové volanie z počiatočného volania.
4. Ak došlo pri implementácii k odklonu od návrhu, a tento odklon bol opodstatnený, vývojár môže spätne upraviť návrh podľa metodiky „Metodika zaznamenávania návrhu“.